



SKIP-BO SPAß FÜR JÜNGERE SPIELER!
Ein Kartenspiel für 2 bis 6 Spieler ab 4 Jahren

INHALT:

96 Spielkarten: 8 Sätze mit 1-10 Karten und 16 Fragezeichen ("?) Karten

DAS SPIEL IN KÜRZE

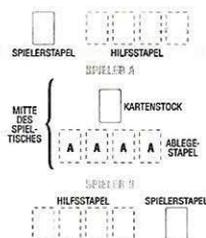
Jeder Spieler erhält je nach Anzahl der Spieler 10 bis 15 Karten für einen Spielerstapel.
Ziel des Spiels ist es, Ablegestapel zu bilden, auf denen Karten in der Reihenfolge 1 bis 10 abgelegt werden. Ein Spieler erhält jeweils 4 neue Karten, wenn er an der Reihe ist. Diese Karten bilden seine Hilfsstapel und können zusätzlich zu den Karten des Spielerstapels abgelegt werden. Der Spieler legt diese Karten mit dem Gesicht nach oben in eine Reihe vor sich.

ZIEL DES SPIELS

Wer als erster Spieler die Karten seines Spielerstapels abgelegt hat, ist Sieger.

SPIELVORBEREITUNG!

- Ein Spieler wird zum Kartengeber ernannt.
- Der Kartengeber mischt die Karten. (Falls es für den Kartengeber zu schwierig ist, sollte ein Erwachsener die Karten mischen - oder der Kartengeber kann die Karten mit dem Gesicht nach unten ausbreiten und auf einer ebenen Fläche mischen.)
- Der Kartengeber gibt an jeden Spieler Karten, die deren **Spielerstapel** bilden (siehe Abbildung 1, wo auf dem Tisch diese Karten platziert werden). Die Anzahl der ausgeteilten Karten hängt von der Anzahl der Spieler ab:
Bei 2 Spielern erhält jeder Spieler **15** Karten.
Bei 3 Spielern erhält jeder Spieler **12** Karten.
Bei 4 oder mehr Spielern erhält jeder Spieler **10** Karten.
Die obersten Karten der Spielerstapel werden mit dem Gesicht nach oben herumgedreht und auf die Spielerstapel gelegt.
Hinweis: Soll das Spiel nicht so lange dauern, können auch weniger Karten ausgegeben werden.
- Der Kartengeber legt die übrigen Karten zur Seite. Diese bilden den **Kartenstock**. Jeder Spieler erhält, wenn er an der Reihe ist, 4 Karten vom Kartengeber, die er mit dem Gesicht nach oben in eine Reihe vor sich legt. Diese bilden die **Hilfsstapel** des Spielers.
- Der Spieler zur Linken des Kartengebers beginnt das Spiel.



SPIELBEGINN!

Ziel des Spiels ist es, als erster die Karten seines Spielerstapels abzulegen. Die Karten werden vom Spielerstapel auf Ablegestapel abgelegt. **Ablegestapel** werden gebildet, indem auf ihnen Karten in der Reihenfolge 1 bis 10 abgelegt werden. Maximal können die Spieler vier Ablegestapel in die Mitte der Spielfläche legen. Alle Spieler legen ihre Karten auf diese vier Ablegestapel ab. Ein Ablegestapel darf nur mit einer "1" oder einer "?" Karte begonnen werden.

Jeder Spielzug beginnt damit, daß der Kartengeber dem Spieler, der an der Reihe ist, 4 Karten mit dem Gesicht nach oben gibt. Während seines Spielzugs kann ein Spieler folgendes tun:

Hat er eine "1" oder eine "?" Karte auf einem Hilfsstapel oder als oberste Karte auf seinem Spielerstapel liegen, kann er damit in der Mitte einen Ablegestapel beginnen. (Zur Erinnerung: Es dürfen nicht mehr als vier Ablegestapel in der Mitte liegen.)

Wurde ein Ablegestapel begonnen, kann er Karten vom Hilfsstapel oder jeweils die oberste Karte vom Spielerstapel ablegen. Die Karten müssen immer in aufsteigender Zahlenfolge abgelegt werden (1, 2, 3 usw.). Legt er eine Karte vom Spielerstapel ab, dreht er die nächste Karte um. Kann diese Karte gespielt werden, darf er auch diese Karte ablegen. Er kann so lange Karten ablegen, bis er keine mehr ausspielen kann. Dann ist der nächste Spieler zu seiner Linken an der Reihe.

Hinweis: Eine Karte, die einmal auf einem Ablegestapel liegt, darf nicht mehr zurückgenommen oder auf einen anderen Stapel gelegt werden.

BEISPIEL-ZUG: Spieler 1 hat die vier Karten der Hilfsstapel vor sich liegen: 9, 1, "?" und 3. Die oberste Karte seines Spielerstapels ist eine weitere "?" Karte. Spieler 1 kann mit seiner 1 und den beiden "?" Karten drei neue Ablegestapel beginnen (aber immer daran denken: Nur vier Ablegestapel dürfen zugleich liegen). Spieler 1 kann aber auch zwei Ablegestapel beginnen, und zwar mit der 1 und einer "?" Karte, und dann die zweite "?" Karte als Joker auf die 1 legen (die "?" Karte stellt dann die 2 dar). Danach kann er die 3 von seinem Hilfsstapel auf die "?" Karte legen. Kann Spieler 1 keine Karten mehr ablegen, endet sein Spielzug. Nun ist der Spieler zu seiner Linken an der Reihe.

Zu Beginn seines Spielzugs erhält jeder Spieler 4 neue Karten vom Kartengeber. Diese Karten werden auf die vom vorherigen Spielzug übrig gebliebenen Karten gelegt. Nur die jeweils oberste Karte der Hilfsstapel darf abgelegt werden. Kann ein Spieler eine neue Karte und dann die untere Karte eines Hilfsstapels (eine alte Karte) ablegen, darf er dieses tun, sobald diese Karte freigelegt ist.

Strategietipp: Kann ein Spieler eine Karte von seinem Hilfsstapel oder von seinem Spielerstapel ablegen, ist es günstiger die Karte vom Spielerstapel zu nehmen. Je weniger Karten auf dem Spielerstapel liegen, desto größer wird die Chance, das Spiel zu gewinnen!

Liegen 10 Karten auf einem Ablegestapel, ist er komplett. Dieser Ablegestapel wird zur Seite gelegt, damit ein neuer gebildet werden kann.

Hat der Kartengeber keine Karten mehr, werden alle kompletten Ablegestapel genommen und gemischt. Der gemischte Stapel bildet dann den neuen Kartenstock.

DER GEWINNER

Sobald ein Spieler die letzte Karte seines Spielerstapels ablegt, gewinnt er das Spiel! (Nur die Karten des Spielerstapels müssen komplett abgelegt sein, nicht die, die auf den Hilfsstapeln liegen.)



© 1999 Mattel, Inc. All rights reserved.
Skip-Bo is a registered trademark of Mattel, Inc.
Mattel logo ist ein eingetragenes Warenzeichen von Mattel, Inc.