



# Paddington auf großer Reise

Hier kommt die Spielanleitung für Paddingtons Auf großer Reise. Ein witziges Würfel- und Schiebespiel für 2-4 Spieler. Von Christine Welz.

Vom "fernen" Peru bis zum Paddington Bahnhof ist es ein langer Weg für den kleinen Bären! Da muss man ganz schön aufpassen, um beim Umsteigen auf den Bahnhöfen immer den richtigen Zug zu erwischen. Wer von euch hat den besten Überblick und setzt den Paddington als erster sicher an seinem Zielbahnhof mit dem Koffer ab? Dort angekommen, kann sich dann sogleich die Familie Braun um den kleinen Bären kümmern...

## Das Spielmaterial

- 4 Holzscheiben
- 4 Etiketten mit Paddington Bär
- 1 Spielplan
- 4 Koffer
- 20 Fahrkarten
- 1 Spielscheibe "Schnellzug"
- 1 Spezialwürfel

## So fängt ihr an...

Vor dem ersten Spiel drückt ihr erst einmal vorsichtig die Fahrkarten aus der Stanztafel und klebt die Etiketten auf die Holzscheiben.

Legt den Spielplan in der Mitte des Tisches aus, so dass ihr ihn alle gut erreichen könnt. Jeder Mitspieler bekommt eine Paddington-Spielfigur und einen Koffer. Gestartet wird an einem der Bahnhöfe, den jeder Spieler sich aussuchen darf. Stellt eure Paddington-Figur und einen Koffer auf den Bahnsteig, der zu dem Bahnhof gehört.

Der Spieler, der am liebsten mit dem Zug fährt, setzt nun die Spielscheibe mit dem Zug auf dem Spielplan ein. Dabei darf er sich aussuchen, wo er den Schnellzug einsetzt; er muss allerdings beachten, dass die Felder mit der Lok und den Wagen genau auf den eingezeichneten Feldern auf dem Plan zu liegen kommen - das heißt, die Lok und die Wagen also nicht irgendwo mitten zwischen zwei Schienenfeldern eingesetzt werden.

Nun mischt ihr die Fahrkarten aus. Achtung: Die Anzahl der Fahrkarten, die jeder bekommt, hängt davon ab, wie viele Paddington-Freunde an der Spielrunde beteiligt sind:

- bei 2 Spielern erhält jeder 8 Fahrkarten
- bei 3 Spielern erhält jeder 6 Fahrkarten
- bei 4 Spielern erhält jeder 5 Fahrkarten

Eventuell überzählige Fahrkarten werden danach in die Spieldose zurückgelegt.



## **Jetzt ist's höchste Eisenbahn: Was der Würfel bedeutet**

Neben den Zahlen von 1 bis 4, mit denen der Zug um 1 bis 4 Felder weiterfährt, gibt es noch zwei andere Symbole auf dem Würfel:

- **Der Pfeil ↪ :** Wenn du den würfelst, bewegt sich der Zug jetzt nicht weiter. Dafür hast du aber die Möglichkeit, im Zug sozusagen auf offener Strecke, in einen anderen Wagen umzusteigen. Das kann entweder der Wagen eins weiter vorn oder weiter hinten sein - also einer der beiden Wagons, die genau an dem angekuppelt sind, in dem du gerade fährst. Dabei gilt:
  - Es macht nichts, wenn du in einen Wagen umsteigst, in dem schon ein Mitspieler sitzt.
  - Natürlich darfst du nur in einen Wagen umsteigen, für den du auch eine passende Fahrkarte hast.
  - Nach dem Umsteigen bleibst du im Zug sitzen, auch wenn dein Wagen gerade vor einem Bahnhof hält.
- Würfelst du den Pfeil, wenn du gerade nicht im Zug bist, hast du Pech gehabt und kannst nichts machen. Gib den Würfel an den nächsten Spieler weiter.

- Der Pfeil gilt nur für dich. Deine Mitspieler können in diesem Spielzug nichts machen.
- Würfelst du das **Symbol 😊**, wird der Zug auch nicht bewegt. Du darfst aber, wenn du noch **mindestens zwei Fahrkarten** hast, eine beliebige deiner Fahrkarten an einen Mitspieler deiner Wahl geben. Danach gibst du den Würfel an den nächsten Spieler weiter.
- Tipp: Such dir am besten den Mitspieler dafür aus, der inzwischen die wenigsten Fahrkarten hat. Vielleicht kannst du damit verhindern, dass er das Spiel gewinnt!

## **Endstation Paddington Bahnhof: Bitte alle aussteigen!**

Hast du keine Fahrkarte mehr vor dir liegen, bist du schon fast am Ziel angekommen. Jetzt musst du nur noch Glück haben: Wenn der Zug wieder hält und du an einem Bahnhof mit einem Koffer aussteigen kannst, dann hast du's geschafft. Dein kleiner Bär verlässt den Zug und hat die lange Reise vom "fernen" Peru bis zum Paddington Bahnhof als erster gemeistert.

**Herzlichen Glückwunsch!**

## **Worum es in diesem Spiel geht:**

Die Fahrkarten, die vor euch liegen, zeigen die einzelnen Wagen an, die der kleine Bär auf seiner langen Reise benutzt. Dabei gilt: Mit einer blauen Fahrkarte kannst du in einen blauen Wagen steigen, mit einer roten Fahrkarte steigst du in einen roten Wagen ein und so weiter.

An den Bahnsteigen steigt man aus und in andere Wagen wieder ein. Immer wenn du in einen Wagen neu eingestiegen bist, gibst du dem Zugführer eine von deinen Fahrkarten in der gleichen Farbe. Sind deine Fahrkarten aufgebraucht, musst du in einem Bahnhof mit einem Koffer aussteigen und hast das Spiel gewonnen!

## **Jetzt geht es los: Bitte zurücktreten am Bahnsteig - der Zug fährt ein!**

Der Startspieler wirft als erstes den Spezialwürfel. Zeigt er am Anfang keine Zahl von 1 bis 4, würfelt er so lange weiter, bis eine Zahl erscheint. Dann setzt er den Zug um die Zahl an Feldern (= Schienenabschnitten) weiter, die er gewürfelt hat. Der Zug fährt immer im Uhrzeigersinn weiter - das heißt: mit der Lok voraus.

Wenn der Zug dann hält, kann deine Spielfigur (und evtl. auch andere Spielfiguren) in den Wagen einsteigen, der genau am Bahnsteig hält. Übrigens dürfen im Laufe des Spieles auch mehrere Figuren gleichzeitig in dem selben Wagen fahren - es ist genug Platz für alle. Beachte aber, dass du in einen Wagen nur dann einsteigen darfst, wenn du auch eine passende Fahrkarte hast (gleiche Farbe wie der Wagen). Ansonsten musst du leider warten, ob du mehr Glück hast, wenn der Zug beim nächsten Mal an deinem Bahnhof mit einem Wagen steigt, gibst du eine passende Fahrkarte dem Zugführer (das heißt im Spiel, du legst sie in die Schachtel zurück).

Wer an der Reihe ist, macht nacheinander also immer Folgendes:

- Zuerst wird gewürfelt...
- ... und dann wird der Zug bewegt.
- Danach wird geschaut, was mit seiner Figur jetzt passiert.
- Am Schluss deines Zuges gibst du den Würfel an den nächsten Mitspieler weiter.

## **Weiter geht's: Umsteigen bitte!**

Wenn der Zug hält, steigen alle Spielfiguren wieder aus, die genau an einem Bahnhof halten. Sie werden dann auf das angrenzende Feld mit dem Bahnsteig gestellt. Auf einem Bahnsteig dürfen mehrere Figuren gleichzeitig stehen. Nur wenn sich deine Spielfigur beim Anhalten des Zuges zwischen zwei Bahnhöfen befindet, bleibt sie im Zug sitzen.

Nach dem Aussteigen dürfen diejenigen Figuren, die bisher am Bahnsteig gewartet haben, in den Zug einsteigen - aber natürlich nur dann, wenn sie eine passende Fahrkarte haben und diese dann beim Zugführer abgeben (= in die Schachtel).

Jeder legt jetzt seine Fahrkarten, für alle gut sichtbar, offen vor sich hin. Der jüngste Spieler darf anfangen und bekommt den Spezialwürfel - nun geht Paddingtons Reise auch schon los...

