





Geburtstag



Vier Lernspielideen mit Geschichten, Gedichten und Rätseln von Hajo Bücken. Mit Illustrationen von Marina Rachner.



Liebe Eltern, liebe Spielerinnen und Spieler!

Dies ist ein Spiel voll mit Ideen und Anregungen, Geschichten, Rätseln und Gedichten rund um das Thema Geburtstag.

Auch diese Folge unserer Spiel-Reihe "Ratz-Fatz" bietet Ihnen wieder Spielspaß, dieses Mal mit Geschichten für 1 – 6 Kinder von 3 bis 12 Jahren und einen Spielleiter.

Sie lesen vor, die Kinder hören zu und passen auf, ob eine der auf dem Tisch liegenden Spielfiguren in der Geschichte vorkommt. Bevor der gesuchte Begriff (fett gedruckt) ausgesprochen wird, können Sie zur Vereinfachung eine kleine Pause einlegen.

Wenn der Begriff genannt wird heißt es: Zugreifen, Raten oder Reimen. Spielerisch werden so Sprachfähigkeit, Fantasie, Konzentration und Reaktion gefördert.

Sie können auch andere Texte, die Ihre Kinder bereits kennen (Märchen, Kindergeschichten ...) einbeziehen und vorlesen: Ändern bzw. ergänzen Sie die vorkommenden Worte und Begebenheiten so, dass die im Spiel enthaltenen Spielfiguren erwähnt werden.

Natürlich können Sie oder Ihre Kinder auch eigene Geschichten und Rätsel erfinden – lassen Sie Ihre Fantasie spielen!

In den Texten sind die Bezeichnungen der Spielfiguren jeweils hervorgehoben.

Spieldauer:

5 - 10 Minuten pro Spiel

Spielinhalt:

- 20 farbige Spielfiguren
- 10 Spielsteine
- 1 Spielheft

DEUTSCH

Inhaltsverzeichnis

Die Spielfiguren				
	6			
für 1 Kind ab 3 Jahren	8			
für 1 - 6 Kinder ab 3 Jahren	9			
für 2 - 6 Kinder ab 4 Jahren	10			
für 2 - 6 Kinder ab 5 Jahren	12			
	für 1 - 6 Kinder ab 3 Jahren für 2 - 6 Kinder ab 4 Jahren			

Die Geschichten, Gedichte und Rätsel für das enthaltene Spielmaterial

Ich freu' mich so!	Geschichte	für Kinder ab 3 Jahren	13
Herzlichen Glückwunsch	Gedicht	für Kinder ab 3 Jahren	14
Ganz schön bunt hier	Farbenrätsel	für Kinder ab 4 Jahren	15
Die Zwillinge haben Geburtstag	Geschichte	für Kinder ab 4 Jahren	16
Zählen und wählen	Auszählvers	für Kinder ab 4 Jahren	17
Geburtstag feiern, das ist schön!	Spiellied	für Kinder ab 4 Jahren	18
Doppelt hält besser	Greifspiel	für Kinder ab 5 Jahren	19
Was hat ein Fell ?	Fragespiel	für Kinder ab 5 Jahren	20
Grüne Bockwurst? Gibt's nicht!	Farbenverwirrspiel	für Kinder ab 6 Jahren	21
Buntes ABC	Buchstabenrätsel	für Kinder ab 6 Jahren	23



Diese Spielfiguren sind enthalten:







Pass auf!

Lernspiel für einzelne Kinder ab 3 Jahren und einen Spielleiter.

Spielziel

Das genannte Teil erkennen, greifen und zu sich nehmen.

Spielvorbereitung

Alle Spielfiguren werden auf dem Tisch ausgebreitet. Die Spielsteine werden separat bereit gelegt.

Spielablauf

Eine Geschichte oder ein Gedicht wird ausgewählt und vorgelesen.

- Während des Vorlesens heißt es nun für Ihr Kind: Gut zuhören!
- Aufgepasst:
 Wenn eine auf dem Tisch liegende Spielfigur genannt wird,
 greift es schnell zu und legt sie vor sich ab.
- Bemerkt Ihr Kind, dass eine Spielfigur weitere Male genannt wird?
 Zur Belohnung darf es sich jeweils einen Spielstein nehmen.

Spielende

Ist die Geschichte vollständig vorgelesen, endet das Spiel. Gemeinsam mit Ihrem Kind überprüfen Sie nun, ob es alle genannten Figuren erkannt und zu sich genommen hat.

Spielvariante für Kinder ab 5 Jahren

Hier kommt es zusätzlich noch auf ein gutes Gedächtnis an. Jedes genannte Teil wird in die Schachtel zurückgelegt. Ist die Geschichte vollständig vorgelesen, versucht Ihr Kind, die genannten Dinge der Reihe nach (wie sie in der Geschichte vorkommen) aufzuzählen.

Ordne zu!

Zuordnungsspiel für 1 - 6 Kinder ab 3 Jahren und einen Spielleiter.

Der Spielleiter stellt einem Kind eine der unten stehenden Aufgaben. Schafft es das Kind nicht sie zu lösen, dürfen alle anderen Kinder helfen. Ist die Aufgabe gelöst, werden die Figuren wieder zu den anderen in die Schachtel gelegt. Reihum im Uhrzeigersinn kommt jedes Kind ein oder mehrere Male an die Reihe.

Zum Einstieg

Das Kind/die Kinder suchen alle Dinge heraus, die sie nicht kennen. Gemeinsam mit dem Spielleiter wird besprochen, um was es sich handelt, wie die Dinge heißen und wo sie ihnen im Alltag begegnen könnten.

Suche heraus ...

- alle Menschen
- alle Tiere
- alles, was du essen kannst
- alle blauen (grünen, roten, braunen...) Figuren
- alles, was lebt
- alle Kinder
- alles, was laufen kann
- alles, was Ohren hat
- alles, was hart ist
- alles, was vier Beine hat
- alles, womit du spielen kannst
- alles, was Beine hat



Greif zu!

Aktionsspiel für 2 – 6 Kinder ab 4 Jahren und einen Spielleiter.

Spielziel

Die genannten Figuren sollen so schnell wie möglich entdeckt und mit der Hand berührt werden.

Spielvorbereitung

Alle Figuren werden auf dem Tisch ausgebreitet. Die Spielsteine werden extra bereit gelegt.

Spielablauf

Ein Text wird ausgewählt und vorgelesen.

- Wird eine auf dem Tisch liegende Figur genannt?
 Wer zuerst die Hand auf die Spielfigur legt, darf sie sich nehmen und vor sich ablegen.
- Wird ein Teil noch einmal genannt?
 Wer das bemerkt und als Erstes ruft: "Das ist schon weg!", bekommt einen Spielstein als Belohnung.

Spielende

Es gewinnt, wer am Ende des Textes die meisten Spielfiguren und Spielsteine vor sich liegen hat.

Übrigens ...

- Damit die Spielgeschichten bis zum Schluss spannend bleiben, kommen nicht immer alle Figuren in einem Text vor. Ist der Text zu Ende, bleiben manchmal noch einige Teile auf dem Tisch übrig.
- Bei den Gedichten und R\u00e4tseln sollten Sie nach mehrmaligem Vorlesen die Reihenfolge der Verse vertauschen oder auch einen Vers bzw. einige Fragen weglassen.

Spielvarianten

Spielen kleinere Kinder oder ein Kind allein, kann man auf das schnelle Berühren verzichten. Taucht eine Figur auf, wird kurz gestoppt, die Kinder suchen gemeinsam die Spielfigur und benennen sie.

Die folgende Variante fördert zusätzlich das Gedächtnis: Jede genannte Figur wird in die Schachtel zurückgelegt. Ist die Geschichte vollständig vorgelesen, versuchen die Kinder, die genannten Figuren der Reihe nach (wie sie in der Geschichte vorkommen) aufzuzählen.



Schau hin!

Gedächtnisspiel für 2 – 6 Kinder ab 5 Jahren und einen Spielleiter.

Spielziel

Voraussetzung für dieses Spiel ist, dass die Kinder bereits ungefähr wissen, welche Figuren zum Spiel gehören. Denn es sollen Spielfiguren genannt werden, die in der Schachtel versteckt sind.

Spielvorbereitung

Zehn beliebige Figuren werden auf dem Tisch verteilt, alle übrigen bleiben in der geschlossenen Schachtel. Die Spielsteine werden bereit gelegt.

Spielablauf

Ein Text wird ausgewählt und vorgelesen.

- Wird eine Figur genannt, die auf dem Tisch liegt?
 Nichts geschieht.
- Wird eine Figur genannt, die nicht auf dem Tisch zu sehen ist, sondern in der geschlossenen Schachtel liegt?
 Wer das bemerkt, ruft ganz schnell den Begriff.

Nun wird in der Schachtel nachgesehen:

Richtig gerufen? Zur Belohnung bekommt das Kind, das gerufen hat, eine der auf dem Tisch liegenden Figuren.

Falsch gerufen? Liegt die Figur doch auf dem Tisch, muss das Kind, das gerufen hat, dem Kind, das den Irrtum bemerkt hat, eines der bereits erbeuteten Teile abgeben. Hat es noch keine Figur vor sich liegen, muss es auch keine abgeben.

Wird eine Figur genannt, die sich bereits im Besitz eines Kindes befindet?
 Wer "Das ist schon weg!" ruft, bekommt einen Spielstein als Belohnung.

Spielende

Wenn keine Figuren mehr in der Tischmitte liegen, endet das Spiel. Wer die meisten Figuren und Spielsteine ergattern konnte, gewinnt.

Geschichten, Gedichte und Rätsel

Die zehn Texte sind nach Schwierigkeit geordnet.

Bevor der gesuchte Begriff (fett und grün gedruckt) ausgesprochen wird, kann zur Vereinfachung eine kleine Pause eingelegt werden.

1. Ich freu' mich so!

Eine Geschichte für Kinder ab 3 Jahren.

Alle Figuren liegen auf dem Tisch. Die Spielsteine werden nicht benötigt.

Ich heiße **Bastian** und habe heute Geburtstag. Schon ganz früh am Morgen bin ich aufgewacht. Könnt ihr euch vorstellen, wie aufgeregt ich bin? **Mama** hat mir gestern schon verraten, dass es heute Nachmittag meinen Lieblingskuchen gibt, nämlich den mit Mandarinen.

In den Kindergarten muss ich heute nicht, weil Sonntag ist. Ich stehe auf und gehe mir die Zähne putzen. Danach ziehe ich mich an. Als Geburtstagskind darf ich den ganzen Tag den Zauberhut tragen, den mir Papa zu Weihnachten geschenkt hat. Auf dem Tisch in der Küche brennt eine Kerze. So ist das immer, wenn jemand bei uns Geburtstag hat. Meine Schwester Greta sitzt schon am Tisch. Ich setze mich auf meinen Stuhl neben sie. Auf meinem Teller liegt ein weißes Päckchen mit einer roten Schleife, ein Geschenk! Das packe ich gleich aus. Hurra! Darin ist der grüne Pirat, den ich mir so gewünscht habe!

Später gehe ich in den Garten. Kuschel, unser **Kaninchen**, darf auch mitfeiern. Ich füttere es ausnahmsweise mit einem leckeren **Bockwürstchen**. Mein Freund **Gustav** kommt und wir kicken ein bisschen den **Ball** hin und her.

Da steht plötzlich **Rieke** aus der Wohnung unter uns am Gartentor. Zusammen gehen wir rein und spielen **Schokolade** auspacken. Nur mit zwei Gabeln ist das ganz schön schwer!

Zum Abendessen kommt noch Onkel Thomas zu Besuch. Er hat mir eine **Schatzkiste** mitgebracht. Als ich sie aufmache, finde ich darin lauter **Gummibärchen!** Wir spielen alle gemeinsam noch eine

Runde Mensch-ärgere-dich-nicht, dann müssen wir Kinder ins Bett. War das ein schöner Tag!

Was ist übrig geblieben? Die Puppe.





2. Herzlichen Glückwunsch

Gedicht für Kinder ab 3 Jahren.

Alle Spielfiguren und Spielsteine liegen auf dem Tisch. Wird eine Figur ein zweites Mal erwähnt, darf sich das Kind, das dies bemerkt und "Das ist schon weg!" ruft, einen Stein nehmen.

Zum Geburtstag hat uns're **Rieke** heute, eingeladen viele nette Leute.

Als Erste ist die **Greta** hier, und zwar pünktlich um halb vier.

Bringt ein **Geschenk** mit roter Schleife, und was ist drin? Ein Stückchen Seife!

Nun ist auch **Gustav** angekommen. Er hat **Rieke** Blumen mitgenommen.

Und nun braucht niemand lang zu suchen, denn auf dem Tisch steht schon der Kuchen.

Gebacken hat ihn die **Mama**. Und jetzt ist auch der **Papa** da.

Rieke grinst ganz breit und sagt: "Ich denk', jetzt wird es Zeit für ein weiteres Geschenk".

Sie kriegt eine **Puppe** und einen **Ball** und ein weißes **Kaninchen** im Stall.

Mit dem **Ball** wird auch gleich losgespielt und unter dem **Stuhl** durch die Beine gezielt.

Die **Schokolade** verziert den **Kuchen**, den mit der **Kerze**, den müsst ihr versuchen!

Wer findet die **Schatzkiste** hier im Haus? Der holt sich das **Gummibärchen** raus!

Bastian hat es heute gut, denn er trägt den **Zauberhut**.

Vor dem Abendessen spielen alle noch **Pirat**, und dann gibt's **Bockwürstchen** mit Kartoffelsalat.



3. Ganz schön bunt hier

Farbenrätsel für Kinder ab 4 Jahren.

Die Figuren liegen verstreut auf dem Tisch. Die Spielsteine werden nicht benötigt.

Zusatzregel:

Wer zu schnell ist und nach einer falschen Figur greift, muss eine bereits gewonnene Figur wieder in die Mitte legen. Das dazugehörige Rätsel kann später erneut vorgelesen werden.

Es ist grün. Es ist ein Mensch. Es ist gefährlich.

Es ist grün. Es ist ein Mensch. Es ist ein Junge.

Es ist grün. Es ist kein Mensch. Es rollt.

Es ist weiß. Es hat ein Fell.

Es ist weiß. Es hat eine Schleife.

Es ist weiß. Du kannst damit kuscheln.

Es ist orange. Es ist ein Mensch. Es ist eine Frau.

Es ist orange. Es ist kein Mensch. Es ist meistens rund.



Pirat Gustav Ball

Kaninchen Geschenk **Papa**

> Mama Kuchen

Nur für das Geburtstagskind:

Welche Farbe kommt nur einmal vor?

Es ist rot. Es kann singen.

Es ist rot. Es kann brennen.

Es ist rot. Es kann stehen.

Es ist gelb. Es kann essen.

Es ist gelb. Es kann gegessen werden.

Es ist gelb. Du kannst darauf sitzen.

Es ist blau. Es ist ein Mensch.

Es ist blau. Es ist kein Mensch.

Greta Gummibärchen Stuhl

Rosa: Puppe

Rieke

Kerze

Tisch

Bastian Zauberhut

Es ist braun. Du kannst es essen. Es schmeckt süß.

Schokolade Es ist braun. Du kannst es essen. Es liegt auf dem Teller. Bockwürstchen

Es ist braun. Du kannst es öffnen. Es ist oft etwas Wertvolles darin. Schatzkiste



4. Die Zwillinge haben Geburtstag

Geschichte für Kinder ab 4 Jahren.

Alle Spielfiguren und Spielsteine liegen auf dem Tisch. Wird eine Figur genannt, die sich bereits im Besitz eines Kindes befindet? Wer das bemerkt und "Das ist schon weg!" ruft, bekommt einen Spielstein als Belohnung.

Heute haben die Zwillinge **Bastian** und **Greta** Geburtstag. Die beiden sind kurz nacheinander am gleichen Tag zur Welt gekommen, also feiern sie auch am gleichen Tag!

Zur Geburtstagsfeier eingeladen haben sie ihre besten Freunde. Bei **Greta** ist das **Rieke**, die ihrer Lieblingsfreundin ein **Geschenk** mit roter Schleife überreicht. Darin befindet sich eine rosa **Puppe**. **Gustav** hat Bastian einen aufziehbaren grünen **Piraten** mitgebracht.

Alle sind ein bisschen aufgeregt: **Papa** hat für diesen besonderen Tag eine Überraschung angekündigt. Die Tür geht auf und ein Zauberer erscheint, ganz in blau gekleidet. Auf seinem Kopf trägt er einen großen blauen **Zauberhut**. Er verbeugt sich und zaubert dann eine brennende **Kerze** auf den **Tisch**. Als Krönung seiner Vorstellung hebt er seinen **Zauberhut** hoch – und darunter erscheint doch tatsächlich ein niedliches weißes **Kaninchen**!

Von dieser Überraschung müssen sich erst einmal alle erholen. Und womit ginge das besser als mit einem Stück **Kuchen**?! Danach wird "**Schokolade** auspacken" gespielt. **Greta** ist die Beste, sie würfelt lauter Sechser und darf Stück für Stück auspacken. Am Ende hat aber jedes Kind genug Stückchen vor sich liegen – die ziemlich schnell in den Mündern verschwunden sind!

Danach wird eine Schatzkiste auf den Tisch gestellt. Alle sollen raten, was sich

darin befindet. Schließlich tippt Bastian richtig, klappt den Deckel auf und holt wie vermutet ein Gummibärchen heraus. Bravo! Danach darf sich Greta auf den Stuhl setzen und Geräusche raten, die hinter ihrem Rücken von den Kindern gemacht werden. Am Ende erkennt sie sogar den Ball, der von den Jungen hin und her gespielt wird.

Als Mama zum Schluss auch noch Bockwürstchen mit Kartoffelsalat serviert, sind sich alle einig: Das war ein wirklich wunderschönes Geburtstagsfest!



5. Zählen und wählen

Auszählvers für Kinder ab 4 Jahren.

Die Figuren liegen auf dem Tisch. Die Spielsteine werden nicht benötigt.

Eins!
Das Geschenk ist meins!

Eins, zwei! Die **Mama** ist dabei.

Eins, zwei, drei!

Papa hat heute frei.

Eins, zwei, drei, vier! Sogar die **Rieke** ist heut' hier.

Eins, zwei, drei, vier, fünf! Der **Bastian** trägt blaue Strümpf'.

Eins, zwei, drei, vier, fünf, sechs! Unser **Pirat** ist keine Hex'.

Eins, zwei, drei, vier, fünf, sechs, sieben! Wo sind bloß **Gustav** und **Greta** geblieben?

Eins, zwei, drei, vier, fünf, sechs, sieben, acht! Die **Schatzkiste** wird jetzt aufgemacht.

Eins, zwei, drei, vier, fünf, sechs, sieben, acht, neun! Auf **Bockwurst** und **Schokolade** kann ich mich freu'n.

Eins, zwei, drei, vier, fünf, sechs, sieben, acht, neun, zehn! Auf dem Tisch ist der Kuchen mit Kerze zu seh'n.

So, und jetzt darf das Geburtstagskind die übrigen Figuren verteilen!





6. Geburtstag feiern, das ist schön!

Spiellied für Kinder ab 4 Jahren.

Das Geburtstagslied wird nach dieser Melodie gesungen: "Wer will fleißige Handwerker seh'n..."

Refrain: Lasst uns sehn, lasst uns sehn, Geburtstag feiern, das ist schön!

Alle bringen **Geschenke** heran, denn wir feiern **Bastian**. Sein Bruder, weil er es gerne tut, kommt mit einem **Zauberhut**. *Refrain*

Gustav hat die Gitarre gebracht, weil ihm Singen Freude macht. Da sie heut' nicht mit uns feiern kann, ruft soeben **Greta** an. *Refrain*

Die **Mama** hat gleich den **Tisch** gedeckt, und noch ganz viel ausgeheckt. An so vieles ist bestens gedacht, das hat der **Papa** vorgemacht. *Refrain*

Ach, die **Bockwürstchen** schmecken so toll, ja, da schlagen wir uns voll. Viele **Kuchen** sind es wieder mal, wer die Wahl hat, hat die Qual! *Refrain*

Alle Kinder sind munter und froh, **Schokolade** schmeckt uns so! Viel Obst gibt's auf der Feier ganz frisch, voll beladen ist der **Tisch**. *Refrain*

Was Schönes hat Opa mitgebracht, eine Kerze für die Nacht. Dann wirft einer mit ganz lautem Knall zur Wand einen großen Ball. Refrain

Rieke bringt dann das **Kaninchen** mit, und wir streicheln es zu dritt. Auf dem **Stuhl**, da sitzt ein Zuckertier, heißt **Gummibärchen** und ist mir. *Refrain*

Wer bringt denn diese **Schatzkiste** her, sie ist randvoll und sehr schwer. Ein schönes **Geschenk** wird noch gebracht, das hat der Opa selbst gemacht.

Refrain

Es ist eine **Puppe**, ein **Pirat**, ganz winzig und im Kleinformat. *Refrain*

7. Doppelt hält besser

Greifspiel für Kinder ab 5 Jahren.

Die Figuren liegen auf dem Tisch, die Spielsteine werden nicht benötigt. Die Geschichte wird vorgelesen. Das Kind, das zuerst seine Hand auf die genannte Figur legt, bekommt sie und legt sie vor sich. Wird die Figur ein zweites Mal genannt, dürfen alle erneut zugreifen. Das Kind, vor dem die Figur liegt, muss sie mit seiner Hand abdecken, sonst verliert es sie. Es gewinnt, wer am Ende die meisten Figuren vor sich liegen hat.

Ihren Geburtstag feiert heute Rieke. Natürlich bekommt sie ein schönes Geschenk. Ihr Bruder Bastian hat sich als Pirat verkleidet. Und sein Freund Gustav als Zauberer mit Zauberhut. Zu Besuch kommt auch noch Greta. Sie hat eine Puppe als Geschenk mitgebracht. Rieke freut sich sehr darüber. Alle setzen sich an den Tisch. In der Mitte steht eine große rote Kerze. Opa sitzt mit der Zeitung auf einem Stuhl. Ihm gegenüber sitzt Papa. Aus dem Backofen kommt der frische Kuchen. Den hat Mama extra für heute gebacken. Jetzt bekommt jeder ein Stück vom leckeren Kuchen. Und alle dürfen sich Gummibärchen nehmen. Dann singt Bastian ein Geburtstagslied für Rieke. Gustav trägt ein Gedicht vor. Auf dem Hof spielen alle Kinder mit dem Ball. Am Abend gibt es knackige Bockwürstchen. Danach geht Mama kurz in den Garten. Sie muss doch das Kaninchen füttern. Oma lacht: "Aber nicht mit Gummibärchen!" Und Opa meint:

"Und auch nicht mit Schokolade." Später wird feierlich die Schatzkiste geöffnet.

Rieke soll raten, was darin ist. Sie überlegt: "Noch eine Puppe?" Stimmt aber nicht. Es sind Möbel für ihre Puppe, ein Tisch und ein Stuhl. Dann spielen die Kinder noch einmal im Hof mit dem Ball. Als es dunkel wird, sagt Papa: "Nun ist Schluss für heute!" Schnell pustet Mama die Kerze aus.





8. Was hat ein Fell ...?

Fragespiel für Kinder ab 5 Jahren.

Die Figuren und die Spielsteine liegen auf dem Tisch. Wer nach der richtigen Figur greift, darf sie behalten. Wer zu schnell ist und nach einer falschen Figur greift, muss sich einen Spielstein nehmen. Haben am Ende mehrere Kinder gleich viele Figuren, ist das Kind mit der geringeren Anzahl Spielsteine der Gewinner.

Das Geburtstagskind darf ohne Strafe einmal falsch zugreifen.

Was hat ein Fell und frisst gerne Möhren? Das ... Kaninchen

Was trägt der Zauberer auf dem Kopf? Den ... Zauberhut

Wer ist der Mann von Mama? Der ... Papa

Was ist aus Wachs und brennt? Die ... Kerze

Was ist lecker und schmeckt mit Senf? Das ... Bockwürstchen

Was ist lecker, süß und eckig? Die ... Schokolade

Was ist lecker, süß und weich? Das ... Gummibärchen

Was ist lecker, süß und rund? Der ... Kuchen

Wer ist die Frau von Papa? Die ... Mama

Was ist rund und rollt? Der ... Ball

Was hat vier Beine und du sitzt darauf? Der ... Stuhl

Was hat vier Beine und du sitzt daran? Der ... Tisch

Wer ist die Tochter von Mama in rot? Die ... Rieke

Wer ist der Sohn von Mama in blau? Der ... Bastian

Was bekommt man zum Geburtstag? Das ... Geschenk

Wer ist ein Mann und sehr gefährlich? Der ... Pirat

Was hat oft einen wertvollen Inhalt? Die ... Schatzkiste

Wer ist die Tochter von Papa in gelb? Die ... Greta

Wer ist der Sohn von Papa in grün? Der ... Gustav

Was hat ein Mädchen gerne im Arm? Die ... Puppe



9. Grüne Bockwurst? Gibt's nicht!

Farbenverwirrspiel für Kinder ab 6 Jahren.

Die Figuren liegen auf dem Tisch. Die Spielsteine werden nicht benötigt. Das Kind, das zuerst die richtige Farbe ruft, bekommt die Figur. Am Ende gewinnt das Kind mit den meisten Figuren.

Meine Oma hat mir zum Geburtstag einen wunderbaren *blauen Kuchen* gebacken.

Orange

Am liebsten sitze ich in meinem Zimmer auf dem *grünen Stuhl*. **Gelb**

Wenn ich einmal traurig bin, dann tröstet mich meine $\it rote\ Puppe$.

Rosa

Wenn *Mama* sich schön macht um auszugehen, dann ist sie immer ganz *schwarz* angezogen.

Orange

In unserem Hof im Stall lebt Muffi, das braune Kaninchen.

Weiß

Die Lieblingsfarbe von Bastian ist grün.

Blau

Das Geschenk von Onkel Paul war in gelbes Papier eingepackt. Weiß

Bei unserem letzten Kindergartenfest war ich als *roter Pirat* verkleidet. **Grün**

Wenn *Papa* zu einem wichtigen Treffen geht, zieht er oft den schicken *grauen* Anzug an.

Weiß

Zum Geburtstag hat mir meine Tante *weiße Schokolade* mitgebracht. **Braun**

Oma hatte uns extra für das Fest mein Lieblingsessen zubereitet, Kartoffelsalat mit knackigen *gelben Bockwürstchen*.

Braun

Wenn *Greta* morgens in den Kindergarten kommt, hat sie meistens ein Kleid in ihrer Lieblingsfarbe *Lila* an.

Gelb

Gestern beim Fußballspielen haben wir einmal den *Ball* im Gebüsch fast nicht mehr gefunden, obwohl er doch *rot* ist.

Grün

Ich nasche am liebsten grüne Gummibärchen.

Gelb

An Weihnachten zünden wir immer eine weiße Kerze an.

Rot

Der Zauberer hatte einen komischen schwarzen Zauberhut auf dem Kopf. Blau

Einmal hat *Gustav* an einem faulen Ei gerochen, da wurde er ganz *blau* im Gesicht.

Griin

Am liebsten mag Rieke grün.

Rot

Im Keller des Schlosses fand der Graf endlich die *grüne Schatzkiste*. **Braun**

Beim Frühstück sitzen wir immer alle zusammen in der Küche am weißen Tisch.



Pirat

Kerze

Puppe

Bastian

Kuchen

Papa

Rall

Tisch

Mama

Rieke

Gustav

Stuhl

10. Buntes ABC

Buchstabenrätsel für Kinder ab 6 Jahren.

Alle Spielfiguren liegen in der Tischmitte. Die einzelnen Sätze werden vorgelesen. Das Kind, das zuerst den gesuchten Begriff ruft, bekommt die angesprochene Spielfigur. Die Spielsteine werden nicht benötigt.

Fängt mit P an und ist grün ... Fängt mit K an und ist rot ... Fängt mit G an und ist gelb ... Gummibärchen und Greta Fängt mit P an und ist rosa ... Fängt mit B an und ist blau ... Fängt mit K an und ist orange ... Schatzkiste und Schokolade Fängt mit SCH an und ist braun ... Fängt mit P an und ist weiß ... Fängt mit B an und ist grün ... Fängt mit T an und ist rot ... Zauberhut Fängt mit Z an und ist blau ... Fängt mit M an und ist orange ... Fängt mit B an und ist braun ... Bockwürstchen Geschenk Fängt mit G an und ist weiß ... Fängt mit K an und ist weiß ... Kaninchen Fängt mit R an und ist rot ... Fängt mit G an und ist grün ... Fängt mit St an und ist gelb ...

Erfinder für Kinder

Inventive Playthings for Inquisitive Minds Créateur pour enfants joueurs · Uitvinders voor kinderen Inventa juguetes para mentes curiosas · Inventori per bambini



Baby & Kleinkind **Infant Toys** Jouets premier âge Baby & kleuter Bebé v niño pequeño Bebè & bambino piccolo



Geschenke Gifts Cadeaux Geschenken

> Regalos Regali



Kinderschmuck Children's jewelry

Bijoux d'enfants

Kindersieraden Joyería infantil

Bigiotteria per bambini



Kinder begreifen spielend die Welt. HABA begleitet sie dabei mit Spielen und Spielzeug, das ihre Neugier weckt, mit fantasievollen Möbeln. Accessoires zum Wohlfühlen, Schmuck, Geschenken und vielem mehr. Denn kleine Entdecker brauchen große Ideen.

Children learn about the world through play. HABA makes it easy for them with games and toys which arouse curiosity, with imaginative furniture, delightful accessories, jewelry, gifts and much more. HABA encourages big ideas for our diminutive explorers.

Les enfants apprennent à comprendre le monde en jouant, HABA les accompagne sur ce chemin en leur offrant des jeux et des jouets qui éveillent leur curiosité, des meubles pleins d'imagination, des accessoires pour se sentir à l'aise, des bijoux, des cadeaux et bien plus encore. Car les petits explorateurs ont besoin de grandes idées!

Kinderen begrijpen de wereld spelenderwijs. HABA begeleidt hen hierbij met spellen en speelgoed dat nieuwsgierig maakt, fantasievolle meubels, knusse accessoires, sieraden, geschenken en nog veel meer. Want kleine ontdekkers hebben grote ideeën nodig.

Los niños comprenden el mundo jugando. HABA les acompaña con juegos v juguetes, que despiertan su interés, con muebles llenos de fantasía, accesorios para encontrarse bien, joyas, regalos y muchas cosas más, pues, los pequeños aventureros necesitan grandes ideas.

I bambini scoprono il mondo giocando. La HABA li aiuta con giochi e giocattoli che destano la loro curiosità, con mobili fantasiosi, accessori che danno un senso di benessere, bigiotteria, regali e altro ancora. Poiché i piccoli scopritori hanno bisogno di grandi idee.

