

Spielanleitung

Instructions • Règle du jeu • Spelregels

(D) (EN) (F) (NL)

Nr. 4408

NASCHKATZE



HABA®

Copyright Habermas - Spiele Bad Rodach 2000

Habermaaß Spiel Nr. 4408

Naschkatze

Ein Gedächtnisspiel für 2 - 4 Kinder ab 4 Jahren.

Spielidee: Quattro Silvestri

Grafik: Gesa Sander

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Am liebsten schleckern die kleinen Naschkatzen süße, bunte Bonbons. Doch immer wieder werden sie von der Katzenmama erwischt, die diese Nascherei gar nicht gerne sieht ...

Spielinhalt:

- 4 Katzen
- 10 Bonbons
- 1 Schminke
- 1 Anspitzer
- 1 Spielplan



Kurzanleitung:
Möglichst wenige Schnurrhaare bekommen

Spielziel:

Welches Katzenkind schafft es, beim Naschen der Katzenmama möglichst selten über den Weg zu laufen und so mit dem kleinsten Naschbart zu gewinnen?

Spielvorbereitung:

- Legt den **Spielplan** in die Tischmitte: Er zeigt einen Rundkurs aus Wegfeldern und das **Katzenmama-Feld**. Der Pfeil gibt die Laufrichtung der Katzen an.
- Jedes Kind sucht sich eine **Katze** aus und stellt sie auf das Katzenmamafeld.
- Legt alle **Bonbons** in die Spielplanmitte. Die Bonbons sind auf beiden Seiten farbig bedruckt: Dreht die Bonbons ein paar Mal um und vertauscht ihre Plätze, damit zu Spielbeginn niemand weiß, wo welche Farbe versteckt ist.
- Der **Schminke** wird bereitgelegt.

Spielablauf:

Reihum im Uhrzeigersinn dreht jedes Kind einen Bonbon um und rückt seine Katze entsprechend voran. Günstig ist es dabei, möglichst kleine Schritte machen zu können.

Bonbon umdrehen, Farbe: auf nächstes freies, farblich passendes Feld

Das hungrigste Kind beginnt.

Drehe einen der Bonbons um:

- **Hast du eine Farbe aufgedeckt?**
Ziehe deine Katze bis zum nächsten freien Feld der **passenden Farbe**.

Tipp:

Besonders günstig ist es, wenn es dir gelingt, die Farbe des unmittelbar vor deiner Katze liegenden Wegfeldes aufzudecken. So kommst du nur langsam voran und kannst sehr viele Bonbons naschen, bevor du der Katzenmama über den Weg läufst.

Pfeil: auf erstes freies Feld der nachfolgenden Farbe

• Hast du einen Pfeil aufgedeckt?

Ziehe deine Katze auf das erste freie Feld der **nachfolgenden Farbe**.

Achtung:

- Auf jedem Wegfeld darf nur eine Katze stehen: **Besetzte Felder** werden übersprungen.
- Das **Katzenmama-Feld** wird nach dem Start nicht mehr betreten, sondern jeweils übersprungen.

Katzenmama-Feld überquert: 1 Schnurrhaar anmalen lassen

Muss deine Katze auf ihrem Weg das **Katzenmama-Feld** passieren? Leider bist du beim Naschen der Katzenmama über den Weg gelaufen ... Sie malt dir ein Schnurrhaar ins Gesicht: Eines der anderen Kinder nimmt den Schminke und malt dir ein **Schnurrhaar** ins Gesicht.

nächstes Kind

Anschließend ist das dir im Uhrzeigersinn folgende Kind an der Reihe und dreht einen Bonbon um.

1. Kind hat 6 Schnurrhaare?

Spielende:

Das Spiel endet sofort, wenn ein Kind mit dem **sechsten Schnurrhaar einen vollständigen Naschbart** im Gesicht hat. Leider ist es von der Katzenmama zu oft beim Naschen erwischt worden. Das Kind mit den **wenigsten Schnurrhaaren** gewinnt. Gibt es mehrere Kinder mit der gleichen Anzahl, so gewinnt das Kind, dessen Katze noch am weitesten vom Katzenmama-Feld entfernt ist.

Wer hat die wenigsten?

Übrigens:

Wusstet ihr, dass Katzen ihre feinfühligsten Schnurrhaare zum Tasten im Dunkeln benutzen?