



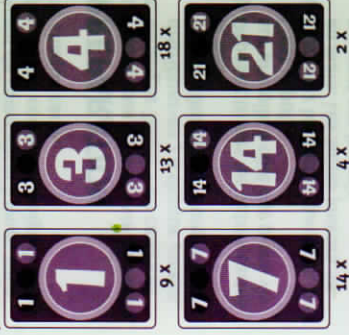
## INHALT

- 60 Zahlenkarten
- 20 Störerkarten
- 25 Spielfiguren („Leben“)

Mache dich vor dem Spiel mit allen Karten vertraut:

### ZAHLENKARTEN (ORANGE)

Jedes Kartendeck enthält:



### DER KARTEN-SCHNAPP-SPASS!

Lege Karten von deiner Hand aufgedeckt vor dich und bilde maximal 2 Kartenstapel – aber nimm dich in Acht! Denn deine Gegenspieler haben ein Auge auf deine besten Karten geworfen! Sobald ein Stapel die magische Zahl 21 erreicht, tausche ihn schnell gegen ein Leben ein und beginne mit einem neuen Stapel!

### STÖRERKARTEN (GRÜN)

Jedes Kartendeck enthält:

<p><b>7 x „Schmapp dir eine Karte“</b> Sieh dir die Stapel deiner Mitspieler an und schnapp dir irgendeine Karte deiner Wahl. Lege sie auf einen deiner eigenen Stapel.</p>	<p><b>6 x „2 Karten ziehen“</b> Ziehe zusätzlich 2 Extrakarten von dem Ziehstapel – denn je mehr Karten du aufnimmst, desto höher sind deine Chancen, deinen Stapel auf 21 zu bringen!</p>	<p><b>3 x „Killer“</b> Alle anderen Spieler müssen eine Zahlenkarte (den Wert 7 oder höher beträgt) auf den Ablagestapel legen. Sofern sie keine solche Karte besitzen, verlieren sie ein Leben und müssen eine Figur zurück in die Tischmitte stellen.</p>
<p><b>2 x „Aussetzen“</b> Der nächste Spieler setzt eine Runde aus.</p>	<p><b>1 x „Schnapp dir ein Leben“</b> Schnapp dir ein Leben von irgendeinem anderen Spieler und stelle es zu deinen eigenen Lebensfiguren!</p>	<p><b>1 x „Karten tauschen“</b> Tausche alle Karten, die du auf der Hand hältst, mit den Karten eines Spielers deiner Wahl. Du darfst dir seine Karten vor dem Tausch nicht ansehen! <i>Hinweis: Tausche nur die Karten, die du auf der Hand hast – nicht deine(n) Kartenstapel!</i></p>

## ZIEL DES SPIELS

Als erster Spieler 5 Leben zu sammeln. Leben können gesammelt werden, indem:

- ein kompletter Stapel Zahlenkarten mit dem exakten Wert von 21 auf den Ablagestapel gelegt wird.
- eine „Schnapp dir ein Leben“ Karte auf den Ablagestapel gelegt und einem anderen Spieler ein Leben weggeschnappt wird.

Mache dich vor dem Spiel mit den Bedeutungen der verschiedenen Karten vertraut.

## VORBEREITUNG

1. Stelle alle Spielfiguren („Leben“) in die Tischmitte.
2. Mische ALLE Karten und teile an jeden Spieler 7 Karten aus – und zwar so, dass die Kartenvorderseiten nach unten zeigen.
3. Die übrigen Karten werden verdeckt neben den Lebensfiguren aufgestapelt und bilden den Ziehstapel.
4. Sieh dir die Karten auf deiner Hand an, aber halte sie vor den neugierigen Blicken deiner Mitspieler fern.

## SPIELEN

Der Spieler, der links neben dem Kartengeber sitzt, beginnt. Danach geht's im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du an der Reihe bist, befolgst du nacheinander die folgenden Schritte – und zwar in dieser Reihenfolge:

1. Ziehe 2 Karten vom Ziehstapel und nimm sie zu den anderen Karten auf deine Hand.
2. Falls du möchtest, legst du 1 oder 2 orangefarbene Zahlenkarte(n) übereinander oder nebeneinander aufgedeckt vor dich, so dass alle Spieler sie sehen können. Es dürfen jederzeit bis zu 2 solcher Kartenstapel vor dir liegen – dein Ziel ist es, jeden einzelnen Stapel auf die Gesamtpunktzahl von 21 zu bringen. Falls du eine Karte auf einen deiner beiden Stapel gelegt hast, darfst du sie später nicht bewegen und auf deinen anderen Stapel legen.

**Tipp:** Behalte hohe Zahlen so lange auf deiner Hand, bis du sie dazu verwenden kannst, die Summe einer deiner Stapel sofort auf 21 zu erhöhen. Denn sobald du sie auf einen deiner Stapel gelegt hast, können die anderen Spieler sie dir mit einer Schnapp-Karte wieder weg schnappen!

3. Falls du möchtest, kannst du 1 grüne Störerkarte ausspielen und die darauf angebenen Anweisungen befolgen. Nachdem eine grüne Störerkarte eingesetzt wurde, wird sie aufgedeckt, neben den Ziehstapel gelegt. Sie bildet so den Anfang eines Ablagestapels.
4. Sobald einer deiner vor dir liegenden Kartenstapel die magische Zahl 21 erreicht, darfst du ein Leben von der Tischmitte nehmen und den kompletten Zahlenstapel aufgedeckt auf den Ablagestapel legen.

## GEWONNEN!

Derjenige Spieler gewinnt, der zuerst 5 Leben gesammelt hat!

## WAS, WENN...?

... **der Ziehstapel zur Neige geht?**  
Mische den Ablagestapel und lege ihn umgedreht als neuen Ziehstapel in die Tischmitte.

... **die Karten, die du auf der Hand hältst, zur Neige gehen?**  
Ziehe zu Beginn deiner nächsten Runde 7 neue Karten vom Ziehstapel (anstelle der üblichen 2).

## SCHNELLSPIEL

Für ein schnelleres Spiel sammelt ihr nur 3 Leben, um zu gewinnen.

© 2005 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.  
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest, Tel. 02921 965343.  
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Auhofstraße 190, 1130 Wien, Tel. 01 8799 780.  
Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon, Tel. 056 648 70 99.  
Wir empfehlen Ihnen, die Firmenadresse zur späteren Verwendung aufzubewahren. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.de

080544201655

