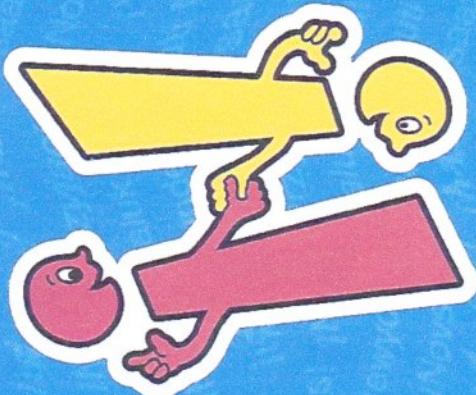


NEW AMICI!

Spielregeln
&
Mini-Atlas



NEW AMICI!

Rules
&
Mini-Atlas

Categories

Vokabular	= Vocabulary
Zeitausdrücke	= Time
Alltägliche Ausdrücke	= Basic expressions
Zahlen	= Numbers
Essen & Trinken	= Food & beverages
Vokabular	= Vocabulary
Verben	= Verbs
Sätze	= Phrases
Kultur & Gesellschaft	= Society & culture
Beugungen	= Conjugations
Dialog	= Dialogue

Hinweis zur Aussprache: Zwei verschiedene Lauten für „th“ werden in dem Spiel beschrieben: „ss“ (z.B. this steht für einen lauten „th“) und „d“ (z.B. this steht für einen leichten „th“). Wird wie ein gelispeltes s ausgesprochen und „s“ (z.B. this steht für einen lauten „th“) wird wie ein „d“ ausgesprochen.

Kategorie

Vokabular	= Vocabulary
Zeitausdrücke	= Time
Alltägliche Ausdrücke	= Basic expressions
Zahlen	= Numbers
Essen & Trinken	= Food & beverages
Vokabular	= Vocabulary
Verben	= Verbs
Sätze	= Phrases

Erfinder des Spiels: Mit diesem Spiel wird man seine Sprachreise weiterverfolgen – macht mit bei diesem Spiel! Studiensemester, der verhindert nicht das erkennen – macht mit bei diesem Spiel!

WICHTIGER HINWEIS FÜR PÄDAGOGISCHE MITARBEITER: Diese Form der Phonetik kann die Laien zwar leicht 100% richtig ausdrücken, aber der Laundressur ist eine schwierige, die Phonetik wird leichter verstehen mit schneller Einübung an einer natürlichen Sprache. Wir haben die wichtigsten Beispiele aller drei Phonetikarten zusammengefasst, so dass es in jedem Klassenzimmer leichter zu erlernen ist.

WICHTIGER HINWEIS FÜR PÄDAGOGISCHE MITARBEITER: Diese Form der Phonetik kann die Laien zwar leicht 100% richtig ausdrücken, aber der Laundressur ist eine schwierige, die Phonetik wird leichter verstehen mit schneller Einübung an einer natürlichen Sprache. Wir haben die wichtigsten Beispiele aller drei Phonetikarten zusammengefasst, so dass es in jedem Klassenzimmer leichter zu erlernen ist.

WICHTIGER HINWEIS FÜR PÄDAGOGISCHE MITARBEITER: Diese Form der Phonetik kann die Laien zwar leicht 100% richtig ausdrücken, aber der Laundressur ist eine schwierige, die Phonetik wird leichter verstehen mit schneller Einübung an einer natürlichen Sprache. Wir haben die wichtigsten Beispiele aller drei Phonetikarten zusammengefasst, so dass es in jedem Klassenzimmer leichter zu erlernen ist.

Pronunciation tip:

In this game, 'kh' corresponds to the German 'ch' and is the same sound as in Loch Ness. The 'ai' or 'igh' corresponds to the German 'ei' and rhymes with 'eye'. The 'ow' corresponds to the German 'au' and rhymes with 'now'. The 'ts' corresponds to the German 'z' and is the sound in 'pots'.

Game inventor

fewks

NEW AMICCI

Spielregeln

Jeder Spieler wählt einen Stein und eine Bahn, auf der er spielt.
Gelbe Bahn: **Anfänger**; orange Bahn: **Fortgeschritten**; rote Bahn: **Experte**



1. HOME ROUND



1. HOME ROUND

Translate to own language, win 7 cards and move on to:
2. TRAVEL ROUND
Translate to foreign language, win 7 cards and move on to:
3. FINAL

Yellow circle: Beginner Orange circle: Intermediate Red circle: Expert
Each player chooses a counter and a circle to play on:
Red circle: Beginner Orange circle: Intermediate Yellow circle: Expert

- Starte auf dem Raben. Das Haus zeigt nach oben. Würfele und ziehe im Uhrzeigersinn.
- Der Spieler rechts von dir nimmt die oberste Karte vom entsprechenden Stapel und liest den ganzen englischen Text laut vor.
- Übersetze ins Deutsche.

Richtige Antwort:

Du hast die Karte gewonnen! Behalte sie und würfele noch einmal.
Achtung – nur ein Extrawurf!

Falsche Antwort:

Die richtige Antwort wird laut vorgelesen. Die Karte wird dann herumgegeben, so dass alle Spieler sie lesen können. Dann wird sie **auf** ihren Stapel zurückgelegt.

Der nächste Spieler ist an der Reihe.



Proceed to next player.

Right answer:

You win the card! Keep it and throw again.

NB! Only one extra throw!

Wrong answer:

The card is read out loud and sent round *for every player to read* and then replaced on top of the deck it came from.

These two fields allow you to win cards from any level*

Joker
Choose a language card from any level, have it read out and try to translate it.



Raven

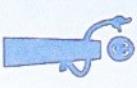
Choose one of your opponents' language cards, have it read out and try to win it (if they do not have any cards, throw again).

NB! A card cannot be "ravened" more than once.

*Cards won from a higher level than yours allow you to proceed with fewer than 7 cards as:

- 1 Red card counts as 2 Orange or 3 Yellow
- 1 Orange card counts as 2 Yellow

Surprise cards:



Quiz cards:

Quiz cards are to be read out and answered in the respondent's own language.



Quiz & Role-play cards:

In the role-play you choose a fellow player as your partner. This person should mainly listen but may also participate. The other players will decide whether you will be awarded the card or not based on your imagination and enthusiasm.

NB! Surprise cards should not be translated and cannot be "ravened".

Achtung!
Überraschungskarten können nicht "gestohlen" werden und werden auch nicht übersetzt.

Kreativität! b.
Im Rollenspiel wählt du einen Mitspieler aus. Dieser Mitspieler soll Hauptspieler tatsächlich zuhören, kann aber auch mitmachen. Deine Mitspieler erscheinen, ob du die Karte bekommst oder nicht. Der Erfolg hängt von deiner Kreativität ab.

Quiz- und Rollenspielkarten:
Quizkarten werden in der Muttersprache des Spielers gelesen und beantwortet.

Quizkarten:
Quizkarten werden in der Muttersprache des Spielers gelesen und beantwortet.

Überraschungskarten



Rabe
Wähle eine beliebige Sprachkarte von einer deiner Mitspieler. Lass sie dir vorlesen und versuche sie zu übersetzen!



Zwei Felder erlauben, Karten jedem Niemand zu gewinnen*:

Rabe
Wähle eine beliebige Sprachkarte von einem deiner Mitspieler. Lass sie dir vorlesen und versuche sie zu übersetzen!

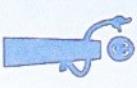


*Gewonnene Karten von einem höheren Niveau als das deinen Runden kommt, weil:

- 1 rote Karte wie 2 orangefarbene
- 1 orange Karte wie 2 grüne

Achtung – eine Karte kann nur einmal "gestohlen" werden.

Surprise cards:



Quiz cards:

Quiz cards are to be read out and answered in the respondent's own language.



Quiz & Role-play cards:

In the role-play you choose a fellow player as your partner. This person should mainly listen but may also participate. The other players will decide whether you will be awarded the card or not based on your imagination and enthusiasm.

NB! Surprise cards should not be translated and cannot be "ravened".

Once you have collected 7 cards, put your language cards back on top of their decks,
your surprise cards at the bottom and move on to the:
Legen nach Spieldende sämtliche Karten *unter* die entsprechenden Stapel.

© New Amigos AS

Im Finale würfeln du nicht und du kannst keine Karten verlieren.

Achtung!



2. TRAVEL ROUND

- Wenn du einen Fehler machst, wird die richtige Antwort laut gelesen.
Du darfst dir deine Karten anschauen und es beim nächsten Mal noch einmal versuchen.
- Schaffst du es, alle diese Karten ins Englische zu übersetzen, hast du das Spiel gewonnen!

Stelle deinen Stein *auf* die Weltkarte. Gib deinem rechten Mitspieler alle deine Sprachkarten! Der Mitspieler liest die Karten der Reihe nach vor.

3. FINALE

Once you have collected 7 cards, go on to:

3. FINAL

Place your counter on the world map. Hand over all your language cards to the person on your right, who will read them to you one by one in English.

- If you manage to translate all the cards into German, you win the game!
- If you make a mistake, the right answer will be read out. You may then look at your cards and try again on your next turn.

NB! During the final, you do not throw the die and you cannot lose cards.

After the game, place all cards at the bottom of their decks.

Dann gehst es weiter zu:

2. REISE-RUNDE



Wenn du 7 Karten gesammelt hast, leg die Sprachkarten zurück *auf* den Stapel und deine Überraschungskarten *unter* den Stapel.

© New Amigos AS

Shetland Islands

6 W

60 N

**ATLANTIC
OCEAN
(ATLANTIK)**

Orkney Islands

Outer Hebrides

St Kilda

Buoy of Lewis
Cape Wrath
Peninsula Firth
Moray Firth
Loch Ness
Inverness
Ullapool
Stratferry
Fraserburgh
Peterhead
Aberdeen

**SCOTLAND
(SCHOTTLAND)**

Mull
Jura
Islay
Arran
Glasgow
Edinburgh
Kilmarnock
Prestwick
Ayr
Dundee
Glenrothes
Perth
Dunbar
Alloa
Alloa
Kirkcaldy
Firth of Forth
Montrose
Arbroath
Aberdeen

**NORTH SEA
(NORDSEE)**

**UNITED KINGDOM
(VEREINIGTES KÖNIGREICH)**

54 N
54 N

Blackhead Bay Donegal Bay Gweedore Bay Londonderry Sligo Eriskeen Lough Neagh

CONNACHT

Lough Conn
Lough Mask

Lough Corrib
Lough Ree

Galway Bay

Galway

Lough Derg

Lough Derr



