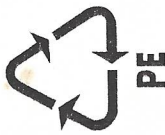


THE 12 FIGURES TO WIN

Vertrieb BRD:
 Spielbreit Berlin
 Schönfeld, Voelmy GbR
 Postfach 20 02 16
 1000 Berlin 20
 TM © 1991 abalone.so
 15, rue du Buisson aux Fraises
 91300 Massy France



Dieses Spiel wird in PE-Folie eingeschweißt geliefert.

DIE 12 FORMEN ZUM SIEG

Inhalt:

- 42 schwarze quadratische Kunststoffplättchen
- 42 weiße quadratische Kunststoffplättchen
- Eine drehbar gelagerte Pyramide mit einem dazugehörigen Untergestell.

Ziel des Spiels:

Jeder Spieler versucht, genau fünf Plättchen über deren Seiten miteinander zu verbinden.

Spielverlauf:

1. Farben auslösen - Schwarz beginnt - es wird abwechselnd gezogen.
2. Jeder Spieler legt bei seinem Zug ein Plättchen beliebig auf eine der drei Seiten der Pyramide. Dazu darf die Pyramide gedreht werden. Anfangs können Plättchen nur auf den unteren Reihen abgelegt werden. Im Verlauf des Spiels werden die Seiten der Pyramide von unten her vollgelegt.
3. Es besteht Zugzwang, passen ist nicht erlaubt.
4. Sollte ein Spieler durch einen Zug sechs oder mehr Plättchen über deren Seiten miteinander

LES 12 FIGURES GAGNANTES

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren

Enthält kleine Teile

Verbraucherhinweis: es wird empfohlen, hinweise des herstellers/vertreibers zusammen mit dem spiel aufzubewahren

TM

Pyramis

LAS 12 FIGURAS PARA GANAR

Desarrollo del juego

1. Cada jugador escoge su color. Negro juega primero.
2. El jugador, a su turno, puede hacer girar la pirámide y colocar una pieza de su color en el lugar de su elección sobre cualquiera de los lados de la pirámide. Se empieza por la base, construyendo progresivamente hacia la cima.
3. No se permite pasar el turno.
4. Si un jugador realiza una figura de 6 piezas o más no gana y el juego continúa.
5. Cuando la pirámide está toda recubierta sin que ningún jugador haya conseguido conectar 5 piezas, la partida se considera nula.

El ganador:

El jugador que consigue primero una figura de 5 piezas de su color gana la partida.

Aclaración:

Una figura puede hacerse utilizando dos y también tres lados de la pirámide.

Material:

- 42 piezas blancas
- 42 piezas negras
- 1 pirámide rotatoria, colocada sobre su eje, encima de un tablero circular.

Objetivo:

Conectar precisa y exactamente 5 piezas del mismo color para realizar una de 12 figuras ganadoras.

verbinden, so gewinnt er nicht, sondern das Spiel geht weiter.
 5. Sollte die Pyramide vollgelegt sein, aber kein Spieler fünf Plättchen miteinander verbunden haben, endet die Partie remis.

Gewinner:

Es gewinnt derjenige Spieler, dem es gelingt, genau fünf seiner Plättchen über deren Seiten miteinander zu verbinden.

Hinweis:

Plättchen können auch über die Kanten der Pyramide hinaus miteinander verbunden werden.