

# Buchholz Verlag

für Spiele und Freizeit

**Bütehorn KG**

Am Boksborg 2

3203 Sarstedt

Telefon (05066) 5675

Telex: 927142



*Spielanleitung*



## 1. Kurzbeschreibung

Sequenz ist ein Brettspiel für 2 Personen. Es bietet zwei interessante Spielvarianten unterschiedlichen Schwierigkeitsgrades.

Inhalt: 8 weiße und 8 schwarze Spielsteine sowie ein quadratischer Spielplan, der in 49 Felder aufgeteilt ist. Jedes Feld ist farblich, numerisch und alphabetisch gekennzeichnet; Farbe, Buchstabe und Zahl sind je 7mal auf dem Spielplan vorhanden.

Ziel ist es, mit 7 der eigenen Spielsteinen entweder eine Farb-, Buchstaben- oder Zahlen-Sequenz (= 7 gleiche Farben, 7 gleiche Buchstaben oder 7 gleiche Zahlen) zu bilden. Dabei ist der Spieler nicht auf die zu Beginn des Spiels von ihm gewählte Sequenz festgelegt. Er kann sich während des Spielverlaufes auch für eine andere entscheiden. Jetzt heißt's aufgepaßt! Für welche Sequenz hat sich der Gegenspieler entschieden?

Meist ist es taktisch klug, ihm diese Möglichkeit zu blockieren, indem man einen eigenen Spielstein auf ein zu dieser Sequenz gehörendes Feld setzt. Gewinner der Variante 1: Der Spieler, dem es zuerst gelingt, eine vollständige Sequenz zu bilden.

Gewinner der Variante 2: Der Spieler, der zuerst 8 Punkte erreicht.

Bei dieser Variante müssen im Verlauf des Spiels mehrere Sequenzen gebildet werden. Es zählt: Farb-Sequenz = 1 Punkt, Buchstaben-Sequenz = 2 Punkte, Zahlen-Sequenz = 4 Punkte.

## 2. Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält 8 Spielsteine, schwarz oder weiß. Gesetzt wird auf einem quadratischen Spielplan, eingeteilt in 49 Felder.

Jedes Feld ist gekennzeichnet durch eine **Farbe**, einen **Buchstaben** und eine **Zahl**, die sich jeweils 7mal auf dem Spielplan verteilt wiederholen.

### 2.1. Die verschiedenen Sequenz-Arten

- Farb-Sequenz = 7x rot, 7x blau, 7x braun, 7x gelb, 7x orange, 7x grün, 7x violett

- Buchstaben-Sequenz = A-G je 7x

- Zahlen-Sequenz = 1-7 je 7x

### Spielanleitung:

**Inhalt**  
8 weiße Spielsteine  
8 schwarze Spielsteine  
1 Spielplan  
1 Spielanleitung

### Inhaltsverzeichnis

1. Kurzbeschreibung
2. Spielvorbereitung
- 2.1. Die verschiedenen Sequenz-Arten
3. Variante 1:
- 3.1. Setzen und Ziehen der Spielsteine
- 3.2. Ziel
- 3.3. Ende des Spiels
4. Variante 2:
- 4.1. Setzen und Ziehen der Spielsteine
- 4.2. Ziel
- 4.3. Ende des Spiels

### 1. Kurzbeschreibung

Sequenz ist ein Brettspiel für 2 Personen. Es bietet zwei interessante Spielvarianten unterschiedlichen Schwierigkeitsgrades.

Inhalt: 8 weiße und 8 schwarze Spielsteine sowie ein quadratischer Spielplan, der in 49 Felder aufgeteilt ist. Jedes Feld ist farblich, numerisch und alphabetisch gekennzeichnet; Farbe, Buchstabe und Zahl sind je 7mal auf dem Spielplan vorhanden.

Ziel ist es, mit 7 der 8 eigenen Spielsteinen entweder eine Farb-, Buchstaben- oder Zahlen-Sequenz (= 7 gleiche Farben, 7 gleiche Buchstaben oder 7 gleiche Zahlen) zu bilden. Dabei ist der Spieler nicht auf die zu Beginn des Spiels von ihm gewählte Sequenz festgelegt. Er kann sich während des Spielverlaufes auch für eine andere entscheiden.

Jetzt heißt's aufgepaßt! Für welche Sequenz hat sich der Gegenspieler entschieden?

Meist ist es taktisch klug, ihm diese Möglichkeit zu blockieren, indem man eigenen Spielstein auf ein zu dieser Sequenz gehörendes Feld setzt.

Gewinner der Variante 1: Der Spieler, dem es zuerst gelingt, eine vollständige Sequenz zu bilden.

Gewinner der Variante 2: Der Spieler, der zuerst 8 Punkte erreicht.

Bei dieser Variante müssen im Verlauf des Spiels mehrere Sequenzen gebildet werden. Es zählt: Farb-Sequenz = 1 Punkt, Buchstaben-Sequenz = 2 Punkte, Zahlen-Sequenz = 4 Punkte.

### 2. Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält 8 Spielsteine, schwarz oder weiß. Gesetzt wird auf einem quadratischen Spielplan, eingeteilt in 49 Felder.

Jedes Feld ist gekennzeichnet durch eine **Farbe**, einen **Buchstaben** und eine **Zahl**, die sich jeweils 7mal auf dem Spielplan verteilt wiederholen.

### 2.1. Die verschiedenen Sequenz-Arten

– Farb-Sequenz = 7x rot, 7x blau, 7x braun, 7x gelb, 7x orange, 7x grün, 7x violett

– Buchstaben-Sequenz = A-G je 7x

– Zahlen-Sequenz = 1-7 je 7x

### 3. Variante 1:

Voraussichtliche Spieldauer ca. 15 Minuten.

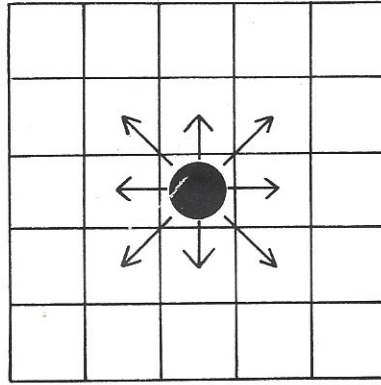
### 3.1. Setzen und Ziehen der Spielsteine

Jeder Spieler hat seine Steine vor sich liegen. Gesetzt wird abwechselnd, je ein Stein auf ein beliebig freies Feld; weiß beginnt.

Sind alle Steine gesetzt worden, dürfen sie im weiteren Spielverlauf je ein Feld weit, in beliebiger Richtung (auch diagonal) gezogen werden (Abb. 1).

Auf ein bereits besetztes Feld darf nicht gezogen werden.

Abb. 1



Es bleibt dem Spieler überlassen, welche Sequenz er wählt. Er kann sich auch noch während des Spiels für eine andere Möglichkeit, die ihm vielleicht gerade günstiger erscheint, entscheiden.

### Tip:

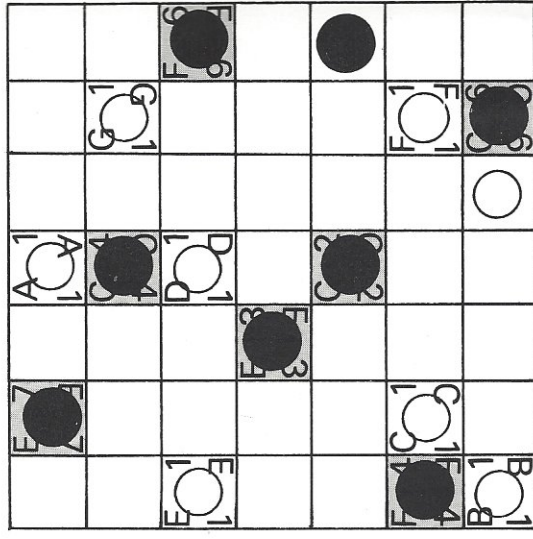
Es ist wichtig, sich nicht nur auf die eigenen Steine zu konzentrieren, um möglichst schnell eine Sequenz zu bilden. Oft ist es taktisch klüger, zunächst dem Gegner eine angestrebte Sequenz zu blockieren.

Man zieht in diesem Fall mit einem eigenen Stein auf ein Feld, das zu dieser Sequenz gehört.

### 3.3. Ende des Spiels

Gewinner ist der Spieler, dem es gelingt, als erster eine vollständige Sequenz zu bilden.

Abb. 2



### 3.2. Ziel

Das Spiel ist beendet, sobald es einem Spieler gelingt, entweder eine **Farb-Sequenz**:

7 der 8 möglichen Steine auf 7 gleichfarbigen Feldern

oder eine **Buchstaben-Sequenz**:

7 der 8 möglichen Steine auf 7 alphabetisch gleichen Feldern

oder eine **Zahlen-Sequenz**:

7 der 8 möglichen Steine auf 7 zahlen-gleichen Feldern zu bilden (Abb. 2).

#### **4. Variante 2:**

Voraussichtliche Spieldauer  
ca. 30 Minuten.

#### **4.1. Setzen und Ziehen der Spielsteine**

Das Setzen und Ziehen der Spielsteine sowie der weitere Spielverlauf entsprechen genau den Regeln der Variante 1. In Variante 2 erhalten die verschiedenen Sequenz-Arten jedoch einen bestimmten Wert:

- Farb-Sequenz = 1 Punkt
- Buchstaben-Sequenz = 2 Punkte
- Zahlen-Sequenz = 4 Punkte

#### **4.2. Ziel**

Ziel ist es, **8 Punkte** zu erreichen.

Es müssen also während des Spielverlaufes mehrere Sequenzen gebildet werden, um diese Punktzahl zu erreichen. Es bleibt jedem Spieler überlassen, für welche Sequenzen er sich entscheidet. Es ist jedoch verboten, eine bereits gespielte Sequenz zu wiederholen. Erlaubt ist, mehrere einer Art zu bilden, z. B.: 2x eine Zahlen-Sequenz (nur die Zahlen müssen unterschiedlich sein) oder 3x eine Farb-Sequenz (z. B. blau, gelb, rot).

#### **4.3. Ende des Spiels**

Gewinner ist der Spieler, der zuerst 8 Punkte erreicht.

#### **Tip:**

Es ist günstig, wenn sich jeder Spieler die Punktzahl der jeweils erspielten Sequenz notiert. Unklarheiten werden so vermieden.