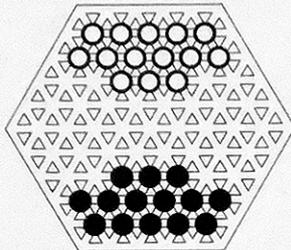




rolling out

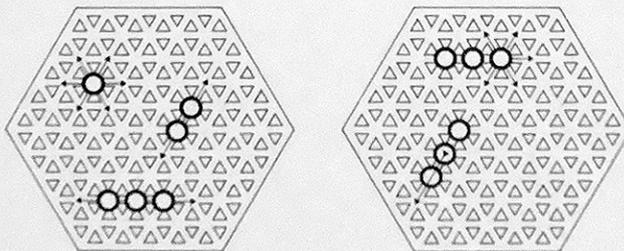
Beginn: Es gibt 14 weiße und 14 schwarze Steine, die sich in der Ausgangsstellung gegenüberstehen.



Ziel: Wer zuerst 6 Steine des Gegners vom Spielbrett geschoben hat, gewinnt.

Regeln: Wer anfängt, wird ausgelost.

Es können abwechselnd 1 bis 3 Kugeln zusammenhängend eine freie Mulde in jede Richtung verschoben werden.



Steine des Gegners können verschoben werden, wenn man mehr Steine in der entsprechenden Linie hat und die Mulde dahinter frei ist oder ein Stein hinausgeschoben wird.

