



Scene it?

DAS DVD SPIEL™

13 +
2 - 4 Spieler oder Teams

SPIELREGELN

Scene It? kann mit 2 bis 4 Spielern oder in Teams gespielt werden.

ZIEL DES SPIELS

Ziel des Spiels ist es, als Erster das Finale zu erreichen und die letzten Fragen richtig zu beantworten.

INHALT

- 1 DVD
- 1 flexibles Spielbrett
- 1 sechseckiger Zahlenwürfel
- 1 achtseitiger Kategoriewürfel
- 4 Metallspielsteine
- 4 Kategorie-Referenzkarten
- 30 Schiri-Karten
- 160 Quizkarten (im Kästchen)
- 1 Anleitung

Zum Spielen sind ein Fernseher, ein DVD-Player und eine Fernbedienung (nicht enthalten) erforderlich.

Bitte alle Teile aus der Verpackung entnehmen und mit der Inhaltsliste vergleichen. Sollten Teile fehlen, wenden Sie sich bitte an die für Sie zuständige Mattel-Filiale zwecks Ersatz.

SPIELVORBEREITUNG

Es gibt zwei Möglichkeiten, sich mit *Scene It?* vertraut zu machen:

1. Wählt aus dem *Scene It?* DVD-Hauptmenü **So wird gespielt** aus.
2. Lest die unten stehenden Spielregeln durch. Beginnt für eine vollständige Spielbeschreibung bei **SPIELAUFBAU**, oder geht weiter zu **DAS SPIEL SPIELEN**.

SPIELAUFBAU

1. Das **Spielbrett** so hinlegen, dass alle Spieler den Fernseher oder den mit dem DVD-Player verbundenen Monitor sehen können. Das Spielbrett kann vollständig ausgeklappt bzw. für eine kürzere Spieldauer zu einem Kreis eingeklappt werden.
2. Jeder Spieler sucht sich einen Spielstein aus und stellt ihn auf das **Startfeld**.
3. Die runden **Schiri-Karten** auf den entsprechenden Bereich auf dem Spielbrett legen. Das Quizkarten-Kästchen und die beiden Würfel werden neben dem Spielbrett platziert. Jeder Spieler (bzw. Team) erhält eine Kategorie-Referenzkarte.
4. Die *Scene It?* DVD in den DVD-Player einlegen. Die DVD zeigt eine kurze Einführung und dann das **Hauptmenü**.



Durch Drücken der **PFEILE** auf der Fernbedienung kann zwischen den Menüeinträgen der *Scene It?* DVD hin- und hergesprungen werden. Zum Aktivieren eines Menüeintrags, müssen die **ENTER-** und die **PLAY-**Tasten gedrückt werden. Während eines Filmclips können die **ÜBERSPRINGEN-**, **WEITER-** oder **SCHNELLDURCHLAUF-**Tasten gedrückt werden, um schneller zur Frage zu gelangen.

5. Ein Spieler wird zum **DVD-Master** ernannt. Dieser betätigt die Fernbedienung.

6. Aus dem Hauptmenü **Einstellen der Zeit** auswählen. Beim Beantworten der Quizkarten-Fragen wird die Bildschirmuhr verwendet. Die Uhr ist auf 30 Sekunden voreingestellt, kann jedoch auf 10 oder 20 Sekunden eingestellt werden, um das Spiel noch spannender zu machen. Die gewünschte Zeit wird ausgewählt. Diese bleibt dann als Standardeinstellung gespeichert, es sei denn, die Spieler entscheiden sich während des Spiels, die Zeit zu verändern. Hierfür muss ins Hauptmenü zurückgekehrt werden.

Technischer Hinweis: Die DVD ist so eingestellt, dass die Fragen nach dem Zufallsprinzip ausgewählt werden. Daher kann es sein, dass sich die aufgerufenen Fragen wiederholen. Damit sich die Fragen nicht wiederholen, aus dem Hauptmenü zunächst **Voreingestellte Spielfolge** und dann eine der voreingestellten Sequenzen auswählen.

Anmerkung: Einige DVD-Player unterstützen die Optreve™-Technologie, d. h. die Auswahlfunktion nach dem Zufallsprinzip, nicht. Ist dies der Fall, erscheint ein Fenster mit einem entsprechenden Hinweis. Dann sollte ebenfalls Voreingestellte Spielfolge gewählt werden.



Hauptmenü



Spielmenü

7. Aus dem Hauptmenü **Das Spiel spielen** auswählen, und das Spielmenü erscheint.

DAS SPIEL SPIELEN

1. Alle Spieler würfeln. Der Spieler mit der höchsten Augenzahl beginnt. Das Spiel setzt sich im Uhrzeigersinn fort. Würfeln zwei Spieler die gleiche Augenzahl, würfeln diese beiden so lange, bis einer eine höhere Zahl würfelt.
2. Ist ein Spieler an der Reihe, würfelt er jedes Mal mit beiden Würfeln und setzt seinen Spielstein um die mit dem Zahlenwürfel gewürfelte Augenzahl auf dem Spielbrett.

Anmerkung: Spieler dürfen sich ein Spielfeld teilen. Nachdem der Spieler seinen Spielstein gesetzt hat, versucht er die mit dem Kategoriewürfel gewürfelte Aufgabe zu lösen (siehe unten für eine Beschreibung der Aufgaben).



DVD Aufgaben

Quizkarten-Aufgaben

Schiri-Karten und „Der Spieler wählt“

Hinweis: Ein Spielzug beginnt immer mit Würfeln der beiden Würfel und Setzen des Spielsteins. Löst ein Spieler die Aufgabe, darf er noch einmal mit beiden Würfeln würfeln und weitermachen!

3. Die Kategorie-Referenzkarten ermöglichen es den Spielern die *Scene It?* FIFA WM-Aufgaben leichter zu erkennen.

DIE SCENE IT? AUFGABEN

Abhängig davon, welches Symbol mit dem Kategoriewürfel gewürfelt wurde, müssen die Spieler verschiedene DVD – oder Quizkarten-Aufgaben lösen.

DVD AUFGABEN



Allein spielen

Der **DVD-Master** wählt **Allein spielen** aus dem DVD-Spielmenü aus, und eine Allein-spielen-Aufgabe folgt. NUR DER SPIELER, DER AN DER REIHE IST, DARF VERSUCHEN, DIE BILDSCHIRMAUFGABE ZU LÖSEN. Beantwortet er die Frage richtig, ist er noch einmal an der Reihe und darf erneut beide Würfel würfeln.

Beantwortet er die Frage falsch, ist sein Spielzug beendet, und der nächste Spieler zu seiner Linken ist an der Reihe.

Hinweis: *Spielt ihr Scene It? oft, dann werdet ihr einige Filmclips wiederholt sehen. Keine Sorge! Für jeden Filmclip gibt es viele unterschiedliche Fragen. Seid also aufmerksam, denn ihr wisst nie, welche Frage ihr gestellt bekommt!*

Alle spielen



Der **DVD-Master** wählt **Alle spielen** aus dem DVD-Spielmenü aus. ALLE SPIELER versuchen nun, als Erster die am Bildschirm erscheinende Frage richtig zu beantworten.

Beantwortet der Spieler, der an der Reihe ist, die Frage als Erster richtig, ist er noch einmal an der Reihe und darf erneut beide Würfel würfeln.

Beantwortet ein anderer Spieler, als der, der gerade an der Reihe ist, die Frage als Erster richtig, darf sich dieser Spieler aussuchen, ob er seinen Spielstein ein Feld vorwärts setzt oder einen anderen Spieler eine Schiri-Karte ziehen lässt. Soll ein anderer Spieler eine Aktionskarte ziehen, muss er die auf ihr stehenden Anweisungen sofort befolgen. Danach setzt sich das Spiel mit dem Spieler fort, der zur Linken des Spielers sitzt, der ursprünglich an der Reihe war.

Hinweis: *Spieler werden aufgrund einer Alle-spielen-Aufgabe niemals übersprungen—das Spiel setzt sich immer im Uhrzeigersinn fort, auch wenn derjenige, der die Frage richtig beantwortet hat, nicht direkt im Uhrzeigersinn neben dem Spieler sitzt, der an der Reihe ist.*

Beantworten zwei Spieler eine Frage gleichzeitig richtig, wählt der DVD-Master **Elfmeterschießen** aus dem DVD-Spielmenü aus.

Beantwortet **keiner** der Spieler die Aufgabe richtig, setzt sich das Spiel mit dem nächsten Spieler fort.

Hinweis: *1) Filmclips können durch Drücken der **ÜBERSPRINGEN**- oder **SCHNELLDURCHLAUF**-Tasten auf der Fernbedienung übersprungen oder im Schnelldurchlauf abgespielt werden. 2) Erscheint bei der Alle-spielen-Kategorie ein Clip, der im vorherigen Spiel schon einmal gezeigt wurde, kann einfach die **ENTER**-Taste auf der Fernbedienung gedrückt werden, und es erscheint eine andere Alle-spielen-Aufgabe.*

QUIZKARTEN-AUFGABEN

Würfelt ein Spieler eine **Quizfragen**-Aufgabe, nimmt einer seiner Gegenspieler eine Karte vorne aus dem Kästchen. Nachdem die entsprechende Frage gestellt wurde, wählt der **DVD-Master Die Uhr starten** aus dem Menü, und der Spieler muss die Aufgabe richtig beantworten, bevor die Uhr die Null erreicht. Die Karte wird dann hinter die Karten ans Ende gesteckt.

Was verbindet man mit...



Nehmt eine Quizkarte auf, und nennt den Spieler oder das Ereignis mithilfe der drei auf der Karte aufgeführten Hinweise.

Der Sieger



Nehmt eine Quizkarte auf, und ratet den Sieger der entsprechenden Partie.

Die Welt der FIFA WM™



Nehmt eine Quizkarte auf, und beantwortet eine Frage zu verschiedenen FIFA Weltmeisterschaften™.

Denkt dran: *Die Bildschirmuhr kann eingestellt werden, indem aus dem Hauptmenü **Einstellen der Zeit** und dann die gewünschte Zeit ausgewählt wird.*

DIE SCHIRI-KARTEN UND „DER SPIELER WÄHLT“

Schiri-Karten



Je nachdem, was für eine Schiri-Karte ein Spieler bekommt, können er oder ein Gegenspieler vorwärts gehen oder beide zurückgeworfen werden. Ein Spieler muss die Schiri-Karte laut vorlesen und die auf der Karte stehende Anweisung sofort befolgen. Der Spielzug ist für den Spieler dann beendet.

Steht auf der Karte „Behalte diese Karte und lass einen anderen Spieler dann aussetzen, wenn es dir besonders gelegen kommt.“, darf der Spieler diese Karte aufbewahren und später verwenden. Diese Schiri-Karten können von einem Spieler auch dann ausgespielt werden, wenn er nicht an der Reihe ist, müssen dem anderen Spieler aber gegeben werden, bevor dessen Spielzug beginnt – und **nicht nachdem** dieser Spieler gewürfelt hat.

Der Spieler wählt



Würfelt ein Spieler diese Kategorie, darf er sich eine DVD-Aufgabe (Allein spielen), eine Quizkarten-Aufgabe (eine beliebige Kategorie) oder eine Schiri-Karte aussuchen.

FREISTOSS-FELD

Löst ein Spieler eine Aufgabe erfolgreich und steht dabei auf einem **Freistoß-Feld**, darf er seinen Spielstein beim nächsten Mal um die doppelte Anzahl der mit dem Zahlenwürfel gewürfelten Augen setzen.

DAS SPIEL GEWINNEN

Erreicht ein Spieler das Ende des Wegs, **muss** er auf dem Feld **Stopp: Alle spielen – Spezial** anhalten, egal was er gewürfelt hat. Von hier an hat der Spieler zwei Möglichkeiten, zu gewinnen. Erstens **Alle spielen – Spezial** und wenn dies nicht erfolgreich ist, zweitens das **Finale**.



Scene it?

DAS DVD SPIEL™

13 +
2 - 4 Spieler oder Teams

SPIELREGELN

Scene It? kann mit 2 bis 4 Spielern oder in Teams gespielt werden.

ZIEL DES SPIELS

Ziel des Spiels ist es, als Erster das Finale zu erreichen und die letzten Fragen richtig zu beantworten.

INHALT

- 1 DVD
- 1 flexibles Spielbrett
- 1 sechseitiger Zahlenwürfel
- 1 achtseitiger Kategoriewürfel
- 4 Metallspielsteine
- 4 Kategorie-Referenzkarten
- 30 Schiri-Karten
- 160 Quizkarten (im Kästchen)
- 1 Anleitung

Zum Spielen sind ein Fernseher, ein DVD-Player und eine Fernbedienung (nicht enthalten) erforderlich.

Bitte alle Teile aus der Verpackung entnehmen und mit der Inhaltsliste vergleichen. Sollten Teile fehlen, wenden Sie sich bitte an die für Sie zuständige Mattel-Filiale zwecks Ersatz.

SPIELVORBEREITUNG

Es gibt zwei Möglichkeiten, sich mit *Scene It?* vertraut zu machen:

1. Wählt aus dem *Scene It?* DVD-Hauptmenü **So wird gespielt** aus.
2. Lest die unten stehenden Spielregeln durch. Beginnt für eine vollständige Spielbeschreibung bei **SPIELAUFBAU**, oder geht weiter zu **DAS SPIEL SPIELEN**.

SPIELAUFBAU

1. Das **Spielbrett** so hinlegen, dass alle Spieler den Fernseher oder den mit dem DVD-Player verbundenen Monitor sehen können. Das Spielbrett kann vollständig ausgeklappt bzw. für eine kürzere Spieldauer zu einem Kreis eingeklappt werden.
2. Jeder Spieler sucht sich einen Spielstein aus und stellt ihn auf das **Startfeld**.
3. Die runden **Schiri-Karten** auf den entsprechenden Bereich auf dem Spielbrett legen. Das Quizkarten-Kästchen und die beiden Würfel werden neben dem Spielbrett platziert. Jeder Spieler (bzw. Team) erhält eine Kategorie-Referenzkarte.
4. Die *Scene It?* DVD in den DVD-Player einlegen. Die DVD zeigt eine kurze Einführung und dann das **Hauptmenü**.