

Folgende Düfte sind in SMELLORY enthalten

- | | | |
|--------------|-----------------|---------------|
| - Kirsche | - Vanille | - Ananas |
| - Melone | - Aprikose | - Schokolade |
| - Mandarine | - Kokos | - Grapefruit |
| - Rose | - Mandel | - Brombeere |
| - Flieder | - Apfel | - Kamille |
| - Eukalyptus | - Johannisbeere | - Hyazinthe |
| - Rosmarin | - Pfirsich | - Birne |
| - Thymian | - Pfefferminz | - Fichte |
| - Lavendel | - Erdbeere | - Gewürznelke |
| - Honig | - Banane | - Zimt |
| - Jasmin | | - Zitrone |

Achtung!

Alle verwandten Bestandteile entsprechen der DIN EN71 sowie den Richtlinien der IFRA. Trotzdem wird Allergikern empfohlen, vor dem Öffnen der Flakons die Motivtableaus nach Allergien auslösenden Düften zu prüfen.

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, da die Düfte dazu verleiten, die Flakons in den Mund zu nehmen und ggf. zu verschlucken.

Bei Kontakt der Augen, Schleimhäute oder bei Verschlucken von Inhaltsstoffen versehentlich zerstörter Flakons ist ein Arzt aufzusuchen. Die Spielanleitung ist mit dem Spiel zusammen aufzubewahren.

Sollten Sie Fragen oder Tips zu *SMELLORY* haben, wenden Sie sich bitte an:

spielbrett - Berlin
Postfach 610246
1000 Berlin 61

Copyright: Joker Production GmbH, Kurfürstendamm 195, 1000 Berlin 15

SMELLORY®



EINE SINFONIE DER DÜFTE

SMELLORY ist eine spannende Schnüffelparty für 2-8 Menschen ab 7 Jahren. Durch seine Anforderungen an eine schnelle Auffassungsgabe und ein gutes Gedächtnis für Düfte und Motive ist *SMELLORY* für Erwachsene wie Kinder gleichermaßen gut spielbar, fördert die Konzentration und sensibilisiert Sie spielerisch für einen der faszinierendsten Fingerabdrücke der Natur:

Den Duft.

Lassen Sie sich entführen in die Welt der Düfte und lernen Sie ein fast vergessenes Sinnesorgan wiederzuentdecken.

- SMELLORY* enthält ...
- 32 Motivkarten mit Abbildungen verschiedener Duftquellen wie zum Beispiel Früchten oder Blumen,
 - 32 auf der Unterseite beschriftete Flakons mit den dazu passenden Düften,
 - 4 Motivtableaus mit den Abbildungen und Bezeichnungen aller Düfte,
 - 1 großen farbigen Spielplan

SMELLORY gewinnt eigentlich jeder Mitspieler und jede Mitspielerin. Denn Sie werden feststellen, daß Nase und Auge durchaus ebenbürtige Sinnesorgane sind und jedes für sich ein Schlüssel für einen anderen Teil unserer Umwelt darstellt. Da aber ein Spiel ist, braucht es auch einen Sieger. Und dies ist, wer im Verlauf des Spiels die größte Anzahl von Pärchen aus einer abgebildeten Duftquelle und dem dazugehörigen Duft herstellt.

Die Vorbereitung

Bevor *SMELLORY* losgeht ...

... sollten Sie eine Einführungsrunde mit nur 16 Düften spielen. Dazu verwenden Sie bitte die Düfte der linken Seite des Motivtableaus. Die hier abgebildeten Düfte sind bekannter und leichter zu bestimmen.

Die Flakons werden gemischt und mit dem Deckel nach oben auf die großen Blätter im Spielplan gestellt. Die Motivkarten werden ebenfalls gemischt und verdeckt zwischen den Flakons im Spielplan abgelegt. An jede Seite des Spielfelds legen Sie ein Motivtableau als Hilfe zur Duftbestimmung. Nun wird der Spieler oder die Spielerin mit der kleinsten Nase bestimmt, um das Spiel zu beginnen.



Die Spielregel

So einfach wird *SMELLORY* gespielt

1. Decken Sie eine Motivkarte für alle sichtbar auf.
2. Nehmen Sie einen Flakon und öffnen Sie ihn, ohne die Beschriftung auf der Unterseite zu lesen.
3. Riechen Sie an dem Flakon und versuchen Sie den Duft zu erraten.

Stimmen Duft und Motiv überein, können Sie Ihre Annahme äußern und den Duft auf der Unterseite laut vorlesen:

- Liegen Sie richtig, werden beide vom Spielplan genommen. Die Motivkarte wird mit der Rückseite nach oben auf die gleiche Abbildung am Spielplanrand gelegt und signalisiert, daß dieser Duft nicht mehr im Spiel ist. Sie erhalten den Flakon und dürfen erneut ein Paar aufdecken.

SMELLORY ist beendet ...

Kleine Tips zu *SMELLORY*

SMELLORY mal anders

- Ist Ihre Annahme falsch, wird die Motivkarte wieder umgedreht und der verschlossene Flakon zurück an seine Ausgangsposition gestellt.

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Stimmen Duft und Motiv nicht überein, reichen Sie den Flakon geöffnet an Ihre Mitspieler weiter, ohne Ihre Vermutung über den Duft mitzuteilen. Diese machen sich ebenfalls ein Bild des Dufts. Wieder wird die Motivkarte umgedreht und der verschlossene Flakon auf seine Ausgangsposition gestellt, diesmal jedoch, ohne den Duft abzulesen.

... wenn alle Paare gefunden wurden. Sieger ist, wer die meisten Paare entdecken konnte.

Schließen Sie nach jeder Duftbestimmung die Flakons. So behalten die verschiedenen Düfte ihre Duftstoffe für mindestens zwei Jahre und garantieren immer wiederkehrende Spielfreude.

Die Spielvariante

Mit bis zu 4 Spielern kann *SMELLORY* auch als eine Art "Duftlotto" gespielt werden. Dazu werden nur die Flakons auf den großen Blättern des Spielplans aufgestellt. Die Motivkarten verbleiben im Karton. Jeder Spieler setzt sich an eine der vier Spielplanseiten und versucht nun durch abwechselndes Bestimmen der Düfte, die 8 auf seiner Spielplanseite abgebildeten Düfte zu erkennen. Jedoch nur seine Düfte sollte jeder Spieler benennen und durch Ablesen der Flakonbeschriftung prüfen. Hat er sich geirrt und ist es der Duft zu einer Abbildung vor einem anderen Mitspieler, erhält dieser Spieler den Flakon. Haben Sie einen Ihrer Düfte richtig erkannt, nehmen Sie den Flakon vom Feld und stellen ihn auf die entsprechende Abbildung. In beiden Fällen ist der nächste Spieler am Zug. Wer zuerst alle Flakons seiner Motive gesammelt hat, ist der Sieger.