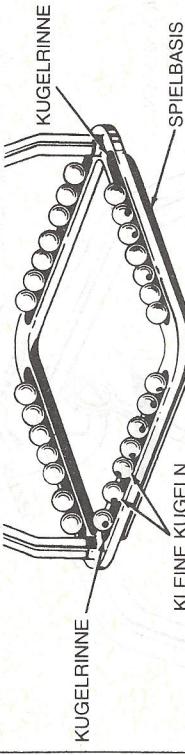
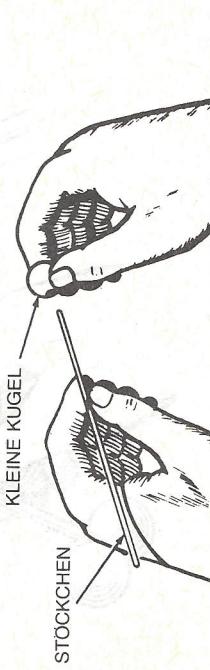


DAS SPIEL:

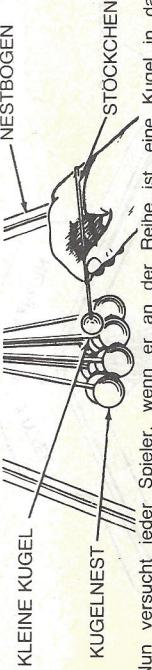
1. Jeder Spieler erhält sieben (7) kleine Kugeln und ein (1) Stöckchen.
2. Jeder Spieler legt seine kleinen Kugeln in die Spielbasis-Rinne, die er vor sich hat.



3. Ein Spieler wird ausgewählt, der beginnen soll. Das Spiel wird im Uhrzeigersinn fortgesetzt. Wenn das Spiel begonnen hat, darf die Spielbasis nicht mehr berührt werden.
4. Der erste Spieler nimmt eine kleine Kugel aus seiner Kugelrinne und setzt sie auf das Stöckchen.



5. Er hält nun das Stöckchen am anderen Ende fest und setzt damit die Kugel in das Kugelnest. Nachdem die Kugel erfolgreich untergebracht ist, zieht er das Stöckchen zurück.



6. Nun versucht jeder Spieler, wenn er an der Reihe ist, eine Kugel in das Kugelnest zu setzen.

7. Der nächste Spieler ist dran, wenn folgendes passiert.
 - A. Der erste Spieler hat seine Kugel erfolgreich im Kugelnest untergebracht oder
 - B. Die Kugel fällt von seinem Stöckchen herunter, bevor sie im Kugelnest untergebracht ist. (**Achtung:** Wenn das passiert, wird die Kugel in die Kugelrinne dieses Spielers zurückgelegt.)

- C. Ein Spieler bewirkt, daß eine oder mehrere Kugeln herunterfallen, während er versucht hat, seine eigene Kugel im Kugelnest unterzubringen. (**Achtung:** Alle heruntergefallenen Kugeln gehören diesem Spieler und müssen in seine Kugelrinne gelegt werden.)
8. Der nächste Spieler setzt die Reihe fort, indem er wieder eine Kugel aus seiner Kugelrinne aufnimmt. Wenn nach Kugeln herunterfallen, bevor dieser Spieler seine Kugel aus der Rinne entnommen hat, gehören alle fallenden Kugeln noch dem vorherigen Spieler.

SIEGER:

Der erste Spieler, dem es gelingt, alle Kugeln aus seiner Kugelrinne im schwelbenden Kugelnest unterzubringen, hat gewonnen.

Nervenkitzel



für 2 bis 4 Spieler

Du brauchst Nerven wie Drahtseile ... äußerste Konzentration ... ein scharfes Auge und eine ruhige Hand ... um den kritischen Punkt zu überwinden!
Die Kugeln türmen sich auf ... schau her - das Kugelnest gerät in Bewegung - droht zu bersten. Dies ist der kritische Punkt! Eine kleine Bewegung der Hand ... eine Kugel zuviel ... und die herabstürzende Kugelkaskade gehört Dir.

ZIEL DES SPIELS:

Als erster Spieler alle Kugeln im schwelbenden Kugelnest unterzubringen.

INHALT:

Spielbasis • Nestbogen • große Kugeln • kleine Kugeln • Aufhänger • Stöckchen.

