

Souvenir-Karten sammeln

Wenn man an einem Reiseziel angekommen ist, so kann man die Souvenir-Karte an sich nehmen und die nächste Karte des Stapels aufdecken. Die Souvenir-Karte wird im Reisepaß versteckt, so daß die anderen Spieler nicht erkennen können, wieviele Sterne man bereits gesammelt hat. Der Spielzug ist damit beendet, und der nächste Spieler ist an der Reihe. Wenn ein Kartenstapel aufgebraucht ist, so teilt man den höchsten der drei anderen Stapel ungefähr zur Hälfte und deckt die oberste Karte auf. Somit sind wieder vier Reiseziele wählbar. Die farbige Markierung der Karte entspricht der Farbe des Landes, in dem sich diese Stadt befindet, auf dem Spielplan. Die Anzahl der Sterne auf den Karten ist spieltechnisch bedingt und soll kein Zeichen der Attraktivität der Orte sein.



Ereigniskarten ausspielen

Zu Beginn oder am Ende eines Spielzugs kann man eine seiner Ereigniskarten ausspielen. Mit diesen Karten ist es möglich, die anderen Spieler daran zu hindern, wertvolle Souvenire zu sammeln, auch kann man damit den Heimweg des führenden Spielers erschweren. Wenn die Karte für eine ganze Spielrunde gültig ist, so wird sie vor dem Spieler ausgelegt und dieser muß darauf achten, daß die Anweisungen eingehalten werden. Nach Gebrauch werden die Karten aus dem Spiel genommen. Pro Spielzug kann man immer nur eine Ereigniskarte ausspielen.



Spielende

Sobald ein Spieler 25 Sterne (einschließlich der Sterne seiner Heimortort-Karte) gesammelt hat, muß er laut „25“ rufen, seinen Reisepaß öffnen und damit anzeigen, daß er zu seinem Heimortort zurückkehren will.

Sieger ist der erste Spieler, dem es gelingt, mit 25 Sternen zu Hause anzukommen.

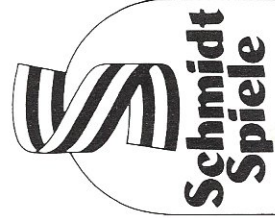
Spielvariante

Wenn eine kürzere oder längere Partie gewünscht wird, so sollte vor Spielbeginn eine andere Anzahl von zu sammelnden Sternen (z.B. 20 oder 30) vereinbart werden.

REISE DURCH EUROPA

SCHMIDT-SPIELINFO

Spieltyp: Reisespiel
Spielerzahl: 2 – 6
Altersempfehlung: ab 8 Jahre
Autor: Tom Kremer
Spieldauer: ca. 45 – 60 Minuten
Taktik ○○○●○○ Glück



Bildmaterial:
IFA-Bildteam, München und
Jürgens Ost-Europa-Photo, Köln

Spielidee

REISE DURCH EUROPA führt die Spieler auf ihrer Jagd nach den begehrten Souvenir-Karten kreuz und quer durch ganz Europa. Dabei steht jedem Spieler frei, wie er sich auf dem Spielplan bewegen möchte – und mit welchem Verkehrsmittel: zur Auswahl stehen Bahn, Bus, Fähre und Flugzeug. Spielspaß mit Spannung und vielen Informationen wird geboten. Auf geht's!

Spielmaterial

- 1 Spielplan
- 6 Spielfiguren
- 6 Reisepässe
- 36 Ereigniskarten
- 74 Souvenir-Karten
- 80 Reiseschecks à 50 ECU
- 30 Reiseschecks à 250 ECU

Spielziel

Ziel ist es, Städte in Europa zu besuchen und dabei Souvenir-Karten zu sammeln. Jede dieser Karten zeigt eine Anzahl von 1 – 5 Sternen. Der Spieler, der 25 Sterne gesammelt hat und als erster zu seinem Heimatort zurückgekehrt ist, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Jeder Spieler erhält:

- eine Spielfigur
- einen Reisepaß
- einen Satz von 6 Ereignis-Karten in der Farbe seiner Spielfigur
- 3 Reiseschecks à 250 ECU und 10 Reiseschecks à 50 ECU

Die Souvenir-Karten werden gemischt, und jeder Spieler zieht verdeckt eine Karte. Diese Karte bestimmt seinen Heimatort und bleibt während des gesamten Spiels aufgedeckt vor ihm liegen. Jeder Spieler sucht auf dem Spielplan seinen Heimatort und plaziert dort seine Spielfigur. Die restlichen Souvenir-Karten werden in vier ungefähr gleich große Stapel aufgeteilt und verdeckt auf die gekennzeichneten Felder auf dem Spielplan gelegt. Danach wird die erste Karte jedes Stapels aufgedeckt – somit sind die ersten vier Reiseziele bekannt. Ein Spieler über-

nimmt die Verwaltung der Bank. Der Spieler, dessen Heimatort-Karte die niedrigste Anzahl von Sternen aufweist (bei Gleichstand der jüngste), beginnt. Er steuert nun eines der vier aufgedeckten Reiseziele an.

Spielzug

Wer an der Reihe ist, kann

- a) kostenlos mit der Bahn fahren. Auf den schwarzen Eisenbahnlinien kann man **bis zu 6 Felder weit** ziehen.
- b) für 250 ECU fliegen. Von jeder Hauptstadt, die mit einem schwarzen Quadrat gekennzeichnet ist, kann man zu jeder anderen ebenso gekennzeichneten Stadt fliegen. Bei der Kombination mit anderen Reisearten bedeutet dies 1 Feld zu ziehen.



- c) für 100 ECU mit der Fähre übersetzen. Die Fährverbindungen sind mit gestrichelten Linien auf dem Wasser gekennzeichnet.



- d) für 50 ECU mit dem Bus fahren. Dieser Preis beinhaltet die Kosten für Hin- und Rückfahrt, die Strecken sind mit gestrichelten Linien an Land markiert.

Man kann jedes dieser Verkehrsmittel innerhalb eines Spielzuges kombinieren, vorausgesetzt – man zieht insgesamt nicht mehr als 6 Felder, – es werden nicht mehr als 2 Grenzen überquert, – die Kosten für Flug-, See- oder Busreisen können bezahlt werden.

Die Reisekasse kann man aufbessern, wenn man anstatt zu reisen arbeitet, d.h. auf seinen Spielzug verzichtet. In diesem Fall erhält man 100 ECU von der Bank. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Es können mehrere Spielfiguren auf dem selben Spielfeld stehen.