

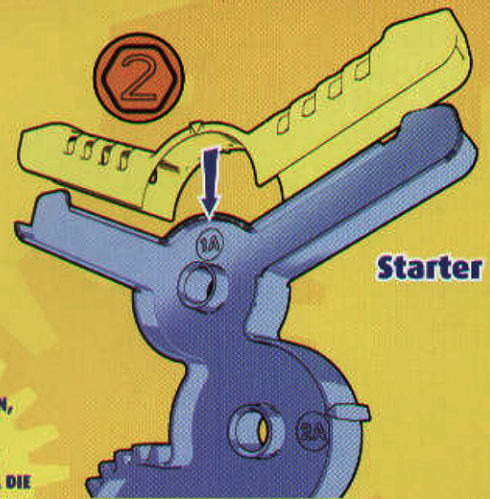
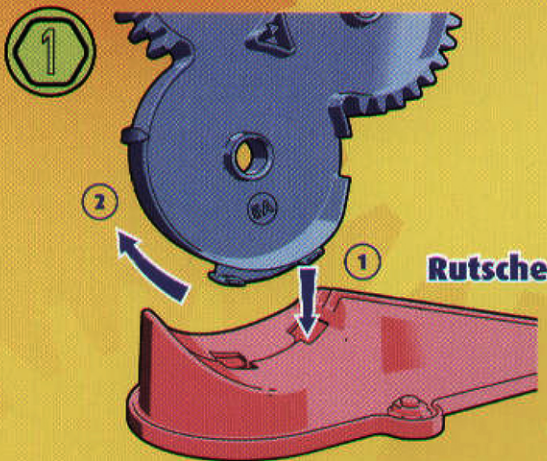
Slotter

Mit jeder Drehung... eine neue Herausforderung!

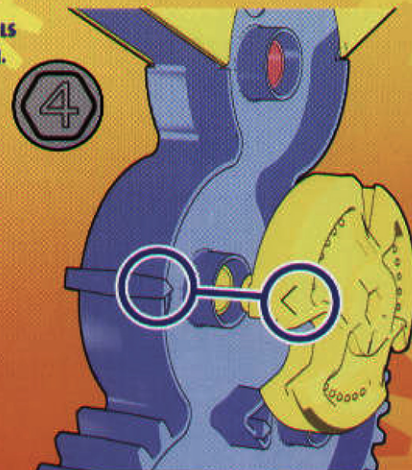
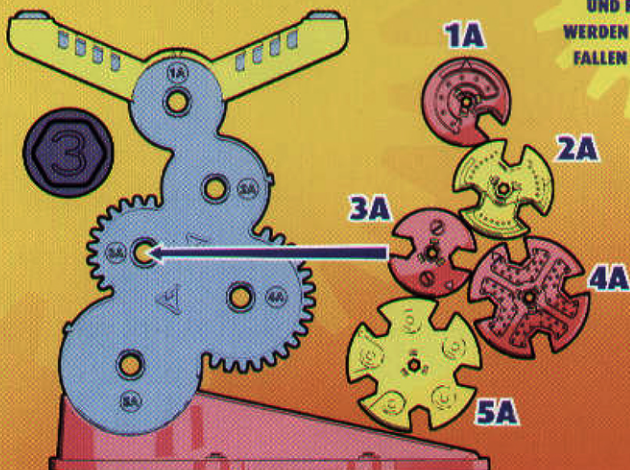
Inhalt

SLOTTER Spielbasis, Spielchip-Rutsche, Starter, 5 x Räder (A), 5 x Räder (B), 2 Austauschräder (C), 2 Schlüssel, 20 Spielchips, Spielchip-Tüte.

Zusammenbau



BITTE EINEN ERWACHSENEN,
SCHRITT NR. 3
(EINSETZEN DER RÄDER)
FÜR DICH AUSFÜHREN, DA DIE
RÄDER PRÄZISE AUSGERICHTET
UND FEST HINEINGEDRÜCKT
WERDEN MÜSSEN; ANDERENFALLS
FALLEN DIE SPIELCHIPS DURCH.



Bau die andere Seite genauso zusammen, aber verwende dafür die Räder B!
Hinweis: Beachte beim Zusammenbau die genaue Reihenfolge der Räder 1 bis 3, denn sind sie erst einmal befestigt, können die Räder nur sehr schwer wieder herausgelöst werden.

Bevor du mit dem Spiel beginnst, müssen die Pfeile auf beiden Seiten wie dargestellt ausgerichtet werden.

Ziel des Spiels

Der erste Spieler zu sein, der alle seine Spielchips durch die Räder hindurch und in seine Rutsche dreht.

Standard-Slotter

1. Stelle die Spieleinheit zwischen dich und deinen Gegenspieler. Jeder Spieler erhält einen Schlüssel.
2. Jeder Spieler erhält 2 Sätze Spielchips und füllt je einen Satz in je eine Seite seines Starters, so dass beide Starterseiten gefüllt sind. Dabei ist es egal, in welcher Reihenfolge die Chips eingefüllt werden.
3. Der jüngste Spieler beginnt. Wenn du an der Reihe bist, nimmst du deinen Schlüssel zur Hand, steckst ihn in das mittlere Loch irgendeines Rades und drehst das Rad langsam und so weit wie du möchtest. Danach lässt du den Schlüssel in dem Rad stecken.
 - Vergiss nicht: Sobald du begonnen hast, ein Rad zu drehen, musst du es auch in dieselbe Richtung weiterdrehen.
4. Jetzt ist dein Gegenspieler an der Reihe!
 - Du kannst das Rad, in welchem der Schlüssel deines Gegenspielers steckt, nicht drehen.
 - Deine Spielchips dürfen jeden möglichen Weg einschlagen, um ihr Ziel – die Rutsche – zu erreichen!
 - Du kannst nur dann den Schlüssel deines Gegenspielers herausdrücken, wenn du gerade deinen letzten und gewinnenden Spielzug ausführst – d.h., wenn sich dein letzter Spielchip im letzten Rad befindet.
5. Nachdem dein Gegenspieler seinen Spielzug ausgeführt hat, ziehst du deinen Schlüssel heraus und drehst ein anderes Rad. Lasse den Schlüssel wieder in dem neuen Rad stecken. **ACHTUNG!** Falls du dasselbe Rad noch einmal drehen möchtest, ziehst du deinen Schlüssel nicht ab.

Gewonnen!

Das Spiel geht so lange weiter, bis ein Spieler alle seine Spielchips in seine Rutsche gedreht hat – egal, in welcher Reihenfolge! Der erste Spieler, dem dies gelingt, gewinnt das Spiel!

Denke daran!

Die Kerben in jedem Rad sind auf beiden Seiten unterschiedlich positioniert. Daher kannst du, wenn du ein Rad drehst, unwissentlich deinem Gegenspieler helfen oder aber ihn behindern.

Super-Slotter

Falls ihr schon fortgeschrittene Slotter-Spieler seid, könnt ihr versuchen, eure Spielchip-Sätze der Farbe nach (d.h. zuerst alle Spielchips einer Farbe, dann die Chips der zweiten Farbe) durch das Räderlabyrinth zu drehen. Keine Sorge, wenn sie auf ihrem Weg zur Rutsche durcheinander wirbeln... die Hauptsache ist, sie kommen in der richtigen Reihenfolge in der Rutsche an!

Gewonnen!

Derjenige Spieler gewinnt, der es schafft, alle seine Spielchips in der richtigen Farbfolge in die Rutsche zu drehen. Falls ein falscher Chip (d.h. ein Chip in einer anderen Farbe) dort landet, gewinnt automatisch der Gegenspieler.

Profi-Slotter

Für die absolut größte Slotter-Herausforderung ladet ihr eure Spielchip-Sätze jeweils in der richtigen Zahlenfolge (die Chips sind mit Nr. 1-5 nummeriert) in eure Starter. Dann versucht, zuerst den ersten Spielchip-Satz in die Rutsche zu drehen und danach den anderen – und zwar jeweils in der richtigen Zahlenfolge!

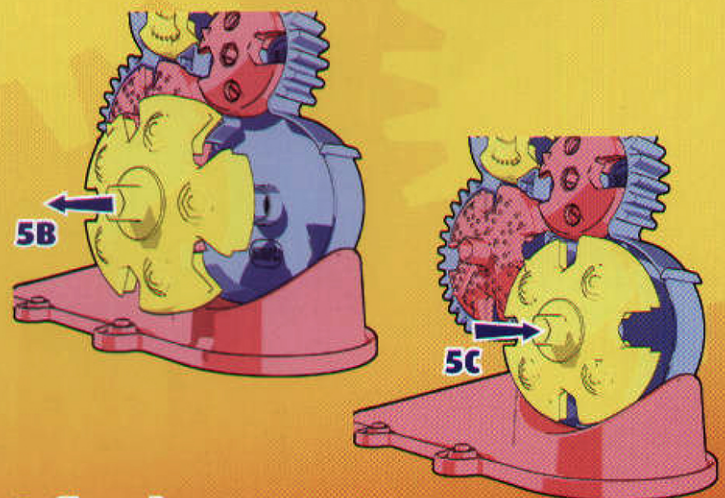
Falls die Spielchips in eurem Räderlabyrinth durcheinander geraten... keine Sorge. Die Hauptsache ist, sie kommen schließlich in der richtigen Reihenfolge in der Rutsche an!

Gewonnen!

Der Spieler gewinnt, dem es zuerst gelingt, seine beiden Spielchip-Sätze in der richtigen Farb- und Zahlenfolge in die Rutsche zu drehen! Falls ein falscher Chip in der Rutsche landet, gewinnt automatisch der andere Spieler.

Austauschbare Räder

Falls ein Spieler mehrere Spiele hintereinander gewinnt, sollte er auf die Seite mit den Rädern (B) wechseln (falls er nicht bereits dort sitzt) und das Rad 4B gegen das Rad 4C austauschen. Falls er danach noch immer gewinnt, tauscht er bitte auch das Rad 5B gegen 5C.



Aufbewahrung

Bewahre die Spielchips in der entsprechenden Tüte auf. Löse vorsichtig die Rutsche von der Spieleinheit, bevor du dein Slotter-Spiel für späteren Spielspaß wieder zurück in die Spieleschachtel steckst.

MB
SPIELE

© 2005 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest, Tel. 02921 965343. Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Auhofstraße 190, 1130 Wien, Tel. 01 8799 780. Vertrieb in der Schweiz durch / Distribué en Suisse par / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon, Tel. 056 648 70 99.

www.hasbro.de



030500123100