



STADT LAND FLUSS

Ravensburger Spiele® Nr. 23 072 3

Das knifflige Begriffesuchen
für 2-10 Spieler von 7-99 Jahren.

Illustration: Christian Dekelver
Design: Christian Dekelver/
Ravensburger



Inhalt: 1 Buchstaben-Drehscheibe
1 Spielblock
1 Spielanleitung

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, möglichst schnell zu allen vorgegebenen Themen Wörter mit den gewählten Anfangsbuchstaben zu finden. Wer dabei die meisten Punkte sammelt, gewinnt.

Spielregel

Jeder Spieler erhält ein Blatt vom Spielblock. Auf diesem Blatt sind eine Reihe von Oberbegriffen eingetragen. Die letzte Spalte ist frei und kann mit einem beliebigen Oberbegriff ergänzt werden (z.B. Tier, Pflanze, Persönlichkeit). Zu diesen Oberbegriffen werden nun passende Wörter mit dem gewählten Anfangsbuchstaben gesucht.

Der Spieler, der als nächster Geburtstag hat, beginnt. Er dreht die Scheibe mit Schwung. Es gilt der Buchstabe, auf den der Pfeil bei Stillstand der Scheibe zeigt. Nun müssen alle Spieler verdeckt ihre Wörter mit diesem Anfangsbuchstaben eintragen. Wer fertig ist, ruft „HALT“. Alle anderen Spieler müssen dann sofort aufhören zu schreiben.

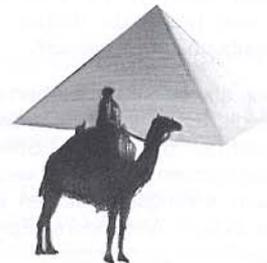
Jetzt geht's ans Punkte zählen! Die Begriffe werden reihum vorgelesen. Der Spieler, der „HALT“ gerufen hat, beginnt. Ein Begriff, den nur ein Spieler verwendet hat, erhält 20 Punkte. Mehrfach vorkommende Wörter werden mit 10 Punkten bewertet. Falsche oder fehlende Wörter erhalten keine Punkte.

Ende des Spiels

Das Spiel ist beendet, wenn eine zu Beginn des Spiels festgelegte Punktzahl von einem Spieler erreicht wird oder eine bestimmte Anzahl von Runden gespielt wurde.

Sieger ist, wer zuerst die festgesetzte Punktzahl erreicht hat b.z.w. wer die meisten Punkte sammeln konnte.

© 1998 Ravensburger Spieleverlag



Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860
D-88188 Ravensburg



220594