

Und... Action!

Wenn du auf einem *Und... Action!*-Feld landest, drehst du das Rad und siehst dir das Ergebnis auf dem Innenring an: Bei *Nein* bleibt jeder Spieler auf seinem Feld stehen. Bei *Ja* geht jeder Spieler in der Richtung weiter, die der Pfeil zeigt (d.h. vorwärts oder rückwärts), und zwar um so viele Felder, wie auf dem *Und... Action!*-Feld angegeben werden. Bei *Freie Wahl* kann sich jeder Spieler aussuchen, ob und in welche Richtung er ziehen möchte. Allerdings muss nur der Spieler, der *Freie Wahl* gedreht hat, die Anweisungen des neuen Feldes befolgen.

Klappe!

Film ab! Drehe das Rad und sieh dir den Außenring an: Der Spieler mit der gedrehten Karriere muss dir eine seiner Ruhmkarten geben. Wenn die gedrehte Karriere nicht im Spiel ist, nimmst du dir eine Ruhmkarte aus der Bank. Solltest du *Traumberuf* drehen, hast du die Wahl: Nimm einem deiner Mitspieler eine Ruhmkarte weg oder hole dir eine aus der Bank. Sollte dir ein Spieler keine Ruhmkarte geben können (weil er einfach keine hat), muss dieser Spieler in der nächsten Runde aussetzen.

Schnitt!

Pech gehabt — du hast eine Chance verpasst! Drehe das Rad und sieh dir den Außenring an: Der Spieler mit der gedrehten Karriere erhält eine deiner Ruhmkarten. Wenn diese Karriere nicht im Spiel ist, gibst du eine deiner Ruhmkarten an die Bank. Solltest du *Traumberuf* drehen, gibst du entweder einem beliebigen Mitspieler oder der Bank eine deiner Ruhmkarten.

Wenn du keine Ruhmkarten mehr hast, musst du in der nächsten Runde aussetzen.

Überholspur

Drehe das Rad und sieh dir den Innenring an: Bei *Ja* und *Freie Wahl* darfst du die Abkürzung über den Spielplan nehmen — gehe einfach in Pfeilrichtung auf das gegenüberliegende Feld weiter! Bei *Nein* bleibst du auf dem Feld stehen.

Karrieretausch

Wenn du scharf auf die Karriere eines deiner Mitspieler bist, ist hier deine Chance, sie ihm abzunehmen! Tausche mit einem beliebigen Spieler die Karrierekarten (wenn er mehrere hat, dann schnapp sie dir alle!).

Vorsprechen

Ein Abstecher zum Vorsprechen könnte sehr nützlich sein — oder eine Falle! Wenn du dein Glück versuchen möchtest, hältst du auf dem Feld **STOPP!** Zahle € 50.000,- an (auch wenn du weitergehen könntest). Zahle € 50.000,- an die Bank, drehe das Rad, bewege deine Spielfigur um so viele Felder, wie der Mittelring angibt, und folge den Anweisungen des Feldes, auf dem du landest. Wenn du rückwärts gehen musst und das Vorsprechen verlässt, musst du in der nächsten Runde wieder € 50.000,- zahlen, um es noch einmal zu probieren.



Superstar!

Der erste Spieler, der mit seiner Spielfigur das **SUPERSTAR**-Feld erreicht, darf sich die drei Ruhmkarten vom Preisverleihung-Feld nehmen. Danach ist das Spiel zu Ende und die Spieler ermitteln ihr jeweiliges Vermögen.



Erklimme die Karriereleiter und werde ein Star!

12800218100

© 2002 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel. 02921 965343.
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Vienna Twin Tower, Wienbergstraße 11, A-1100 Wien. Tel. 01 99460 6614. Vertrieb in der Schweiz durch / Distribué en Suisse par / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Albe Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.



100200218100



Spielausstattung:

- 1 Aufbewahrungsbbox aus Kunststoff (zusammenklappbar), 1 selbstklebender Spielplan (in zwei Hälften), 1 Drehrad, 1 Drehrad-Aufkleber, 6 Karrierekarten, 18 Ruhmkarten, 18 Kleines Vermögen-Karten, 18 Großes Vermögen-Karten, 4 Spielfiguren und 4 Figurenkarten.

keine mehr übrig sein, kannst du einem deiner Mitspieler, der mindestens zwei Karrierekarten besitzt, eine wegnehmen. Du schlägst eine zusätzliche berufliche Laufbahn ein! Dafür darfst du dir eine beliebige Karrierekarte aussuchen. Sollten

Neue Laufbahn
Mit deiner Karriere geht es nicht so gut voran, wie du dachtest. Gib alle deine Ruhmkarten an die Bank zurück!

Karrieretank
oder mehrere seiner Ruhmkarten wegnehmen.

Ruhm
Wenn du auf diesem Feld landest, ziehst du eine Ruhmkarte. Auf 2 x *Ruhm* darfst du dir 2 und auf 3 x *Ruhm* sogar 3 Karten nehmen. Sollte es in der Bank keine Ruhmkarten mehr geben, dann kannst du einem beliebigen Mitspieler eine

Neuer Reichtum
Sieh dir die Farbe des Feldes an, auf dem du gelandet bist: Es ist entweder *rot* oder *blau*. Du kannst dein Vermögen nur vermehren, wenn die Farbe des Feldes mit der Farbe deiner

Neuer Reichtum
Vermögenskarten, siehe unten „*Neue Laufbahn*“, sollte du eine gelbe Karrierekarte besitzen, kannst du nur dann neue Reichtümer ansammeln, wenn du auf einem *blau-gelben* Feld landest.

Neuer Reichtum
Sobald feststeht, dass du dein Vermögen vergrößern kannst, drehst du das Rad. Der Mittelring teilt dir mit, ob du ein *großes* oder ein *kleines* Vermögen dazu erhältst. Nimm dir danach aus der Bank

Neuer Reichtum
die entsprechende Vermögenskarte.

Neuer Reichtum
Wenn du auf diesem Feld landest, ziehst du eine Ruhmkarte. Auf 2 x *Ruhm* darfst du dir 2 und auf 3 x *Ruhm* sogar 3 Karten nehmen. Sollte es in der Bank keine Ruhmkarten mehr geben, dann kannst du einem beliebigen Mitspieler eine

Neuer Reichtum
oder mehrere seiner Ruhmkarten wegnehmen.

Neuer Reichtum
Mit deiner Karriere geht es nicht so gut voran, wie du dachtest. Gib alle deine Ruhmkarten an die Bank zurück!

Neuer Reichtum
Du schlägst eine zusätzliche berufliche Laufbahn ein! Dafür darfst du dir eine beliebige Karrierekarte aussuchen. Sollten

Neuer Reichtum
keine mehr übrig sein, kannst du einem deiner Mitspieler, der mindestens zwei Karrierekarten besitzt, eine wegnehmen.

Neuer Reichtum
Du schlägst eine zusätzliche berufliche Laufbahn ein! Dafür darfst du dir eine beliebige Karrierekarte aussuchen. Sollten

Neuer Reichtum
keine mehr übrig sein, kannst du einem deiner Mitspieler, der mindestens zwei Karrierekarten besitzt, eine wegnehmen.

Neuer Reichtum
Du schlägst eine zusätzliche berufliche Laufbahn ein! Dafür darfst du dir eine beliebige Karrierekarte aussuchen. Sollten

Neuer Reichtum
keine mehr übrig sein, kannst du einem deiner Mitspieler, der mindestens zwei Karrierekarten besitzt, eine wegnehmen.

Neuer Reichtum
Du schlägst eine zusätzliche berufliche Laufbahn ein! Dafür darfst du dir eine beliebige Karrierekarte aussuchen. Sollten

Neuer Reichtum
keine mehr übrig sein, kannst du einem deiner Mitspieler, der mindestens zwei Karrierekarten besitzt, eine wegnehmen.

Neuer Reichtum
Du schlägst eine zusätzliche berufliche Laufbahn ein! Dafür darfst du dir eine beliebige Karrierekarte aussuchen. Sollten

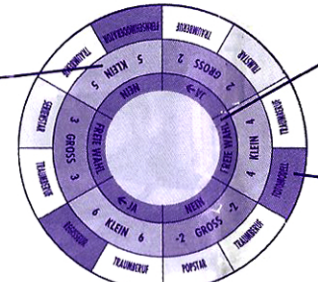
Neuer Reichtum
keine mehr übrig sein, kannst du einem deiner Mitspieler, der mindestens zwei Karrierekarten besitzt, eine wegnehmen.

Neuer Reichtum
Du schlägst eine zusätzliche berufliche Laufbahn ein! Dafür darfst du dir eine beliebige Karrierekarte aussuchen. Sollten

Neuer Reichtum
keine mehr übrig sein, kannst du einem deiner Mitspieler, der mindestens zwei Karrierekarten besitzt, eine wegnehmen.



Mittelring — Zahlen geben an, um wie viele Felder du über den Spielplan gehst, und der Text sagt dir, ob es um ein großes oder um ein kleines Vermögen geht.



Außenring — zeigt dir deine Karriere, sowie „Überholspur“ und „Und... Action!“

Jetzt kannst du die Stufen der Karriereleiter erklimmen!

1. Wenn du eine blaue Karrierekarte hast, stellst du deine Spielfigur auf das Startfeld neben **FILMARKADEMIE**. Diesem Weg musst bei deiner Reise über den Spielplan folgen. Spieler mit einer gelben Karrierekarte stellen ihre Figuren auf das Startfeld neben **KARRIERE**. Dort startet ihr Weg über den Spielplan.
2. Lege die Ruhmkarten ... auf das Preisverleihung-Feld (siehe Abbildung rechts).

- Das Ziel des Spiels**
Wer am Ende des Spiels am meisten Geld besitzt, hat gewonnen!
- Aufbau**
1. Klappe die Aufbewahrungsbbox auf. So wird sie zur Unterlage für dein Spielbrett.
 2. Ziehe die Rückseiten beider Hälften des selbstklebenden Spielplans ab, und klebe den Spielplan sorgfältig auf die aufgeklappte Aufbewahrungsbbox, so dass er genau in der Mitte liegt.
 3. Stecke das Drehrad auf das Loch in der Mitte des Spielplans.
 4. Nun kannst du auf dem Drehrad den entsprechenden Aufkleber anbringen.
- Spielvorbereitung**
1. Suche dir eine Spielfigur aus und nimm dir die farblich dazu passende Figurenkarte. Die Figurenkarte legt du vor dich hin, damit jeder Spieler weiß, mit welcher Farbe du spielst.
 2. Teile den Spielplan in separate Stapel sortiert und neben den Spielplan gelegt. Dies ist die Bank, die restlichen Karten werden in separate Stapel sortiert und neben den Spielplan gelegt. Dies ist die Bank.
 3. Der jüngste Spieler ist zuerst an der Reihe. Drehe das Rad um festzustellen, welche sogenannte Karriere du im weiteren Spielverlauf machen wirst wobei die rote Spitze des „Superstar“-Feldes auf dein Ergebnis zeigt, sieh dir das Drehergebnis auf dem Außenring des Rades an und nimm dir die entsprechende Karrierekarte. Wenn du *Handturner* drehst, darfst du dir selbst aussuchen, welche Karriere du machen möchtest, und nimmst dir eine der übrig gebliebenen Karten. Solltest du eine Karriere drehen, die bereits an einen anderen Spieler vergeben wurde, drehst du eben noch einmal! Die restlichen Karrierekarten werden in einem Stapel neben den Spielplan gelegt.

