

Das Gutenacht-Spiel zum Träumen

Leuchtet  
im Dunkeln

# Sternenhimmel



Ravensburger

Ravensburger Spiele® Nr. 21 453 2

Autor: Gunter Baars - Illustration: Kerstin Völker - Design: Ravensburger  
Ein liebevoll gestaltetes Gutenacht-Spiel für 2-4 Kinder von 3½-7 Jahren  
Spieldauer: ca. 15 Minuten



**D**er kleine Paul und Lämmchen sind die dicksten Freunde. Den ganzen Tag verbringen sie miteinander und nachts schlafen sie zusammen in einem Bett.

Aber... oh Schreck! Als Paul und Lämmchen eines abends vor dem Zubettgehen noch einmal aus dem Fenster schauen, sehen sie, dass alle Sterne vom Himmel gefallen sind und kunterbunt durcheinander auf der Wiese liegen.

**O**hne Sternenhimmel können die beiden aber nicht einschlafen. Schnell machen sich Paul und Lämmchen auf den Weg, holen die Leiter und beginnen, die Sterne einen nach dem anderen wieder am Himmel aufzuhängen. Möchtest du ihnen dabei helfen?

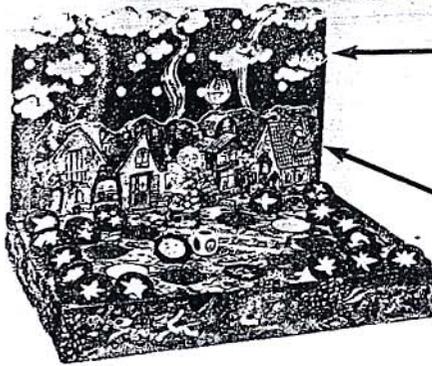
## Inhalt:

16 leuchtende Sterne und	1 Spielplan
1 Mond mit Haltern	1 Leiter
1 leuchtende Häuserkulisse	1 Spielfigur mit Aufstellfuß
1 Nachthimmel	1 Farbwürfel



## Spielvorbereitung

**V**or dem allerersten Spiel nehmt ihr die Stanztafeln aus der Schachtel. Vorsichtig drückt ihr die runden Sternchips und den Mond aus der Stanztafel. Ebenso löst ihr die Häuserkulisse aus der Stanztafel. Auch Paul und die Leiter löst ihr aus der Stanztafel. Dann nehmt ihr den Spielplan aus der Schachtel und holt das restliche Spielmaterial heraus. Paul steckt ihr in den Aufstellfuß. Die Sterne und den Mond drückt ihr ganz sorgfältig in die blauen Stern-Halter.



Den Nachthimmel steckt ihr zwischen den Schachteinsatz und den Schachtelrand, die Häuserkulissee in den Schlitz des Schachteinsatzes. Dann legt ihr den Spielplan wieder in die Schachtel zurück.

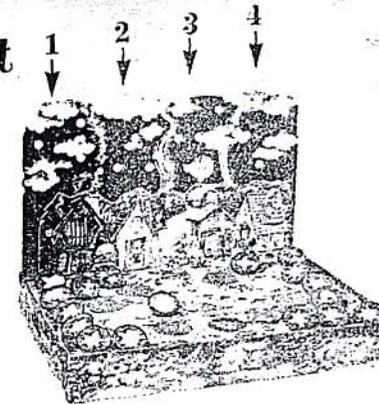
Paul stellt ihr auf das Stern-Feld. Die Sterne und der Mond werden auf der Wiese verteilt, am Besten so, dass die Lauffelder frei bleiben. Die Leiter und der Würfel werden ebenfalls auf die Wiese gelegt. Eure Eltern können euch ja ein wenig bei den Spielvorbereitungen helfen.

## Ziel des Spiels

Im Verlauf des Spiels sammeln Paul und Lämmchen eifrig die Sterne auf der Wiese und hängen sie wieder am Nachthimmel auf. Derjenige von euch, der als Erster 4 Sterne über seinem Haus aufgehängt hat, darf ganz zum Schluss noch den Mond bei sich aufhängen, und gewinnt das Spiel.

## Das Spiel beginnt

Setzt euch so hin, dass ihr alle gut die Häuser und den Nachthimmel sehen könnt. Jeder von euch wählt sich nun ein Haus aus. Zu jedem Haus gehört auch ein Stück vom Himmel.



Anfangen darf der jüngste Spieler. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Du würfelst und ziehst Paul und Lämmchen entsprechend vorwärts.



Würfelst du eine beliebige Farbe (z.B. rot, grün, gelb), ziehst du Paul auf das nächste Feld dieser Farbe vor.



Würfelst du Lila, ziehst du Paul auf das nächste lila Feld vorwärts und darfst anschließend noch einmal würfeln und ziehen.



Würfelst du den traurigen Mond, bleibt Paul stehen und der nächste Spieler ist an der Reihe.



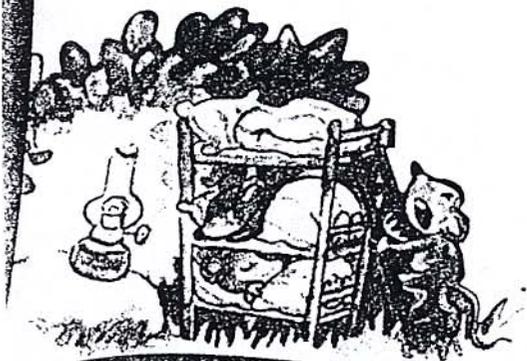
## Die Sonderfelder auf dem Spielplan



Ziehst du mit Paul über oder genau auf das Sternfeld, darfst du einen Stern von der Wiese nehmen und ihn über dein Haus am Nachthimmel aufhängen. Dazu kannst du die Leiter nehmen und sie an die Häuserkulisse anlehnen.



Ziehst du Paul genau auf das Eulen-Feld, hilft euch die Eule beim Aufhängen der Sterne. Du darfst einen Mitspieler nennen, der einen Stern an seinem Stück Himmel aufhängen darf.



## Spielende

Sobald ein Spieler 4 Sterne bei sich aufgehängt hat, darf er, wenn er das nächste Mal mit Paul auf oder über das Stern-Feld läuft, den Mond über sein Haus hängen. Damit hat er das Spiel gewonnen.

Anschließend hängt ihr alle gemeinsam die übrigen Sterne am Himmel auf.

*Schön, dass ihr Paul und Lämmchen geholfen habt, die Sterne wieder aufzuhängen. Die beiden sind richtig müde geworden von der vielen Arbeit und du sicher auch. Schau mal, Paul und Lämmchen liegen schon in ihrem Bett und schlafen.*

*Stellt das Spiel zur Seite und macht das Licht aus. Seht ihr die Häuser, in denen noch Licht brennt, und wie wunderschön der Sternenhimmel im Dunkeln leuchtet. Und jetzt Gute Nacht und träume schön.*

© 1999 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag · Postfach 18 60 · D-88188 Ravensburg

Ravensburger