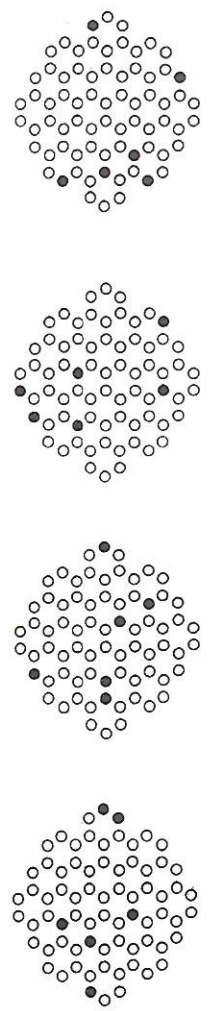




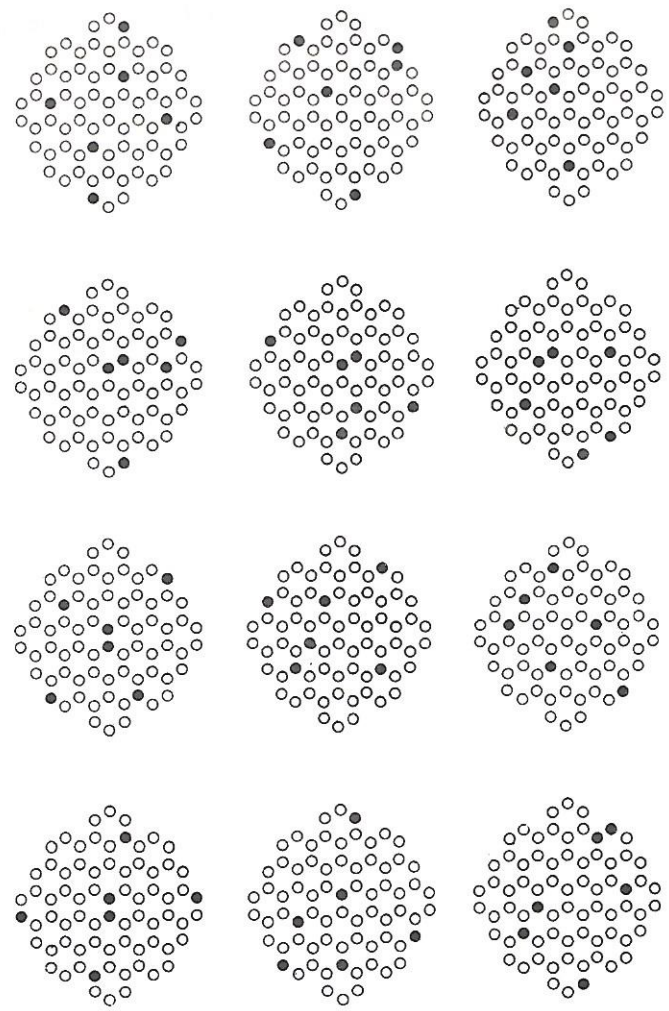
SCHLANGEN RUBE

Verflixt verschlungenes Gedränge

Dieter Matthes
Silvia Heinz



V) 12 Aufgaben mit je sechs Lösungsmöglichkeiten:



Wer vor der einen oder anderen von uns gestellten Aufgabe kapituliert, dem schicken wir kostenlos - gegen adressierten Freiumschlag - das Lösungsblatt für alle Aufgaben zu.

Haben Sie Appetit auf noch mehr

"Leckerbissen für graue Zellen" ?

Fragen Sie Ihren Fachhändler nach weiteren Spielen aus der

PYRAMO Solo-Reihe

oder fordern Sie unseren kostenlosen Katalog an .

PYRAMO - Spiele - Puzzles
Silvia Heinz
Sendbühl 1
D-8351 Bernried

SPIELMATERIAL:

Spielbrett mit 72 Mulden
6 verschiedenfarbige "Schlangenköpfe"
je 11 Holzkugeln in 6 verschiedenen Farben

© 1992 PYRAMO - Spiele - Puzzles

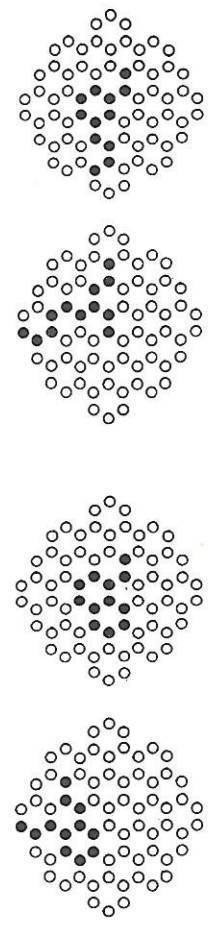
SPIELZIEL und - REGEL:

6 Schlangen (bestehend aus je 1 Kopf und 11 gleichfarbigen Kugeln) sollen immer so auf dem Spielbrett ausgelegt werden, daß die einzelnen Schlangen weder zerstückelt werden, noch plötzlich mehrere Schwänze bekommen.

Die Schlangenköpfe werden nach einem der beiliegenden 64 Vorschläge oder auch nach eigenen Ideen platziert - die "Schlängelprobleme", die sich dann beim Anlegen der Schlangenkörper ergeben, sind immer wieder neu und recht verschieden: oft gibt es eine, manchmal zwei oder drei, selten mehrere Lösungsmöglichkeiten.

Es müssen immer alle 6 Schlangen komplett auf dem Spielbrett untergebracht werden - es bleibt keine Mulde frei !

Eine Schlange liegt dann richtig in der Schlangengrube, wenn man ihren ganzen Körper vom Kopf bis zum Schwanzende in einem Zug nachfahren kann, ohne daß dabei eine Kugel zweimal berührt wird.



richtig

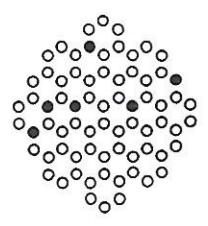
richtig

falsch

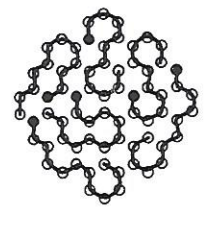
falsch

Aufgaben - Beispiel:

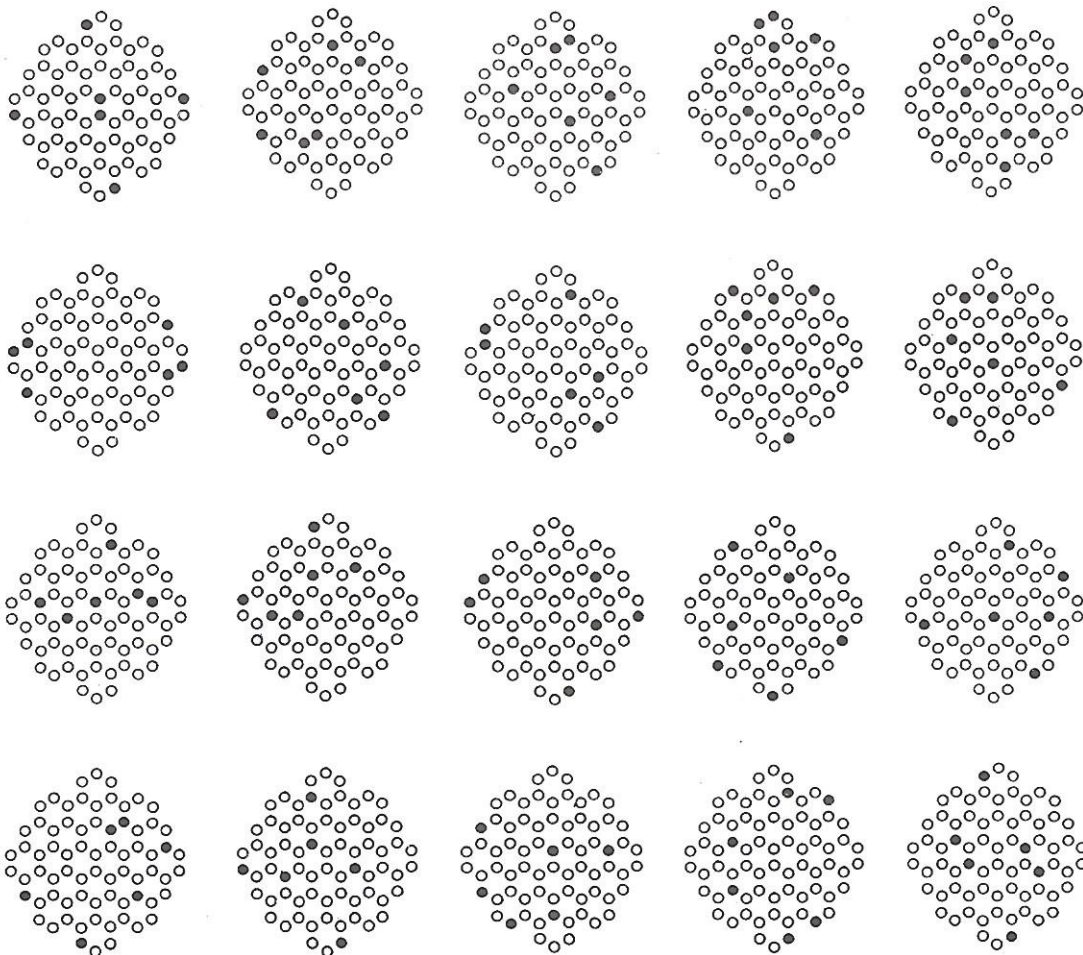
Aufgabe:



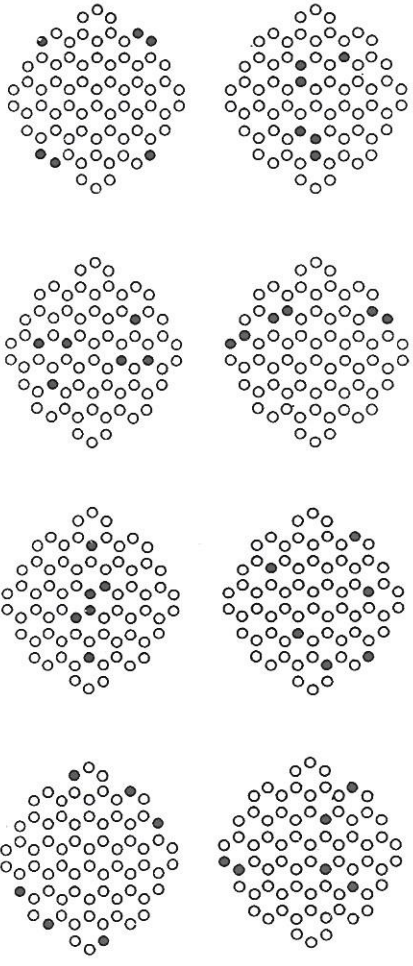
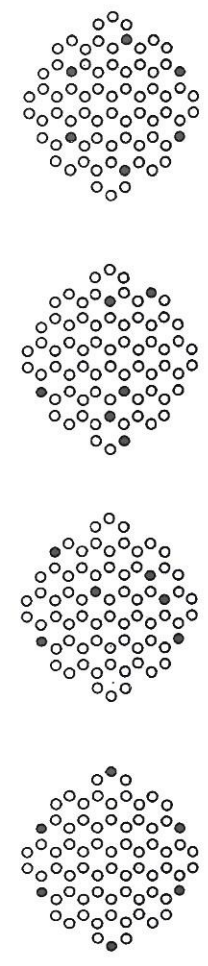
Lösung:



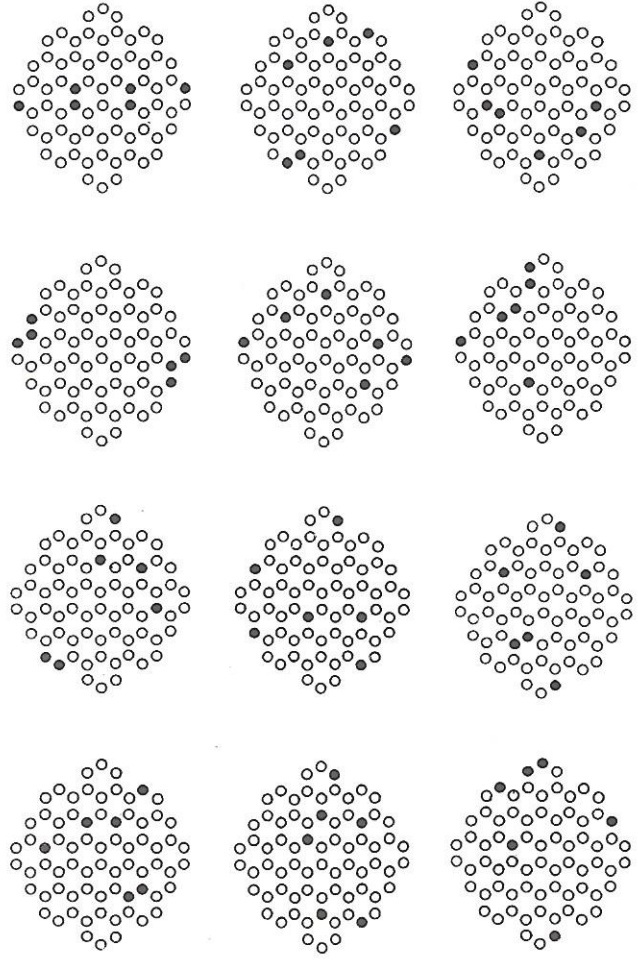
I) 20 Aufgaben für die es jeweils nur eine Lösungsmöglichkeit gibt:



II) Bei den folgenden 12 Aufgaben gibt es je zwei Lösungsmöglichkeiten:



III) 12 Aufgaben mit jeweils drei Lösungsmöglichkeiten:



IV) Für die folgenden 8 Aufgaben gibt es je vier Lösungsmöglichkeiten:

