

PPG-ID: 1939205DD  
All rights reserved by PPG AG, Switzerland.  
Printed in Lithuania.  
Made by Ferret Produktions-GmbH  
A-4644 Scharns im, Austria.  
Nicht für Kinder unter 36 Monaten.  
Das Spiel enthält kleine Teile.  
Cover: dabljup  
© Istvan Budacsek 1990

Istvan Budacsek

Viel Vergnügen wünscht Ihnen

die Fehlmeldung korrigieren.  
Später im Spiel bemerkt werden, so kann nur der Spieler, der gerade an der Reihe ist,  
Spieler unbemerkt, so muss dieser Fehler akzeptiert werden. Sollte die Fehlmeldung  
Wird eine fehlerhafte Meldung ausgelegt und der Fehler bleibt bis zum nächsten

*Unentdeckte Fehlmeldungen müssen  
akzeptiert werden!*

#### FEHLMELDUNGEN

Spieler als Gewinner feststeht, wird das Spiel abgebrochen. Sieger ist, wer nach der  
Anzahl der vereinbarten Partien am meisten Punkte hat.

# R U M M Y

Mit 112 Spielsteinen



**PERI**<sup>®</sup>  
S P I E L E

Von Istvan Budacsek





### Der Autor

Istvan Budaçsek hatte als Lehrling in der Werkstätte des deutschen Meisters Ullman 1927 die Idee, Spielkarten durch Spielsteine zu ersetzen. Der Verkauf von Spielkarten war zu dieser Zeit

in Rumänien verboten. Spielkarten fielen unter Staatsmonopol und Istvan Budaçsek wusste dies. Er machte das „Kartenspiel ohne Karten“. Rummy mit Spielsteinen war geboren. Dieses Spiel fiel nicht unter das Staatsmonopol. Es konnte frei verkauft werden. Aber nur bis 1930. Eine Gesetzesnovelle verbot ab diesem Zeitpunkt auch die Herstellung von Spielkartenersatz. Heute beschränkt sich der Einfluss des Staates nur noch auf das Glücksspiel um Geld.

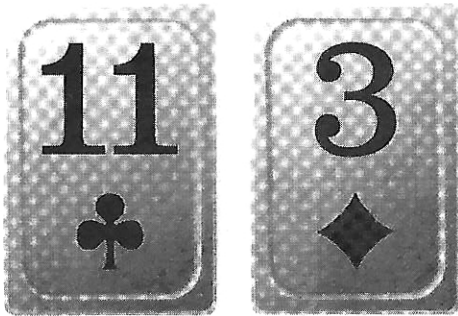


Abb. 1:1

**Sätze:** Drei oder vier Steine mit dem selben Wert, aber unterschiedlichen Farben.

**Folgen:** Mindestens drei Steine gleicher Farbe mit aufeinanderfolgenden Werten.

1 Minute pro Zug

Punkte = aufgedruckter Ziffernwert  
Joker = 25 Punkte

### EINLEITUNG

Rummy wird mit 104 Steinen + Joker gespielt, die zwei vollständigen Kartenspielen entsprechen. Die herkömmlichen Farben Treff, Pik, Karo und Herz sind ersetzt durch vier „richtige“ Farben: Rot, Blau, Schwarz und Grün. Die Steine tragen die Nummern 1 bis 13. Alle Steine möglichst schnell auszuspielen, ist das erklärte Ziel des Spieles. Jener Spieler, der als Erster alle seine Steine ausgespielt hat, ist Sieger. Ein zweites angestrebtes Ziel ist es, am Ende des Spieles so wenig Steine und Punkte als möglich zu haben. Wenn ein Spieler nämlich als Gewinner feststeht, verlieren alle anderen Spieler genau den zusammengezählten Wert ihrer jeweils verbliebenen Steine. Die Joker zählen je 25 Punkte. Rummy kann von zwei bis vier Teilnehmern gespielt werden.

### DAS SPIELMATERIAL

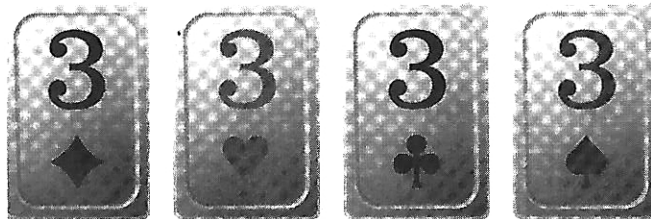
- 104 Spielsteine + Joker
- 4 Spielständer
- 1 Spielanleitung

### DER BEGINN

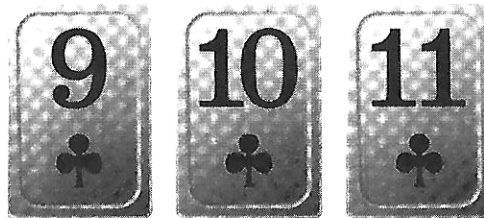
Die Steine werden mit den Ziffern nach unten kräftig gemischt. Vorerst zieht jeder Spieler einen Stein. Der Spieler mit dem höchsten Wert beginnt. Die anderen folgen im Sinne des Uhrzeigers. Im zweiten Spiel beginnt dann der Spieler zur Linken des ursprünglich ersten Spielers. Alle weiteren Spiele werden in diesem Sinne eröffnet. Nach der Bestimmung des ersten Spielers nimmt jeder Spieler 14 Steine und legt sie auf sein Bord. Am besten ordnet man die Steine in ihrer numerischen Reihenfolge. Die verbleibenden Steine werden in der Mitte der Spielfläche gestapelt und bilden den Talon.

### ERSTES AUSLEGEN (erste Meldung)

Nachdem alle Spieler ihre 14 Steine geordnet haben, kann jeder Spieler der Reihe nach sowohl auslegen (Steine werden offen auf die Spielfläche gelegt) oder einen weiteren Stein vom Talon abheben. Damit man überhaupt auslegen darf, muss man mindestens 25 Punkte in Folgen und/oder Sätzen erreicht haben. Erst nach diesem ersten Auslegen kann man dazulegen, d. h. an ausgelegte Sätze bzw. Folgen anderer Spieler passende eigene Steine anfügen.



Sätze sind Gruppen von drei oder vier Steinen verschiedener Farbe, aber mit gleichem Wert.



Folgen sind mind. drei Steine, in aufeinanderfolgenden Werten der gleichen Farbe: z. B. 1, 2, 3 – schwarz oder 9, 10, 11, 12 13 – rot. Der Joker kann an Stelle jedes anderen Steines gesetzt werden. Ausgelegte Joker in Folgen und Sätzen zählen 25 Punkte, ungeachtet des Ziffernwertes, für den sie eigentlich stehen.\*

### ZEITBESCHRÄNKUNG

Die Spieler müssen alle Bewegungen innerhalb einer Minute, nachdem sie an die Reihe gekommen sind, abgeschlossen haben.

### WERTUNG

Alle Steine zählen mit den aufgedruckten Ziffernwerten. Der Joker zählt 25 Punkte. Die Verlierer (alle Spieler, ausgenommen jener, der als erster fertig geworden ist) addieren die Werte aller auf ihren Aufstellern verbliebenen Steine. Diese Zahl wird den Verlierern als Schlechtpunkte (-) notiert. Der Gewinner erhält diesen Gesamtwert der Verlierersteine als Gutpunkte (+) zugeschrieben. Wenn der Talon verbraucht ist, bevor ein

\* Beispiele einer sogenannten ersten Meldung sind:

1. 10 blau – 10 grün – 10 rot = 30 Punkte
2. 1 grün – 2 grün – Joker, ersetzt 3 grün = 28 Punkte