

- Es gilt also oft abzuwägen, ob es sinnvoller ist, selbst Ruhekissen zu kassieren oder den Schlaf des linken Nachbarn zu stören.
- Sollte der Stapel in der Tischmitte vor Spielende aufgebraucht sein, werden alle abgelegten Karten des Mittelstapels und der Spielestapel bis auf die jeweils oberste Karte neu gemischt und wieder verdeckt in die Mitte gelegt.

Siegesgeschnarche: Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler 12 oder mehr Ruhekissenchips erhalten hat. Lautes Schnarchen übertönt eben auch den ärgsten Lärm...

© 1989 D. Mair/M. Kohner
© 1990 F.X. Schmid
D-83209 Prien



No. 70444.8

Mat.-Nr. 6870

David Mair

Schnarch Schnarch

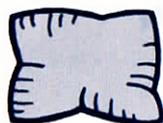
Eine Kissen Schlacht gegen allerlei Lärm für 3 – 5 Spieler ab 6 Jahren.

Inhalt: 65 Karten, 55 Chips (als »Ruhekissen«)

Spielziel: Alle versuchen, endlich mal 12 Stunden zu schlafen. Wenn da nicht die lieben Nachbarn wären. Immer wieder stören lästige Geräusche den Schlaf. Störkarten fliegen auf die Schnarch- und Ruhekissenkarten der Mitspieler. Pro Stunde Schlaf gibt es 1 Ruhekissen. Das Spiel gewinnt, wem es zuerst gelingt, 12 Ruhekissen zu erhalten.

Spielvorbereitung:

- Die Karten werden gemischt. Jeder Spieler erhält verdeckt 3 Karten auf die Hand. Die restlichen Karten kommen als verdeckter Stapel in die Tischmitte.



- Der aufgeweckteste Spieler, der am schnellsten »ICH« schreibt, beginnt das Spiel.
- Zuerst zieht jeder, der an der Reihe ist, eine Karte vom verdeckten Stapel und muß dann eine Karte ausspielen. Dabei gibt es vier Möglichkeiten:
 1. Eine **Schnarchkarte** auf den eigenen Stapel legen, entweder als Startkarte oder zum Abdecken fremder Störkarten.
 2. Eine **Ruhekissenkarte** auf eine bereits liegende Ruhekissenkarte oder eine Schnarchkarte des eigenen Stapels legen. Dafür wird die entsprechende Anzahl von Ruhekissenchips kassiert.
 3. Eine **Störkarte** auf eine Schnarch- oder Ruhekissenkarte des linken Nachbarn legen. Damit wird dessen Weiterschlafen gestört.
 4. Eine beliebige Karte auf einen **Ablegestapel** in der Mitte legen, falls keine der drei ersten Aktionen möglich ist.

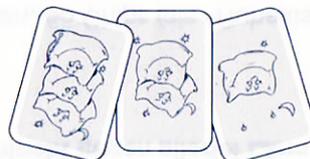
Das Spiel:



- Die **Gewitterkarten** bilden eine Ausnahme. Diese Störkarte darf man auf den Stapel eines beliebigen Mitspielers legen.



- Die meisten **Störkarten** dienen dazu, den Schlaf des linken Nachbarn zu stören. Diese Störkarten dürfen nur auf Schnarch- oder Ruhekissenkarten des linken Nachbarn ausgespielt werden.



- **Ruhekissenkarten** ausspielen. Diese zeigen 1, 2 oder 3 Ruhekissen und erlauben dem Spieler, die entsprechende Anzahl von Ruhekissenchips zu nehmen. Diese Karten dürfen auf dem eigenen Stapel nur abgelegt werden, wenn dort eine Ruhekissen- oder Schnarchkarte oben liegt.



- Die **Schnarchkarten** werden als Zeichen für einen ungestörten Schlaf auf den eigenen Stapel ausgespielt. Mit diesen Karten wird der eigene Stapel begonnen oder dort liegende Störkarten abgedeckt. Nur auf Schnarchkarten darf man...

Die Karten: