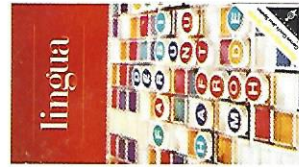
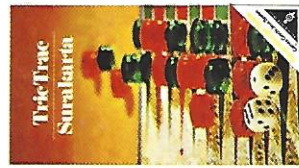
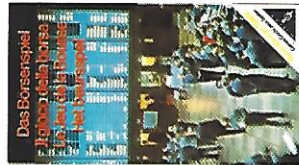


Traveller-Serie

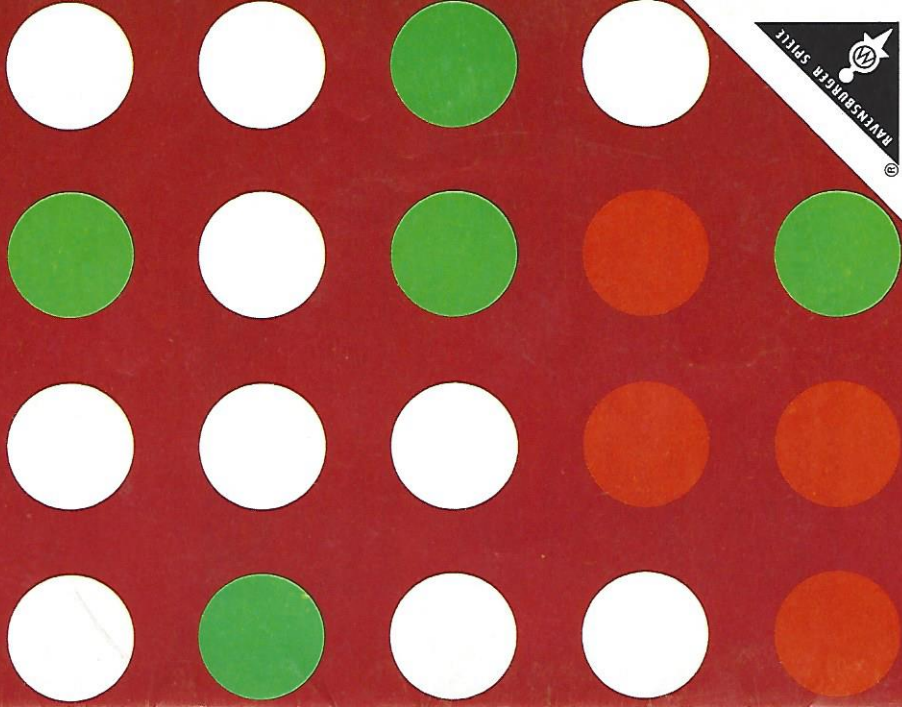
- Nr. 602 5 300 Reversi
- Nr. 602 5 301 Isola
- Nr. 602 5 302 3 x 16
- Nr. 602 5 303 Banda
- Nr. 602 5 304 Bon Voyage
- Nr. 602 5 305 Quadrata
- Nr. 602 5 306 Schaska
- Nr. 602 5 307 Go + Gobang



Casino-Serie

- Nr. 602 5 200 Das Börsenspiel
- Nr. 602 5 201 Tric-Trac/Surakarta
- Nr. 602 5 202 Lingua
- Nr. 602 5 204 Colomino
- Nr. 602 5 205 Forma
- Nr. 602 5 206 Jockey

reversi



Otto Maier Verlag Ravensburg

*Spiele in einheitlichem, handlichem Kleinformat. Besonders praktisch für die Reise oder als originelle Mitbringsel. Spielmaterial meist aus stabilem Kunststoff. Auch für kleine Spielerrunden geeignet. Die Serie enthält Spiele, bei denen geschickte Taktik, rasches Erkennen einer Spielsituation und vorausschauende Berechnung zum Sieg führen.
Für Leute, die Spaß am Denken haben!*

reversi

Brettspiel für 2 Personen
Ravensburger Spiele Nr. 602 5 300
Spielmaterial: 64 zweifarbige Spielsteine
Spielplan

Reversi darf zu den „Klassikern“ unter den Brettspielen gezählt werden. Alter und Ursprung liegen im Dunkeln; Spuren weisen in die Bretagne. Das Grundprinzip erscheint dem „Gobang“ verwandt. Als „Ravensburger Spiel“ erschien es erstmals um die Jahrhundertwende und seither nochmals in einigen Auflagen. Die vorliegende neue Form wird sicher die Liebhaber dieser originellen Spielform erfreuen und - wie wir hoffen - neue Freunde dazu gewinnen.

Vorbereitung:

Gespielt wird auf den 64 runden Spielfeldern. Jeder Spieler erhält zu Beginn 32 Spielsteine. Ein Spieler setzt mit der roten Seite der Steine, der andere Spieler mit der grünen Seite.

Spielbeginn:

Als Eröffnungszug setzt der erste Spieler zwei rote Steine in die Mitte des Plans. Der andere Spieler setzt nun zu diesen beiden roten Steinen zwei seiner grünen Steine (Abb. 1).

Einschließen:

Nun setzt jeder Spieler abwechselnd nur noch einen Stein, und zwar muß er dies so setzen, daß er einen oder mehrere in einer geraden, zusammenhängenden Reihe liegende Steine des Gegners einschließt. Dies kann nach jeder beliebigen Seite geschehen in senkrechter, waagrechtlicher oder diagonaler Richtung. Die von 2 Steinen seiner Farbe eingeschlossenen gegnerischen Steine darf man umdrehen und dadurch zu Steinen seiner eigenen Farbe machen (Abb. 2). Die gewonnenen Steine werden also nicht vom Plan genommen, sondern sie bleiben umgedreht liegen.

Wird ein Stein gesetzt, der gleichzeitig mehrere gegnerische Reihen schließt, so dürfen nur die Steine einer Reihe umgedreht und zu Steinen eigener Farbe gemacht werden. Im Laufe eines Spieles kann ein Stein seine Farbe mehrmals wechseln. Wenn ein Spieler keinen Stein

seiner Farbe so setzen kann, daß dieser gegnerische Steine einschließt, muß er passen, und der andere Spieler kommt an die Reihe.

Strategie im Spiel:

Es ist zu empfehlen, möglichst rasch die Eckpunkte mit eigenen Steinen zu besetzen und den Gegner am Besetzen dieser Positionen zu hindern.

Spielende:

Das Spiel ist beendet, wenn alle 64 Steine gesetzt sind oder wenn mangels Gelegenheit zum Einschließen kein Stein mehr gesetzt werden kann. Wer nun die meisten Steine seiner Farbe auf dem Plan liegen hat, ist Sieger.

Weitere Spielmöglichkeiten:

Mit diesem Spielmaterial und diesem Spielbrett können auch viele andere Brettspiele gespielt werden, so z. B. Dame, Gobang usw.