

4. Hinweise und Empfehlungen für LogopädInnen

Spieldauer:

Die Dauer des Spiels ist durch die SAMMELKARTE frei bestimmbar. Man hat entweder drei Fünferreihen oder fünf Dreierreihen zur Auswahl. Mit zwei Spielern (Kind-Therapeut) dauert das Grundspiel - je nach Entwicklungsstand des Kindes - etwa 5 Minuten je Dreierreihe und etwa 7-10 Minuten je Fünferreihe.

Das Spiel mit dem Farbwürfel wird sinnvollerweise auf zwei bis drei Fünferreihen gespielt und dauert etwa 12-25 Minuten.

Vorsortieren:

Zur Anpassung an den Sprachentwicklungsstand der Kinder können die AKTIONSKARTEN vor Spielbeginn vorsortiert werden. Dafür wurde bei der Konzeption darauf geachtet, daß - soweit möglich - etwa gleichviele Karten für An-, Aus-, Inlaut und Lautkombinationen im Stapel sind, damit ein sinnvolles Spielen auf jedem Entwicklungsstand möglich ist.

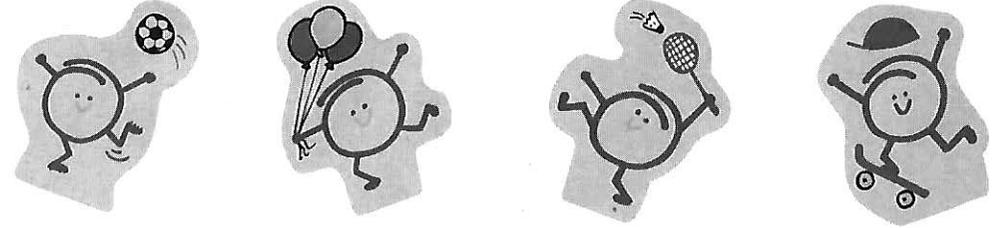
Bilder anschauen:

Es empfiehlt sich, vor dem ersten Spiel alle AKTIONSKARTEN mit dem Kind durchzusehen, um die Motive zu klären. Dafür kann man auch eine stark verkürzte Variation von Na Logo! verwenden:

Die Spieler nehmen abwechselnd eine Na Logo!-AKTIONSKARTE vom Stapel. Wird das Motiv richtig erkannt und benannt, erhält der Spieler einen TROLLI. Wer zuerst eine/mehrere Reihe/n der SAMMELKARTE füllen kann, hat gewonnen. Die Karten können auch offen aufgelegt werden. Dann erhält derjenige Spieler einen TROLLI, der den gesuchten Begriff zuerst nennen kann.

Das Recht des Schwächeren:

Für einen frustrationsfreien Ablauf des Spiels ist es oft vorteilhaft, jeweils den anderen entscheiden zu lassen, ob der Begriff so gut gemalt, erklärt, oder vorgemacht wurde, daß dafür TROLLIS vergeben werden können.



Na Logo!

Spielanleitung

TRIALOGO

Triologo Verlag
Bücklein & Joekel GbR
Postfach 102117
D-78421 Konstanz

ACHTUNG:

Dieses Spiel ist nicht für Kleinkinder
unter 36 Monaten geeignet -
verschluckbare Kleinteile!



1. Vorbereitungen für das Spiel

Legen Sie den (von Ihnen ausgewählten) Stapel Na Logo!-AKTIONSKARTEN mit der Bildseite nach unten auf das Spielfeld. Der mit TROLLIS gefüllte blaue Behälter kommt ebenfalls auf den dafür vorgesehenen Platz. Jeder Spieler erhält eine TROLLI-Sammelkarte und eine Spielfigur, die er auf das STARTFELD stellt.

2. Grundspiel (Vorschulkinder, 3-6 Jahre)

Die Spieler würfeln abwechselnd mit dem Zahlenwürfel und ziehen dann entsprechend viele Felder auf dem Spielfeld voran. Kinder können dabei laut mitzählen.

Kommt ein Spieler auf ein AKTIONSFELD (Fragezeichen), nimmt er die oberste Na Logo!-AKTIONSKARTE vom Stapel. Kann er das dort abgebildete Motiv benennen, erhält er einen TROLLI. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.

Für jeden Rundendurchgang (START-Feld) erhält man/frau/kind einen zusätzlichen TROLLI.

Wer zuerst eine/mehrere Reihe/n der TROLLI-SAMMELKARTE füllen kann, hat gewonnen.

Variationen des Spiels

Stufen- bzw. rundenweise können Variationen des Spieles eingeführt werden: Der Gegenstand auf der Na Logo!-AKTIONSKARTE wird nun nicht mehr genannt, sondern gemalt oder umschrieben (Größe, Form, Farbe, Tier, etc.). Erkennt der Mitspieler den gesuchten Begriff, bestätigt er dies mit "Na Logo!". Für die gute Zeichnung, Umschreibung etc. erhält der Spieler einen TROLLI.

Wird Na Logo! mit mehr als zwei Spielern gespielt, kann derjenige, der den erklärten Begriff zuerst errät, ebenfalls einen TROLLI erhalten.

3. Spielen mit Farbwürfel (Schulkinder, 7-12 Jahre)

Das oben beschriebene Grundspiel wird folgendermaßen variiert: Kommt ein Spieler auf ein AKTIONSFELD (Fragezeichen), würfelt er zusätzlich mit dem FARBWÜRFEL. Je nach Farbe muß er nun das abgebildete Motiv

*malen (grün),
pantomimisch vormachen (gelb) oder
umschreiben (blau).*

Wird der gesuchte Begriff erkannt, erhält der Spieler für das gelungene Malen, Vormachen oder Umschreiben die auf der Karte vorgegebene Anzahl TROLLIS.

Bei älteren Kindern kann für die Lösung der jeweiligen Aufgabe ein Zeitlimit vorgegeben bzw. die Anzahl der Rateversuche beschränkt werden.

Variationen des Spiels mit Farbwürfel

Anstelle der oben genannten Aktionsarten können beliebige andere gewählt und auf der mitgelieferten BLANKO-FARBKARTE eingetragen werden.

Für Kinder mit Lesekenntnis und fortgeschrittenem Sprachentwicklungsstand kann beispielsweise folgende Aufgabenstellung gelten:

*buchstabiere das Wort (grün)
sage das Wort rückwärts (gelb)
finde ein Reimwort (blau)*

Sonderregel für Profis (logoLaN)

Hat der erste Spieler seine TROLLI-SAMMELKARTE vollständig gefüllt, ändert sich die Laufrichtung des Spiels und die Schlußrunde wird angesagt ("logoLaN"). In dieser letzten Runde wird zwar wie bisher gewürfelt, aber für jedes gezogene Feld muß jetzt ein TROLLI bezahlt werden. Auf den AKTIONSFELDERN werden wie gewohnt TROLLIS vergeben.

Wer nicht mehr ins START-Feld zurück kommt, hat verloren. Von den Spielern, die das START-Feld erreichen, gewinnt derjenige mit den **wenigsten** TROLLIS.