



Jetzt ist Reisequiz-Time angesagt! Um 1000 Fragen und 1000 Antworten dreht's sich bei diesem Quiz-Brettspiel mit interessanten und kniffligen Fragen aus den Bereichen Geographie/Erkunde, Sehenswürdigkeiten sowie Kultur & Leben.

#### **Spielmaterial**

- 1 Spielplan
- 1 Spielfigur
- 1 Würfel
- 3 Kartenpäckchen mit Reisequiz-Karten (3 x 56 Karten)
- 1 Farbstreifen Reisequiz-Kategorien

#### **Spielziel**

als erster Spieler 10 Fragen aus unterschiedlichen Quizkategorien richtig beantwortet zu haben.

#### **Vorbereitung**

Als erstes stellt man die Kartenpäckchen im Schachteinsatz auf und klebt je einen Farbstreifen, der die betreffende Kategorie angibt, auf den Schachteinsatz neben den dazugehörigen Kartenstapel. (Oben ist auf jeder Karte aufgedruckt, zu welcher Kategorie sie gehört.)

Die Farben sind den Reisequiz-Kategorien wie folgt

zugeordnet:

- blau = Geographie/Erkunde
- rot = Sehenswürdigkeiten
- grün = Kultur & Leben

Die Spielfigur stellt man auf eines der beiden gelben Felder, legt den Würfel bereit und einigt sich auf einen Startspieler, der mit dem Würfeln und Ziehen beginnt. Danach wird im Uhrzeigersinn weitergespielt.



#### **Spielzug und Kartengewinn**

Wer an der Reihe ist, würfelt und setzt die Spielfigur um die gewürfelte Augenzahl an Feldern im Uhrzeigersinn weiter. Das Ankunftsfield gibt an, aus welcher Quizkategorie jetzt eine Frage gestellt wird.

**Beispiel:** Landet man auf dem blauen Feld mit der Ziffer 3, dann wird (vom linken Nachbarn des am Zug befindlichen Spielers) die vorderste Karte der Kategorie Geographie/Erkunde gezogen und Frage Nr. 3 gestellt.

Gibt man eine falsche oder keine Antwort, ist der Spielzug beendet und die Karte wird ans Ende des Kartenstapels zurückgestellt. War die Antwort hingegen richtig (die Antworten stehen auf den Karten-Rückseiten), so darf man sich die Karte als Gewinnpunkt nehmen und vor sich ablegen.

**Außerdem** ist man jetzt nochmals an der Reihe.

Danach ist der Zug aber auf jeden Fall beendet – also auch dann, wenn man wiederum die betreffende Frage richtig beantwortet und man sich somit bereits zwei Karten in einer Spielrunde sichern konnte.

#### **Gelbe Felder**

Wer auf einem gelben Feld landet, darf sich die Kategorie aussuchen, aus der er eine Frage beantworten möchte. Durch nochmaliges Würfeln wird festgelegt, welche Frage der betreffenden Karte dem Spieler gestellt wird (z. B. Augenzahl 3 = Frage 3).

Zieht der Spieler in seinem ersten Zug auf ein gelbes Feld und beantwortet die Frage richtig, so darf er – wie beim normalen Farbfeld – nochmals würfeln und ziehen.

