

RAUPENLEISTUNG

Ein Bambusspiel um Schnelligkeit,
Zahlenkenntnis und Geschick.

Einleitung

Die vier kleinen Raupen Rudi, Rolf, Rosi und Rilo aus Raupendorf machen heute einen Ausflug. Mama Raupe hat ihnen auf den Weg auch eine Menge Futter mitgegeben.

Nur leider haben sich die Raupenkinder ein wenig überschätzt. Durch den langen Weg sind sie schon so müde, dass ihnen ständig das Futter vom Löffel fällt. Bitte hilf den hungrigen Raupen ...

Drücke die Öffnung im Löffel so über die Kugel, dass sie auf dem Löffel zum Liegen kommt. Nun nimmst du die kleinen Raupen in die Hand und kannst die Kugel in ihr hungriges Maul fallen lassen. Vor jedem Spiel musst du die Banderole auslegen und die Kugeln im Innenkreis verteilen.

Die vier Raupenkinder haben sehr eigene Geschmacksvorgaben. Aber wenn eine etwas vormacht, dann ziehen die anderen immer nach.

Farbfütterung

Rudiraupe zum Beispiel mag sein Futter immer nur in der gleichen Farbe, in der seine Raupenhaut schimmert. Dabei ist ihm die Reihenfolge seines Menüs egal.

Jeder Spieler sucht sich eine Raupe aus. Auf

das Kommando „Hunger, Hunger, LOS!“ werden die Raupen entsprechend ihren Farben geführt. Wer als erster alle seine Farbkugeln verfüllt hat, ist der absolute Liebling seiner Raupe.

Geordnete Mahlzeit

Rosiraupe mag ihr Futter am liebsten in ordentlicher Reihenfolge. Zuerst die Vorspeise, dann den Hauptgang und zum Schluss den Nachsch. Und bitte schön nichts durcheinander.

Füttere die Raupen mit den Kugeln ihrer Farbe, geordnet nach ihrer Reihenfolge. Zuerst

die '1', dann die '2' ... Am Schluss kannst du sehen, ob du Rosi glücklich gemacht hast, indem du die Kugeln wieder hinten aus der Raupe heraus drückst. Die Kugeln müssen nun in der richtigen Zahlenreihenfolge erscheinen. Der erste kann sich „Raupendompteur“ nennen.

Umgekehrte Mahlzeit

Riliraupe hat heute die Idee einmal alles verkehrt herum zu essen. Zuerst die Nachspeise, dann den Hauptgang und dann die Vorspeise. Alle anderen Raupenkinder sind begeistert und wollen das jetzt auch.

Füttere die Raupen mit den Kugeln in umgekehrter Zahlenreihenfolge. Also zuerst die '9' und dann die '8' ... Wer gewinnt, darf sich als „Meister-Raupendompteur“ bezeichnen.

Futtertausch

Diesmal wollen die Raupen einmal ihr Futter untereinander tauschen, um mal zu sehen, wie das Futter des anderen schmeckt.

Zuerst musst du die Farbreihenfolge festlegen, damit die Raupen nicht durcheinander kommen. Hierzu legst du die 8 runden Bambusscheiben in einer bestimmten Reihenfolge in die Vertiefung der Bambusleiste. Jetzt

muss noch jeweils eine rote, blaue, grüne und gelbe Kugel entfernt werden und dann geht's los.
Füttere die Raupen mit den Kugeln entsprechend der auf der Bambusleiste gezeigten Reihenfolge. Sieger ist der, der als erster seine Raupe in der richtigen Reihenfolge der Kugeln geführt hat.