

# SPIEL DES WISSENS

## 2. Ergänzungspackung mit 1.000 weiteren Fragen und Antworten

**INHALT:** 6 Päckchen à 42 Karten  
Kartenspender

Ihr Spiel des Wissens wird immer umfassender und wertvoller: Nun können Sie bereits mit 4.000 Fragen spielen (oder aber weiter nach Packungen getrennt), die Grundregeln des Spiels gelten unverändert. Die Karten der Ergänzungspackungen werden dazu dem Grundspiel beigemischt, nachdem die Allgemein-Wissen-Fragen zuvor aus den 6 Päckchen aussortiert worden sind. Um sie später wieder nach Packungen zu trennen, gibt es folgende Orientierungshilfe:

- rote Antworten – Grundspiel
- grüne Antworten – 1. Ergänzungspackung
- hellblaue Antworten – 2. Ergänzungspackung

Die zweite Ergänzungspackung bringt neue Frage-Kategorien ins Spiel. Diese sind etwas schwieriger gehalten und weniger für die ganz jungen Mitspieler geeignet.

Jede Karte hat 2 „A“- und 2 „B“-Fragen. Die „A“-Fragen sind für 7-10jährige Kinder zu empfehlen, die „B“-Fragen für ältere Kinder und Erwachsene. Vor dem Spiel wird festgelegt, welche Spieler welchen Schwierigkeitsgrad – „A“ oder „B“ – spielen wollen. Das Spiel bringt den meisten Spaß, wenn die Fragen nicht zu leicht und nicht zu schwierig zu beantworten sind.

### SPIEL OHNE SPIELBRETT

Als Variante zum gewohnten Spiel kann Spiel des Wissens auch ohne Spielbrett gespielt werden. Diese Variante ist vor allem für Reise und Freizeit, Parties usw. gedacht, wenn der Platz beschränkt ist und die Unterhaltung und nicht der Gewinn des Spiels Vorrang hat.

### SPIELREGELN

1. Die Karten werden nach Fragegebieten sortiert, die Planeten-Karten kommen verdeckt in den Spender. Sieben Karten aus dem Allgemein-Wissen werden pro Mitspieler aussortiert und verdeckt neben dem Spender gestapelt.

Die übrigen Karten zum Allgemein-Wissen werden für das Spiel nicht benötigt und beiseitegelegt.

2. Es wird ausgemacht, wer das Spiel beginnt. Dieser Spieler nimmt die oberste Karte vom Allgemein-Wissen-Stapel und stellt die Frage an den Spieler zu seiner Rechten. Dieser Spieler muß sagen, ob er Frage 1 oder 2 aus dem gewählten Schwierigkeitsgrad beantworten will.

- Kann der Spieler die Frage nicht beantworten oder antwortet er falsch, wird die Karte unter den Stapel mit den beiseitegelegten Karten abgelegt, und der Durchgang ist beendet.
- Beantwortet der Spieler die Frage richtig, gewinnt er die Karte und legt sie verdeckt vor sich hin. Er bekommt jetzt eine Bonus-Frage gestellt.

3. Bonus-Fragen

Wer die Allgemein-Wissen-Frage richtig beantwortet hat, darf sich ein Spezialgebiet auswählen. Der Frager nimmt die oberste Karte aus dem gewählten Gebiet und stellt die Frage. Bei richtiger Beantwortung gewinnt der Spieler auch diese Karte, bei falscher oder Nichtbeantwortung wird die Karte unter den entsprechenden Stapel zurückgelegt. Damit ist der Durchgang beendet.

4. Als nächster Spieler ist der Frager aus der Vorrunde an der Reihe. Von seinem Mitspieler zur Linken wird ihm eine Frage aus dem Allgemein-Wissen gestellt.
5. So geht das Spiel reihum weiter, bis alle Karten aus dem „Spiel“-Stapel abgefragt sind.

### WER GEWINNT?

Alle Mitspieler zählen ihre gewonnenen Karten, der mit den meisten gewinnt.

Haben mehrere Mitspieler gleich viele Karten, gewinnt der mit den meisten Planeten-Karten. Gibt es auch hier keinen Sieger, gewinnt der Spieler, der zuerst eine entscheidende Stichfrage aus dem Allgemein-Wissen beantwortet.