

Spielanleitung „Quick-Quiz“

Spielziel:

Sieger ist, wer zuerst 25 Punkte erzielt hat.

Spielablauf:

Zunächst wird ein Spielleiter ausgelost. Der Spielleiter erhält den Block, auf dem die Namen der Mitspieler eingetragen werden, um während des Spiels mit einem Kreuz oder Strich die richtigen Antworten zu notieren. Die Karten werden gemischt und verdeckt in die Mitte gelegt. Der Spielleiter nimmt eine Karte von oben und stellt seinem linken Nachbarn eine Frage. Bei richtiger Antwort gibt es einen Punkt. Bei falscher Antwort wird die Frage freigegeben. Jeder der anderen Mitspieler muss versuchen, die Frage so schnell wie möglich zu beantworten. Der Schnellste bekommt den Punkt. Die Runde setzt sich jeweils beim linken Nachbarn fort.

Joker:

Zieht der Spielleiter eine Jokerkarte, gibt es für den Antwortkandidaten einen Extrapunkt. Dann deckt er eine weitere Karte auf, deren richtige Beantwortung dann ebenfalls einen Punkt bringt.

Spielvariation

Falls noch andere Themenbereiche aus der Quick-Quiz-Serie vorhanden sind, wird nach dieser Anleitung gespielt.

Spielziel:

Für jeden Themenbereich sind 10 Punkte erforderlich. Sieger ist, wer zuerst 10 Punkte in allen Gebieten erzielt hat.

Spielablauf:

Der Spielleiter trägt auf dem Block die Namen ein und markiert später die richtigen Antworten. Die Karten werden gemischt und nach Themen geordnet verdeckt in die Mitte gelegt. Der Spielleiter nimmt eine Karte von oben und stellt seinem linken Nachbarn eine Frage aus dem Wissensgebiet, das sich dieser *vorher* ausgesucht hat. Bei richtiger Antwort gibt es einen Punkt. Bei falscher Antwort wird die Frage wieder an alle freigegeben. Der Schnellste bekommt den Punkt.

Joker:

Bei dieser Karte gibt es einen Extrapunkt in einem *selbstgewählten* Wissensgebiet. Dann wird eine weitere Karte aufgedeckt, deren richtige Beantwortung ebenfalls einen Punkt einbringt.