

# SAFARI®



PIATNIK-Spiel Nr. 685194

Autor: Reiner Knizia

## Das Spiel beinhaltet

Spielbrett, 24 Tierfiguren aus Holz, (4 Löwen, 4 Zebras, 4 Flusspferde, 4 Schimpansen, 4 Giraffen und 4 Elefanten), einen Forschungsreisenden (Spielfigur), 4 Sammelalben für die Tiere, 6 Büsche und einen Würfel.

Du nimmst an einer aufregenden Safari teil und der Forschungsreisende führt dich zu den Tieren Afrikas. Geh durch den Dschungel, bis du es geschafft hast die sechs verschiedenen wilden Tiere zu sammeln. Das ist nicht ganz so einfach, denn einige Tiere verstecken sich unter den Büschen. Pass gut auf, dann kannst du gewinnen!

## Spielvorbereitungen

Stelle alle 24 Tiere hintereinander auf den äußeren Pfad des Spielbretts und den Forschungsreisenden an ein Wasserloch auf den inneren Pfad (Bild 1).

Verstecke dann einen Löwen, eine Giraffe, ein Zebra, einen Schimpansen, ein Flusspferd und einen Elefanten unter den Büschen (Bild 2). Jeder Spieler nimmt ein Sammelalbum, in dem er die Tiere sammelt.

## Spielverlauf (ab 4 Jahre)

Der jüngste Spieler darf beginnen und dann geht es im Uhrzeigersinn weiter. Würfle und ziehe den Forschungsreisenden im Uhrzeigersinn um die gewürfelte Augenzahl vorwärts (Bild 3). Jedes Tier, jeder Busch und jedes Wasserloch zählt als ein Schritt. Stelle den Forschungsreisenden neben das Tier, an dessen Stelle du gekommen bist. Du darfst das Tier nehmen, wenn du ein solches noch nicht hast. Nimm das Tier vom Spielbrett und lege es auf seinen Platz in deinem Sammelalbum (Bild 4). So siehst du leicht, welche Tiere dir noch fehlen. Wenn du dieses Tier aber schon hast, bleibt es auf seinem Platz stehen und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Wenn du an ein Wasserloch kommst, möchte eines deiner Tiere trinken und du musst es auf das Spielbrett zurückstellen. Den Platz kannst du selber wählen.

Wenn du das Wasserloch würfelst, machst du es auch so - ziehe den Forschungsreisenden zum nächsten Wasserloch und stelle eines deiner Tiere an eine beliebige Stelle des Pfades zurück.

Wenn du den Forschungsreisenden würfelst, darfst du ihn neben ein Tier stellen, das du haben möchtest oder der Forschungsreisende bleibt stehen und du kannst ein Tier von einem Spieler nehmen, der schon fünf Tiere hat.

Wenn du an einen Busch kommst, darfst du nachsehen welches Tier darunter ist. Wenn du dieses Tier noch nicht hast, darfst du es nehmen. Dann verdeckst du mit dem Busch ein anderes Tier, das du selber wählen darfst. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Verstecke das Tier wieder unter dem Busch, wenn du es schon hast.

Wenn du an einen Busch kommst und weißt, dass du das Tier darunter schon hast, kannst du nochmal würfeln und weiterziehen. Dann darfst du aber auch nicht unter den Busch schauen.

## Gewinner

Der Spieler, der als Erster alle sechs Tiere in seinem Sammelalbum hat, ist der Gewinner!

## Einfachere Spielversion für 3-jährige

Das Spiel ist einfacher, wenn man die Büsche weglässt. So wird das Spiel schneller.

## Viel Spaß auf der Safari!

Bild 1



Bild 2



Bild 3



Bild 4

