

SCHIFFE VERSENKEN

Spielregel:

Am Spiel können zwei Mitspieler teilnehmen. Jeder Mitspieler erhält eine Spielbox mit einem blauen und einem gelben Spielplan, einen Bleistift und eine Flotte:

- 1 Flugzeugträger (5 rote Stecker)
- 1 Schlachtschiff (4 gelbe Stecker)
- 1 Kreuzer (3 orange Stecker)
- 1 Kreuzer (3 grüne Stecker)
- 1 Schnellboot (2 blaue Stecker)

Die Mitspieler setzen sich so, daß keiner die Felder des anderen sehen kann.

Die Mitspieler setzen alle Schiffe im blauen Feld ein (z. B. ein Kreuzer = 3 orange Stecker hintereinander).

Der Spieler nennt dann einen Buchstaben von A bis J und eine Zahl von 1 bis 10 (z. B. D7).

Der Mitspieler kontrolliert, ob der Spieler ein Schiff getroffen hat. Wenn ja, gibt er dem Spieler den entsprechenden Stecker. Auf der Kontrolltafel trägt der Spieler in diesem Fall ein, ob er getroffen hat (Treffer durch Kreis markieren, Nichttreffer durch X). Dann kommt der Mitspieler an die Reihe usw.

Gewinner ist, wer zuerst alle 17 Stecker vom Mitspieler bekommen hat. Er hat die Schiffe des anderen versenkt.