

# Passt genau!

4557

Lernspiel

Ein Lernspiel für 2 - 6 Spieler von 5 - 99 Jahren.

Spielidee: Alain Rivollet; Illustration: Thies Schwarz

**Lernbereiche:** Spielerisch üben die Kinder räumliches Vorstellungsvermögen.

**Spielidee:** Die Spieler versuchen zu erkennen, welche Fahrzeuge falsch parken.

**Spielinhalt:** 1 Spielplan (= Parkplatz), 15 große Fahrzeuge, 10 verschiedene Parkplatzrahmen aus Pappe, 10 Mini-Autos (= Punkte), 1 Rahmenhalter, 1 Symbolwürfel, 1 Spielanleitung

**Spieldauer:** ca. 15 Minuten

## 1. Spielidee:

**Vorbereitung:**

- Alle Fahrzeuge auf den Parkplatz stellen
- Einen Parkplatzrahmen aussuchen und neben den Parkplatz legen (oder schwieriger: in den Rahmenhalter stecken)

**Spielablauf:** Würfeln:

- Ein entsprechendes Fahrzeug vom Parkplatz nehmen
- Kein passendes Fahrzeug mehr da = beliebiges Fahrzeug nehmen
- Spieler glaubt, der Rahmen kann noch nicht über alle Fahrzeuge gelegt werden = Zug endet
- Spieler glaubt, alle Fahrzeuge passen in den Rahmen: Kontrolle (Rahmen auflegen)  
Autos passen nicht in Rahmen = 1x aussetzen  
Autos passen in Rahmen = 1 Mini-Auto als Belohnung nehmen

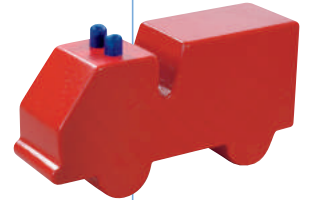
**Spielende:** Das Spiel endet, sobald alle Mini-Autos verteilt sind. Wer die meisten Mini-Autos vor sich hat, gewinnt.

## 2. Spielidee:

Die Fahrzeuge stehen neben dem Spielplan und werden je nach Würfelsymbol auf den Parkplatz gestellt. Wer glaubt, der Rahmen passt nicht mehr über alle Fahrzeuge, darf kontrollieren: richtig getippt = 1 Mini-Auto als Belohnung; falsch getippt = der Spieler, der das letzte Fahrzeug gestellt hat, bekommt 1 Mini-Auto als Belohnung. Das Spiel endet, sobald alle Mini-Autos verteilt sind. Wer die meisten Mini-Autos vor sich hat, gewinnt.

**Tipps und Besonderheiten:**

- mit mehreren Varianten zu beiden Spielideen



10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

ab