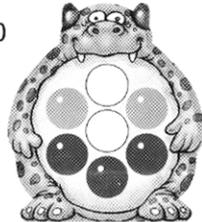


Murmel Monster

Ravensburger Spiele® Nr. 23 130 0

Das blitzschnelle Reaktionsspiel
für 2-4 Spieler von 6-99 Jahren.

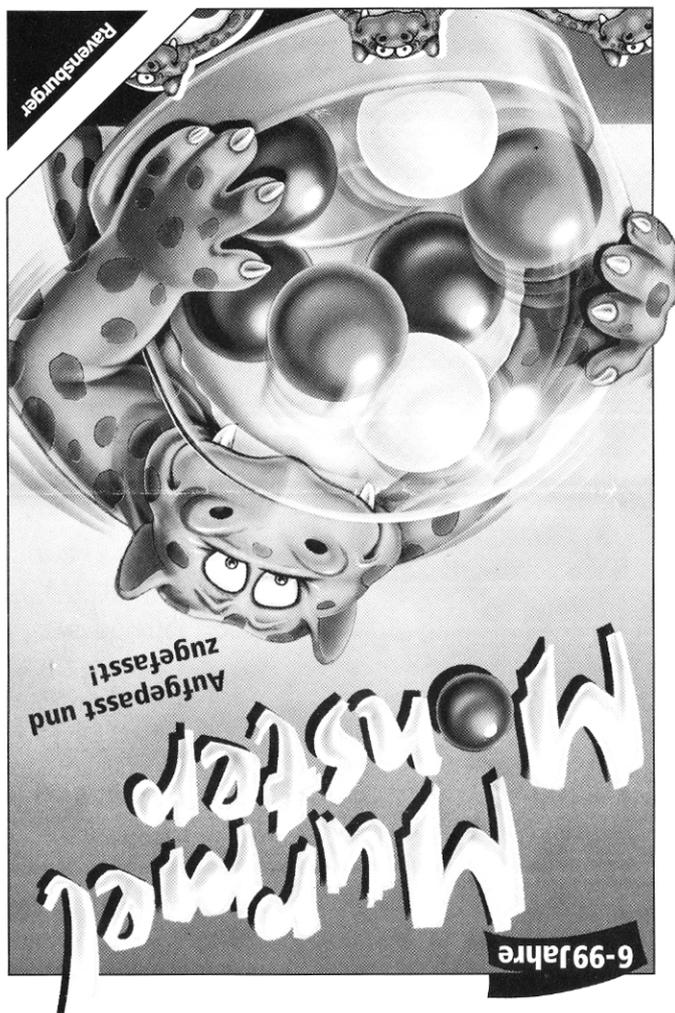
Autor: Gilbert Obermair
Illustration: Joachim Krause



Inhalt: 36 Monsterkärtchen
1 Schütteldose (bestehend aus 1 Deckel,
1 Unterteil, 7 Murmeln in 3 verschiedenen
Farben)
1 Spielanleitung

Ziel des Spiels

Auf den ersten Blick sehen die Murmelmonster alle gleich aus. Doch in ihrem Bauch kugeln sich bunte Murmeln, die bei jedem Monster anders angeordnet sind. Wer zuerst das gesuchte Monster findet, gewinnt die Kärtchen. Und wer zuerst 5 Monsterkärtchen besitzt, ist Gewinner des Spiels.



Vorbereitung

Vor dem ersten Spiel löst ihr die Monsterkärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln. Aus dem Unterteil, den 7 Murmeln und dem Deckel setzt ihr die Schütteldose zusammen. Legt dazu zuerst alle Murmeln in das Unterteil. Anschließend setzt ihr den Deckel darauf und presst die beiden Teile fest zusammen. Am besten stellt ihr die Dose auf den Tisch und drückt mit der Handinnenfläche von oben auf den Deckel, bis der Spalt zwischen Unterteil und Deckel geschlossen ist. Die Schütteldose bleibt nun für immer geschlossen.

Jetzt verteilt ihr die Monsterkärtchen so auf dem Tisch, dass alle Kärtchen mit der Bildseite nach oben frei liegen. Und dann kann's losgehen!

Spielverlauf

Der jüngste Spieler nimmt sich die Schütteldose und schüttelt sie gut, so dass die Kugeln durcheinander geraten. Anschließend stellst du die Schütteldose auf den Tisch. Achte darauf, dass die Murmeln nicht übereinander liegen. Alle versuchen nun gleichzeitig, das Monsterkärtchen zu finden, auf dem die Murmeln genau wie in der Schütteldose angeordnet sind. Wenn du meinst, das passende Kärtchen gefunden zu haben, klatschst du schnell mit der Hand darauf. Deine Mitspieler prüfen, ob es das richtige Kärtchen ist.



Wer zuerst 5 Monsterkärtchen gewonnen hat, beendet das Spiel und ist Sieger dieser Spielrunde.

Ende des Spiels

Spieler, der sie gewonnen hat.
Mitte. Die Gewinnkärtchen bleiben immer bei dem Spieler ein beliebiges Monsterkärtchen aus der dieses gekatscht werden. Als Gewinn erhält der Gewinnkärtchen vor einem Mitspieler, darf auch auf Liegt das gesuchte Kärtchen bereits offen als bis einer von euch das richtige Kärtchen findet.
Ist es das falsche Kärtchen, geht die Suche weiter, schütteln.
darfst du das Monsterkärtchen als Gewinn offen vor dir ablegen und anschließend die Schütteldose
Hast du auf das richtige Kärtchen gekatscht,