

## Flug- und Schiffs-Ticket

Mit einem Flug- oder Schiffs-Ticket könnt ihr schneller in eine Hauptstadt oder in ein anderes Land gelangen. Diese Tickets sind vor allem wichtig, wenn eine Hauptstadt auf dem Landweg nicht erreicht werden kann.



Das Schiffs-Ticket erlaubt dem Spieler auf dem Seeweg (gestrichelte Wasserlinie) in die nächste Stadt oder ein anderes Land zu reisen.



Das Flug-Ticket bedeutet, dass man direkt von einem Land in das angrenzende Land fliegen darf.  
(So auch: Frankreich - England).

Jeder Spieler darf nicht mehr als insgesamt 3 Tickets besitzen. Ihr könnt wahlweise würfeln oder ein Ticket einsetzen.

## Ende des Spiels

Der Spieler, der auf seiner Reise zuerst alle seine 5 Hauptstädte erreicht hat, gewinnt das Spiel.

Auf einer einzigen Reise kann man jedoch Europa nicht kennenlernen.

Also - Koffer packen und erneut starten. Viel Spaß!

*Aus Gründen der Überschaubarkeit ist der Spielplan nicht immer maßstabsgetreu. Ebenso erheben die eingezeichneten Städte keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Die gezeigten Landesgrenzen entsprechen dem Stand von 1997.*

# QUER DURCH EUROPA

Mit Spiel und Spaß Europa kennenlernen.

Ein Spiel für 2 - 6 Reisende ab 8 Jahren  
Autor + Design: Thomas Schuster



## Zum Spiel gehört

- 1 Spielplan
- 45 Hauptstadtkarten
- 5 Aktionskarten
- je 20 Schiffs- und Flug-Tickets
- 6 Spielfiguren
- 1 Würfel (mit den Ziffern 1 bis 5 + 1 Symbol)
- 1 Spielanleitung

# Ziel des Spiels

"Quer durch Europa" ist ein spannendes Spiel, bei dem man viel Wissenswertes über die Länder und Hauptstädte erfährt.



Der Spieler, dem es mit Taktik und Glück gelingt als Erster 5 verschiedene Hauptstädte zu bereisen, gewinnt das Spiel.

# Vorbereitung



Entscheidet, ob ihr auf der geografischen oder politischen (farbige Länder) Spielplanseite spielen wollt. Der Spielablauf ist auf beiden Seiten gleich.



Trennt die Aktionskarten von den Hauptstadtkarten.



Startkarte: Jeder Mitspieler zieht eine Hauptstadtkarte aus dem Kartenstapel und stellt seine ausgesuchte Spielfigur auf die entsprechende Hauptstadt. Von dort startet er.



Aus den restlichen Hauptstadtkarten erhält jeder Mitspieler 5 Karten. Die Starkarten und die übrigen Hauptstadtkarten legt ihr in die Spieleschachtel zurück.



Außerdem bekommt jeder für den Reisebeginn 1 Flug- und 1 Schiffs-Ticket.



Die 5 Aktionskarten legt ihr als Stapel neben den Spielplan.

# Die Reise beginnt!

Auf geht's. Plant eure Tour "Quer durch Europa". Überlegt, wie ihr eure 5 Hauptstädte nacheinander auf dem kürzesten Weg bereisen wollt. Dann beginnt der kleinste Spieler zu würfeln.

Er rückt seine Spielfigur entsprechend der Punktzahl auf dem Würfel weiter.

Erreicht ein Spieler "seine" Hauptstadt (überzählige Würfelaugen verfallen), liest er den Mitspielern den Text auf der Hauptstadtkarte vor. Dann darf er die Karte ablegen.

Der nächste Spieler ist an der Reihe.

In einer Stadt darf sich immer nur 1 Spieler aufhalten.

Man darf an einer Spielfigur vorbeiziehen, sie jedoch nicht rauswerfen.

## Die Aktionskarten

Zeigt der Würfel das Karten-Symbol, zieht der Spieler eine Aktionskarte und führt die Aktion aus.

Anschließend legt er die Karte wieder unter den Stapel.

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

