



Für bis zu 4 Spieler!

SCHERE STEIN PAPIER

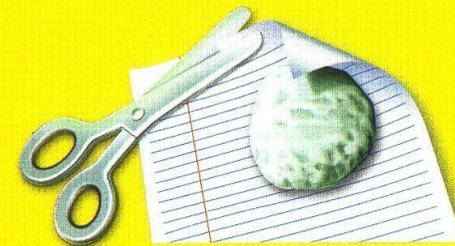
Der Spiele-Klassiker
für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren

Piatnik-Spiel Nr. 631269

© 2005 by Piatnik, Wien, Printed in Austria

© 2005, David Mair

Made Under License from The Michael Kohner Corporation



Spielinhalt: 4 Spielkonsolen, 1 quadratischer Konsolenhalter

Spielablauf:

Jeder Spieler nimmt eine Spielkonsole, stellt den Punktezähler auf 0 und steckt seine Spielkonsole an den Konsolenhalter. Anschließend schiebt jeder Spieler den Sichtschutz seiner Konsole zu, damit die Mitspieler nicht sehen können, welches Symbol er wählt. Alle Spieler drehen nun das Rad an ihrer Spielkonsole und wählen so eines der drei Symbole. Danach wird von allen Spielern gleichzeitig der Sichtschutz weggeklappt.

Jeder Spieler schaut nach, welche Symbole die Mitspieler eingestellt haben und ermittelt seine Punkte:

Schere schlägt Papier

Papier schlägt Stein

Stein schlägt Schere

Für jedes Symbol der Mitspieler, das vom eigenen Symbol geschlagen wird, bekommt jeder Spieler einen Punkt, den er mit dem Punktzähler auf seiner Spielkonsole anzeigt.

Beispiel:

*Spieler A und B haben die Schere gewählt:
Spieler C hat den Stein gewählt:
Spieler D hat Papier gewählt:*

*Spieler A und B bekommen je 1 Punkt, denn die Schere schlägt das Papier von Spieler D.
Spieler C bekommt 2 Punkte, denn der Stein schlägt die Schere von Spieler A und von Spieler B.
Spieler D bekommt 1 Punkt, denn das Papier schlägt den Stein von Spieler C.*

Piatnik
A-1141 WIEN



Made in Austria

Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.
Vorsicht, enthält verschluckbare Kleinteile

Spielende:

Sobald ein Spieler 10 Punkte erreicht hat, endet das Spiel. Dieser Spieler ist der Gewinner. Haben zwei oder mehr Spieler Punktegleichstand, spielen diese so lange weiter, bis ein Gewinner feststeht.

www.piatnik.com

www.gamemob.de

