

Rio

Ravensburger Spiele® Nr. 602 5 093 6
von Bernd Staeger
Ein Würfelspiel für 2-6 Spieler
ab 8 Jahren

Inhalt:

1 Steckbrett
40 Stäbchen
1 Würfel
1 Anleitung

Ziel des Spiels:

Es geht darum, als erster alle seine Stäbchen loszuwerden.

Vorbereitung:

Jeder Spieler erhält 6 Stäbchen. Es wird ausgewürfelt, wer beginnt. Der Spieler mit der höchsten Augenzahl darf anfangen.

Spielregel:

Die Spieler würfeln der Reihe nach im Uhrzeigersinn. Im Steckbrett sind 5 Stecklöcher, die mit den Zahlen 1 bis 5 bezeichnet sind. Würfelt ein Spieler eine Zahl, und das betreffende Steckloch ist leer, darf er eines seiner Stäbchen einstecken. Ist das Steckloch aber besetzt, so muß der Spieler das dort steckende Stäbchen an sich nehmen.

Die Zahl 6 ist „Glückswurf“; bei 6 kann man immer ein Stäbchen in die große Vertiefung legen. Dort bleibt es.

Wichtig: Bei der ersten Runde darf jeder Spieler nur einmal würfeln. Von der **zweiten Runde** an darf man so oft würfeln, wie man will, vorausgesetzt, daß man immer ein leeres Steckloch trifft. Sobald man ein besetztes Steckloch erwürfelt, muß man das dort steckende Stäbchen nehmen, und der nächste Spieler ist an der Reihe. Jeder Spieler muß mindestens einmal würfeln.

Ende des Spiels:

Wenn ein Spieler keine Stäbchen mehr hat, ist das Spiel zu Ende, und er hat gewonnen.