

Karte STOP

Sobald eine STOP-karte umgedreht wird, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Achtung! Die STOPkarte wird vom Spielfeld entfernt und zu den evtl. schon ausgelegten Karten gelegt.

Wird die STOPkarte als zweite umgedreht, so wird die zuerst aufgedeckte Karte abgedeckt wieder auf das Feld zurückgelegt.



Karte JOKER

Die Jokerkarte kann jede beliebige andere Karte ersetzen und in Verbindung mit jeder anderen benutzt werden.

Mit zwei Jokerkarten kann man also nach dem Beginn, dem Ende, der Definition oder der Stelle im Wörterbuch fragen.



WÖRTERBUCH

Wenn man an der Reihe ist, kann man auch im Wörterbuch suchen. Hierzu brauchen keine Karten ausgespielt werden. A sucht nach dem Wort von B beispielsweise aufgrund der Definition. B würfelt so lange, bis er gleichzeitig zwei rote Punkte hat. In diesem Moment muß A mit dem Suchen aufhören.

Wortbildung

Erlaubte Wörter

Erlaubt sind im Wörterbuch vorkom-

mende Wörter. Verkleinerungen und Mehrzahlformen, die im Wörterbuch zu finden sind, sind gestattet.

Unerlaubte Wörter

- a) Eigennamen
- b) Fremdwörter
- c) Abkürzungen
- d) Namen von Firmen, Institutionen, Vereinigungen und Marken.

Im übrigen kann man vereinbaren, ob erdkundliche Namen und Begriffe und andere Wörter oder Wortformen erlaubt sind.

SPIELENDE

Sobald ein Spieler glaubt, die Begriffe aller anderen Spieler gefunden zu haben,

notiert er sie einzeln und legt jedem Spieler das entsprechende Wort vor, um zu erfahren, ob er richtig geraten hat. Sind die

Wörter richtig, hat er das Spiel gewonnen. Wenn ein Wort oder mehrere falsch sind, darf er nicht mehr aktiv an dem Spiel teilnehmen, muß aber weiterhin

Fragen über sein eigenes Wort beantworten. Es gewinnt der Spieler, der als erster alle Worte, oder der, der die meisten Worte richtig herausgefunden hat.



skript (o en m
inz voor dit
waarin t
groot
m
spel,
slijk op
van de
-en van de
-ten -te, h ge-
aagenantwoord
-n van een woord;

); Filmtext, spannendes
(das Wort des Gegenspie-
durch Hinweise entschlüsselt).
4: durch Fragen und Antworten
und nach ein Wort erraten. **skript-**
amilie, die: Familie, die gerne und oft

skript n | original text, in particular for this
game 2 an exciting family game aimed at
quessing the other players' words as fast
as possible on the basis of information
supplied; to **skript** v.tr. & int playfully
finding a word by question and answer;
skript-family comp.n. a family in which
skript is frequently played;

skript, masculin singulier, c'est d'abord
un texte écrit, particulier pour ce jeu, c'est
ensuite un jeu familial passionnant, qui
consiste à deviner aussi vite que possible,
à l'aide de données, le mot secret choisi par
le joueur b. **skripto-famille** féminin sin-
gulier, est une famille qui s'adonne régu-
lièrement au jeu du **skript**.

skript n | original text, in particular for this
game 2 an exciting family game aimed at
quessing the other players' words as fast
as possible on the basis of information
supplied; to **skript** v.tr. & int playfully
finding a word by question and answer;
skript-family comp.n. a family in which
skript is frequently played;

skript, masculin singulier, c'est d'abord
un texte écrit, particulier pour ce jeu, c'est
ensuite un jeu familial passionnant, qui
consiste à deviner aussi vite que possible,
à l'aide de données, le mot secret choisi par
le joueur b. **skripto-famille** féminin sin-
gulier, est une famille qui s'adonne régu-
lièrement au jeu du **skript**.

skript, das (engl.): Filmtext, spannendes
Familienspiel (das Wort des Gegenspie-
lers wird durch Hinweise entschlüsselt).
skripten: durch Fragen und Antworten
nach und nach ein Wort erraten. **skript-**
familie, die: Familie, die gerne und oft

skript (o en m -s (eng.) | geschreven tekst,
inz voor dit spel 2 spannend familiespel,
waarin het er om gaat zo snel mogelijk op
grond van gegevens de woorden van de
medespelers te raden; **skripten** -te, h ge-
skript het spelmatig via vraag en antwoord
stukje bij beetje vinden van een woord;

GEBRAUCHSANWEISUNG SKRIPT

(Für 2 -4 Spieler)

3491



© 1981 by Koninklijke Houtman en Hötte nv
Amsterdam under Berne & Universal Copyright Conventions.
printed in the Netherlands

