

„Schripp - Schnapp“

Dieses lustige Kartenspiel bittigt sich wegen seiner einfachen und leicht erlernbaren Spielregel zum Spielen für kleinere Kinder. Durch seine lebendige Art jedoch, wird es auch von Kindern aller Altersstufen mit Freude gespielt.

Das Spiel besteht aus 36 Blatt, und zwar 5 Karten zu 4 gleichartigen Bildern. Die Zahl der Mitspieler ist beliebig. Ein von den Mitspielern zu wählendes Spielerspielrecht, die Karten gründlich und verteilt sie gleichmäßig an alle Mitspieler. Die Karten sind in 4 gleichartigen Gruppen zu nehmen und vollständig zu zeigen. In einem Stapel mit der Rückseite nach oben vor her auszulegen. Sodann sind die Karten einzeln auf dem Tisch zu legen. Auf Zeichen oder Stimmwort des Spielers hat jeder Mitspieler die Karte des verdeckten Kartenspiels offen vor sich hinzulegen, so daß alle Mitspieler die aufgedeckten Karten überblicken können. Steht ein Spieler bei einem der übrigen Teilnehmer die gleiche Karte aufgedeckt, die er herausgelegt hat, so ruft er diesen „Schnapp“ zu und erhält damit diese Karte des Gegenspielers bzw. im Verlauf des Spieles den gesamten bereits aufgedeckten Stapel des Spieles, den er zusammen mit seinen eigenen aufgedeckten Karten unter den eigenen verdeckten Stapel schiebt, so daß vor ihm keine aufgedeckten Karten mehr liegen. Sind mehrere Karten mit gleichem Bild aufgedeckt worden, so erhält der zuerst „Schnapp“ rufende Spieler auch diese Karten bzw. aufgedeckten Kartensätze und vereinigt sie in den aufgeführten Form.

Rufen zwei oder mehr Spieler gleichzeitig „Schnapp“, so werden von jedem Spieler die jeweils eigenen aufgedeckten Karten wieder verdeckt unter den eigenen Stapel gelegt.

Jeder Teilnehmer muß versuchen, hierbei baldmöglichst eine sein vorteilhaft zu besitzen, d.h. 4 gleiche Bilder. Diese werden dann aufgelegt für ein Spielrecht, im Verlauf des Spieles bereits alle Karten aufgedeckt, so wird dieser Stapel wieder umgedreht, und das Spiel geht weiter.

Ruft ein Spieler unbewußtweise „Schnapp“, so wird er den Stapel offener Karten zur Strafe aufgedeckt auf die Mitte des Tisches. Eschaubt kein weiterer Mitspieler die Karten aus gleiche Bild, wie er durch den Stapel „Schnapp“ gewonnen werden.

Kann dieses Kartenspiel durch den Ausfall „Schnapp“ gewonnen werden, der mehrere Teilnehmer „Schnapp“ so erhält auch derjenige dieses Kartenspiels, der zuerst „Schnapp“ gerufen hat. Wird jedoch fälschlicherweise „Schnapp“ gerufen, d. h. ohne die Karte des Mitspielers aufgedeckt ist, oder aber aus „Schnapp“ entsteht „Schnapp“, so sind die Karten des Teilnehmers, der den Fehler begangen hat, ebenfalls dem im Schnapp befindlichen Kartensatz auf der Mitte des Tisches einzulegen.

Spieler, die bereits keine Karten mehr besitzen, können trotzdem „Schnapp“ rufen und gewinnen damit den auf der Tischplatte liegenden Stapel und haben somit die Möglichkeit, weiterzuspielen.

Sieger des Spieles ist derjenige, der die meisten Quartette herauslegen konnte. Dieses lustige Spiel wie auch andere unterhaltende und belehrende Quartette, Schwarzraster und weitere Kartenspiele, stellt für Euch in folgender Ausführung her die



Bielefelder Spielkarten GmbH
4811 Oerlinghausen - Postfach