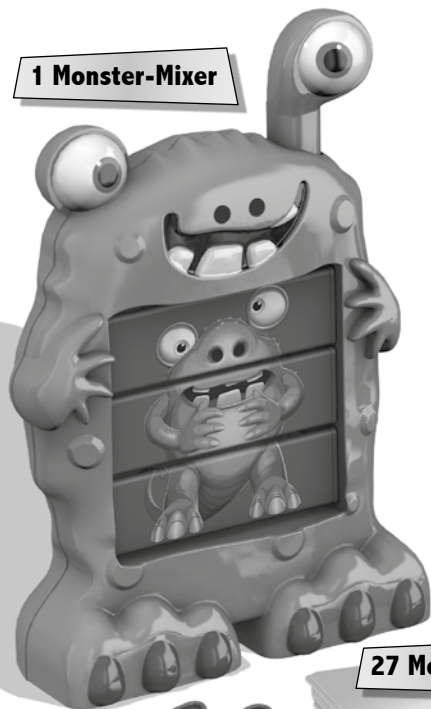


**Aufgepasst und  
schnell geschnappt!**

# Monsterjäger

**Das lustige Reaktionsspiel  
für 2-4 Spieler ab 5 Jahren**

**1 Monster-Mixer**



**27 Monsterkarten**



**4 Monsterklatschen  
mit Saugnapfen**



Aufgepasst, die Monster sind los!  
Lasst sie bloß nicht entweichen! Wer  
ein Monster sieht, schlägt schnell  
mit seiner Monsterklatsche zu.  
Aber schaut euch genau an, was  
der Monster-Mixer zeigt, die kleinen Biester  
sind sich nämlich ganz schön ähnlich.  
Habt ihr ein Monster gefangen, passt gut  
auf, dass euch eure Mitspieler die ergatterte  
Monsterkarte nicht wieder wegschnappen.  
Wer als Erster 5 Monster fängt, gewinnt  
die lustige Monsterjagd.

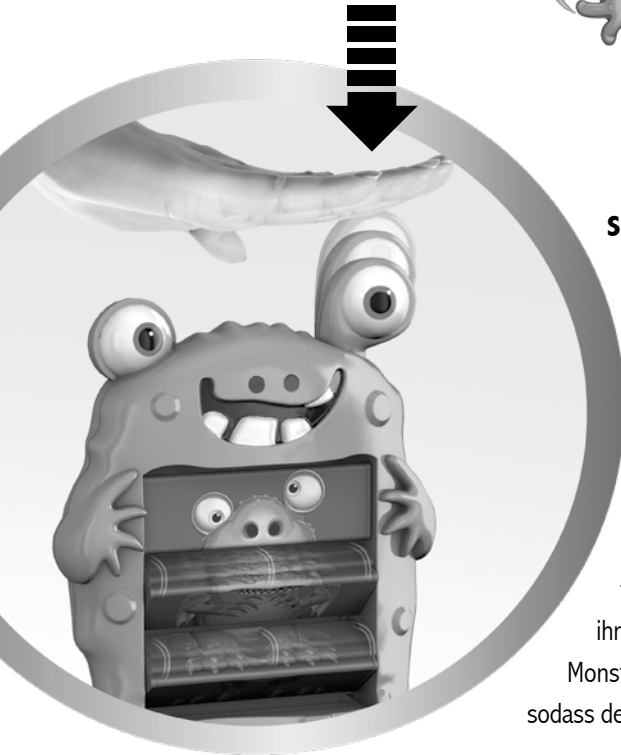
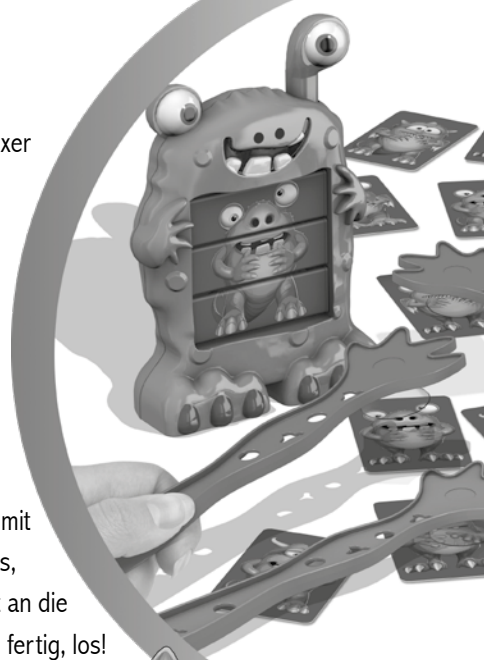


### **Spielziel:**

Ziel des Spiels ist es, die Monster, die der Monster-Mixer zeigt, schnell zu finden und mit der Monsterklatsche als Erster 5 Monsterkarten zu erbeuten.

### **Spielvorbereitung:**

Der jüngste Spieler ist der Startspieler und stellt den Monster-Mixer so auf, dass alle Mitspieler das angezeigte Monster gut sehen können. Jeder Spieler erhält eine Monsterklatsche. Legt die Monsterkarten mit den Monstern aufgedeckt in der Mitte des Tisches aus, sodass alle Mitspieler mit ihren Monsterklatschen gut an die Karten kommen. Und dann heißt es: Auf die Monster, fertig, los!



### **Spielablauf:**

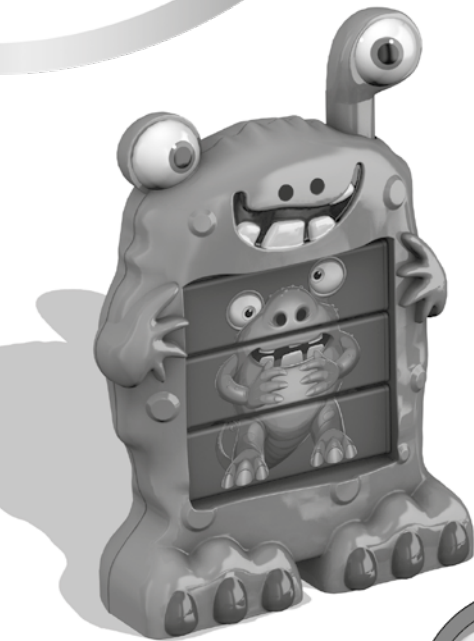
Der Startspieler drückt auf das Monsterauge des Monster-Mixers. Dann drehen sich die Rollen, und es erscheint ein Monster, das sich alle Spieler, einschließlich des Startspielers, gut anschauen.

Versucht nun alle gleichzeitig, unter den ausgelegten Karten das Monster zu finden, das der Monster-Mixer zeigt. Habt ihr es gefunden, schlagt schnell mit eurer Monsterklatsche auf die entsprechende Karte, sodass der Saugnapf die Karte anhebt.



Schaut, ob eure erbeutete Karte auch wirklich zum Monster auf dem Monster-Mixer passt. Passt sie nicht, legt ihr sie wieder zurück und sucht weiter nach dem richtigen Monster.

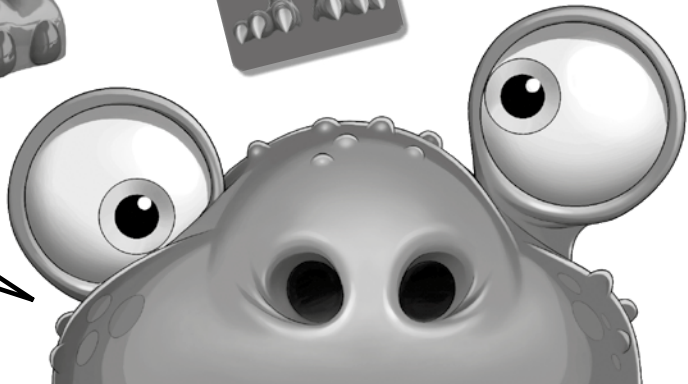
Hat ein Spieler die richtige Monsterkarte erwischt, ruft er „Monster gefangen!“. Dann darf er die Monsterkarte vor sich ablegen. Die Runde ist damit beendet. Der Monster-Mixer wird an den nächsten Spieler weitergereicht. So hat jeder Spieler die Chance, auf das Monsterauge zu drücken und eine Runde zu starten.



=



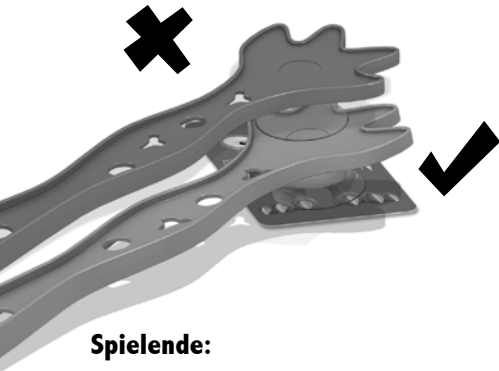
**Monster  
gefangen!**



## Hinweise:

### Achtung!

Trefft ihr mit euren Monsterklatschen gleichzeitig dieselbe Monsterkarte, hat der Spieler die Karte erbeutet, dessen Monsterklatsche weiter unten liegt. Liegen sie nebeneinander, wird die Runde wiederholt.



### Spielende:

Ihr spielt so lange, bis ein Spieler 5 Monsterkarten vor sich liegen hat. Der erste Spieler, der das schafft, ist Sieger der Monsterjagd!

**Sieger der  
Monsterjagd!**



### Verstecken verboten!

Legt eure erbeuteten Monsterkarten für alle gut sichtbar in einer Reihe vor euch aus. Denn zeigt der Monster-Mixer ein Monster, das von einem von euch schon einmal gefangen wurde, könnt ihr versuchen, es dem Mitspieler, vor dem die Monsterkarte ausliegt, wegzuschnappen. Er kann es sich sichern, indem er mit seiner Monsterklatsche zuerst darauf klatscht.

GAMEPLAY  
VIDEO



Schmidt Spiele GmbH  
Lahnstraße 21,  
12055 Berlin, Deutschland  
[www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)  
[www.schmidtspiele-shop.de](http://www.schmidtspiele-shop.de)

