

Pictorion

Ab 7 Jahre
2 – 4 Spieler oder 2 Teams

SPIELANLEITUNG

INHALT

4 Spielbretter, 37 Sternbilder-Karten (plus 3 Ersatzkarten), 84 Spielchips (42 rote und 42 gelbe).

ZIEL DES SPIELS

Der erste Spieler zu sein, der einen vollständigen Weg von einer Farbseite seines Spielbretts (seiner "Starbase") zur gleichfarbigen, gegenüberliegenden Seite gebildet hat.

VOR DEM ERSTEN SPIEL

Wenn du das erste Mal spielst, drückst du zuerst alle Spielchips und Karten aus dem Kartonrahmen. Den Kartonrahmen kannst du dann mit Hilfe deiner Eltern ordnungsgemäß entsorgen.

VORBEREITUNG

1. Jeder Spieler nimmt sich nun ein Spielbrett (eine "Starbase") und legt es vor sich auf den Tisch. Hinweis: Alle Spielbretter zeigen dieselben Sternbilder – jedoch in unterschiedlicher Anordnung.
2. Die Spielchips legt ihr in die Tischmitte, und zwar so, dass jeder Spieler sie gut erreichen kann.
3. Nimm die 3 oberen Ersatzkarten (leere Karten) von dem Kartenstapel und lege sie zurück in die Schachtel. (Hinweis: Diese Karten kannst du einsetzen, falls du einige der original Sternbilder-Karten verlierst. In diesem Fall vergleichst du die

Karten, die du noch besitzt, mit dem Spielbrett und malst die Sternbilder, die dir fehlen, einfach auf die Ersatzkarten!)

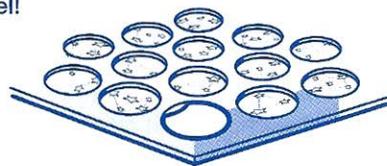
UND LOS GEHT'S!

1. Mische die Sternbilder-Karten und lege den Stapel verkehrt herum (d.h. mit den Sternbildern nach unten) in die Tischmitte. Entscheidet euch, wer mit roten und wer mit gelben Spielchips spielt. Wenn ihr zu zweit spielt, spielt ein Spieler mit den roten und der andere Spieler mit den gelben Chips. Spielt ihr zu viert, spielen die sich jeweils gegenüberstehenden Spieler mit ein und derselben Chipfarbe.
2. Der jüngste Spieler beginnt. Wenn du an der Reihe bist, ziehst du die oberste Karte von dem Stapel, zeigst sie deinen Mitspielern und legst sie dann offen auf den Tisch.
3. Alle Spieler nehmen dann einen Spielchip in ihrer jeweiligen Farbe, suchen das entsprechende Sternbild auf ihrem Spielbrett und legen den Chip darauf.
4. Dann ist der linke Nachbar an der Reihe und zieht ebenfalls eine Karte. Das Spiel geht dann wie zuvor beschrieben weiter.

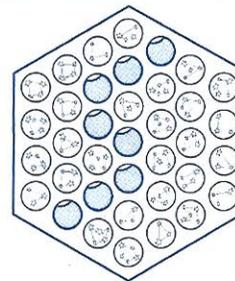


GEWONNEN!

Der Spieler, der zuerst mit seinen Spielchips einen Weg von einer Farbseite des Spielbretts zur gegenüberliegenden, gleichfarbigen Seite gelegt hat, gewinnt das Spiel!



Achtung: Wenn sich das erste Sternbild auf deinem Spielbrett genau zwischen zwei Farben befindet, kannst du frei wählen, zu welcher der jeweils gegenüberliegenden Seite du deinen Weg bilden möchtest.



Spiele Pictorion wie im Super Toy Club auf Super RTL!

Bei dieser Spielvariante benötigt ihr nur ein Spielbrett (eine "Starbase"). Ihr könnt die übrigen drei Spielbretter also wieder zurück in die Schachtel legen.

1. Zuerst bildet ihr zwei Teams und sucht euch eine Chipfarbe aus. Ein Team bekommt die roten und das andere Team die gelben Spielchips.
2. Jetzt legt ihr die Starbase in die Mitte, so dass alle Spieler beider Teams sie gut erreichen können.

3. Jedes Team legt sich die Spielchips seiner Farbe zurecht – und schon könnt ihr das rasante Spiel aus dem Super Toy Club zu Hause spielen!
4. Das erste Team zieht nun eine Sternbilder-Karte vom Stapel und legt sie aufgedeckt auf den Tisch.
5. Jetzt kommt es darauf an, welches Team zuerst das entsprechende Sternbild auf der Starbase findet und einen seiner Farbchips darauf legt. Hierbei dürfen sich gleichzeitig alle Spieler beider Teams beteiligen!
6. Danach zieht das andere Team eine Karte vom Stapel und legt sie offen auf den Tisch. Das Spiel geht dann wie zuvor beschrieben weiter.
7. Ihr könnt jetzt entweder eine bestimmte Zeit festlegen, wie lange das Spiel dauern soll, die Anzahl der zu ziehenden Karten auf 5, 10, 15 usw. begrenzen, oder einfach so lange spielen, bis alle Sternbilder auf der Starbase mit Chips belegt sind.
8. Zum Schluss zählt ihr die Anzahl der Chips jedes Teams auf dem Spielbrett. Das Team mit den meisten Chips seiner Farbe gewinnt das Spiel!

© 2002 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel. 02921 965343. Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Vienna Twin Tower, Wienerbergstraße 11, A-1100 Wien. Tel. 01 99460 6614. Vertrieb in der Schweiz durch / Distribué en Suisse par / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99. THEORA CREATION

Super Toy Club® & © RTL DISNEY Fernsehen GmbH & Co. KG 1999.
TOGGO® & © Super RTL 1999.
Lizenz durch Super RTL.
Super RTL® & © 1996 CLT.

050247423100

