

Entstehen durch die Tauschaktionen der Mitspieler Farbkombinationen der eigenen Karten, so dürfen auch diese Karten in die Schachtel gelegt werden. Es werden so lange Plättchen ausgetauscht, bis einer der Spieler alle Karten abgeben konnte.

### Ende des Spiels

Das Spiel ist beendet, wenn der erste Spieler alle seine Karten mit den Farbmustern ablegen konnte. Er ist der Sieger!

### Tipp für jüngere Spieler

Für jüngere Spieler ist es am Anfang sinnvoll, weniger Karten (z.B. bis zu drei Karten) mit Farbmustern auszuteilen, um das Spiel etwas überschaubarer zu machen.

Spielidee: Manfred Grabmeier  
Grafik: BluGuy Grafik Design  
Illustration: Oliver Freudenreich

Art.-Nr. 698140

© 2005 Kosmos Verlag  
Postfach 106011 • D-70049 Stuttgart  
Tel.: +49(0)711-2191-0  
Fax: +49(0)711-2191-422  
www.kosmos.de • info@kosmos.de

## Ursula Lauster-Spiele

gibt es nicht nur als Lernspiele bei Kosmos, sondern auch als bewährten Klassiker unter den Lernheften im Lentz-Verlag:

- lehrplanorientiert
- didaktisch und pädagogisch auf dem neuesten Stand
- von Kindergarten- und Schulkindern getestet
- mit Lösungskontrolle



KOSMOS®

S22289

Ursula Lauster

SPIELE

# Schlaue Farben-Schlange

Ein Legespiel zum Erkennen von Farben und Farbmustern

Für 2 – 4 Spieler ab 5 Jahren

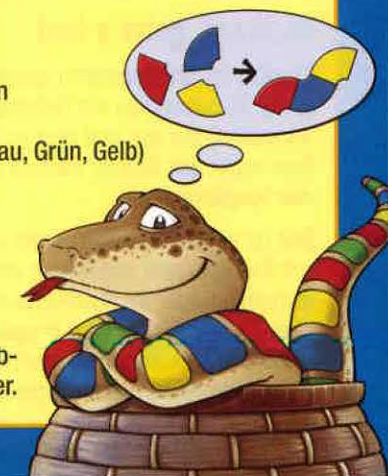
Die Spieler legen abwechselnd Farbplättchen an die schlaue Farben-Schlange an. Dabei versucht jeder, die Farbfolgen zu legen, die auf den vor ihm liegenden Karten abgebildet sind. Dabei heißt es aufgepasst! Die Schlange wird immer länger und alle Spieler schauen gespannt, welche Farben sich nach und nach aneinander reihen.

## Spielmaterial

18 Karten mit Farbmustern  
24 Farbplättchen  
(je 6 in den Farben Rot, Blau, Grün, Gelb)  
1 Schlangenkopf  
1 Schlangenschwanz

## Ziel des Spiels

Wer als Erster alle seine Karten mit Farbmustern ablegen konnte, ist der Sieger.



KOSMOS®



## Vor dem ersten Spiel

Nehmt die Stanztafeln aus der Schachtel. Löst vorsichtig den Kopf und den Schwanz der Schlange, die Farbplättchen sowie die Karten mit den Farbmustern heraus.

## Spielvorbereitung


Die Karten mit den Farbmustern mischt ihr verdeckt in der Tischmitte. Dann verteilt ihr an jeden Mitspieler gleich viele Karten. Diese legt jeder Spieler offen vor sich ab. Bleiben Karten übrig, so werden sie zurück in die Schachtel gelegt. Der Schlangenschwanz und je ein Farbplättchen in den Farben Rot, Blau, Grün und Gelb werden links neben den Schlangenkopf gelegt. Alle übrigen Farbplättchen legt ihr als Vorratshaufen getrennt daneben. Der Schlangenkopf wird in die Mitte gelegt.




## Jetzt geht's los!

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt, der jüngste Spieler beginnt. Er sucht sich ein beliebiges Farbplättchen aus dem Vorratshaufen aus und legt es an den Schlangenkopf an. Nun legen alle Spieler reihum je ein Farbplättchen an das des Vorgängers an.

Ziel ist es, die Farbfolgen, die auf euren eigenen Karten mit Farbmustern abgebildet sind, entweder an die Schlange anzulegen oder im Spielverlauf in der Schlange zu entdecken. Jedes Farbmuster besteht aus drei Farbstreifen. Dabei ist egal, ob ihr die Farbfolgen auf euren Karten von links nach rechts oder umgekehrt betrachtet.

 **Beispiel:** Vor dir liegt die Karte mit der Farbfolge Gelb-Grün-Rot. Dann gilt es, entweder die Folge Gelb-Grün-Rot oder Rot-Grün-Gelb in der Schlange zu entdecken.

Während die Schlange immer länger wird, heißt es ganz genau hinschauen! Schafft ihr es, ein Farbmuster von einer eurer Karten zu legen? Oder habt ihr ein Farbmuster in der Schlange entdeckt, weil gerade ein Mitspieler ein passendes Farbplättchen in der Schlange angelegt hat? Dann legt ihr die Karte mit dem übereinstimmenden Farbmuster in die Schachtel.

 **Achtung:** Es dürfen nie zwei Plättchen der gleichen Farbe hintereinander gelegt werden. Es darf also zum Beispiel kein gelbes Plättchen angelegt werden, wenn das letzte Farbplättchen an der Schlange bereits ein gelbes ist. Wenn alle Farbplättchen des Vorratshaufens an die schlaue Farben-Schlange angelegt worden sind, legt der nächste Spieler den Schwanz an. Nun kommen die vier am Anfang beiseite gelegten Farbplättchen ins Spiel!

Reihum nimmt nun immer der Spieler, der an der Reihe ist, eines dieser Plättchen und tauscht es mit einem beliebigen Farbplättchen in der Schlange aus. Wichtig: Das Plättchen, das der Spieler beim Tauschen aus der Schlange herausnimmt, wird zu den anderen drei Plättchen gelegt. Dabei gilt, dass gerade ausgetauschte Farbplättchen gleich wieder getauscht werden dürfen. Beim Tauschen müsst ihr die noch vor euch liegenden Karten mit Farbmustern gut betrachten. Welches Farbplättchen tauscht ihr am besten aus, um eine weitere Karte loszuwerden?

Jeder Spieler erhält so die Möglichkeit, weitere Kombinationen von seinen Karten mit Farbmustern zu legen. Sobald ein Spieler durch den Austausch eines Farbplättchens ein Farbmuster seiner Karten erkennt, darf er die entsprechende Karte ablegen.

