

D



Das Kartenspiel mit 5 Überlebenschancen!

INHALT

1 Kunststoffbox, 77 Karten (47 rote Zahlenkarten und 30 blaue Störerkarten), 5 Lebensschienen mit jeweils 5 Lebenslichtern.

ZIEL DES SPIELS

Die Gesamtsumme 21 nicht zu überschreiten und als letzter Spieler über noch mindestens ein "Lebenslicht" zu verfügen. Du verlierst ein Leben, wenn

- du mit der einzigen Karte, die du ausspielen kannst, die Gesamtsumme der bereits ausgespielten Karten von 21 überschreitest;
- du nicht in der Lage bist, eine rote Zahlenkarte "0" auszuspielen, nachdem die blaue "Killerkarte" ausgespielt wurde;
- ein anderer Spieler seine allerletzte Karte ausspielt und somit keine Karten mehr auf der Hand hat.

STÖRERKARTEN

Die blauen Karten sind die "Störerkarten". Mache dich gut mit ihnen vertraut – denn durch sie hast du echte Vorteile! Du kannst sie während des ganzen Spiels ausspielen, und zwar immer dann, wenn du gerade an der Reihe bist. Dennoch ist es am besten, wenn du die blauen Störerkarten aufhebst, bis sich die Kartenfolge der magischen Zahl "21" nähert oder aber diese sogar erreicht.

Wenn du die folgenden Störerkarten ausspielt:

1 ziehen

Nun müssen alle anderen Spieler jeweils 1 Karte vom Kartenstapel ziehen. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

2 ziehen

Alle anderen Spieler müssen jeweils 2 Karten vom Kartenstapel ziehen. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Weiter

Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Aussetzen

Der nächste Spieler setzt eine Runde aus.

Richtungswechsel

Das Spiel geht in der anderen Richtung weiter.

Gesamt 21

Die Kartenfolge wird auf 21 gesetzt. Du darfst diese Karte sogar dann ausspielen, wenn die Kartenfolge bereits bei 21 steht.

Gesamt 10

Die Kartenfolge wird auf 10 gesetzt.

Gesamt 0

Die Kartenfolge wird wieder auf 0 zurückgesetzt.

Neuverteilung

Es befindet sich nur eine einzige "Neuverteilungskarte" im ganzen Kartendeck. Diese Karte bedeutet, dass alle Spieler dir ihre gesamten Karten aushändigen. Der Kartenstapel in der Mitte bleibt allerdings, wo er ist. Mische die Karten deiner Mitspieler mit deinen

eigenen und teile sie, beginnend mit deinem linken Nachbarn, neu aus. Die Kartenfolge wird wieder auf 0 gesetzt und der nächste Spieler spielt wie normal weiter. **Hinweis: Wenn diese Karte die letzte Karte auf deiner Hand war, gewinnst du die Spielrunde und alle anderen Spieler verlieren ein Leben.**

Killer

Es gibt nur eine einzige "Killerkarte" im Kartendeck. Wenn du diese Karte ausspielt, müssen alle anderen Spieler sofort eine 0 Zahlenkarte spielen. Wer dies nicht schafft, verliert ein Leben. Die Kartenfolge wird wieder auf 0 gesetzt und der nächste Spieler ist an der Reihe.

ZAHLENKARTEN

Bei den roten Karten handelt es sich um die "Zahlenkarten". Sie zeigen die Zahlen 0 bis 7. Versuche am besten, diese Karten so schnell wie möglich loszuwerden. (Hinweis: Denke aber daran, dass du eine 0 Karte benötigst, um der blauen Killerkarte zu entgehen!)

VORBEREITUNG

1. Jeder Spieler erhält eine Lebensschiene, zieht alle 5 Lebenslichter heraus und stellt die Schiene vor sich.
2. Mische die Karten und teile sie gleichmäßig aus, bis jeder Spieler 10 Karten in seiner Hand hält. Halte deine Karten vor den neugierigen Blicken deiner Mitspieler verborgen! Kleiner Tipp: Vielleicht ist es für dich ja sogar sinnvoll, die Karten auf deiner Hand nach roten Zahlenkarten und blauen Störerkarten zu sortieren.
3. Die restlichen Karten werden umgedreht als Kartenstapel in die Mitte des Tisches gelegt.

SPIELEN

1. Das Spiel beginnt mit dem Spieler, der links von dem Kartengeber sitzt. Danach geht's im Uhrzeigersinn weiter. Ihr beginnt bei 0.

2. Wenn du an der Reihe bist, spielst du eine Karte aus:

- Handelt es sich dabei um eine rote Zahlenkarte, legst du sie auf die vorher ausgespielte Karte und addierst sie der bisherigen Zahlenfolge hinzu. Dann rufst du die neue Zahl, bei der der Kartenstapel nun steht, laut aus.
- Handelt es sich dabei um eine blaue Störerkarte, rufst du ihren Namen aus und befolgst die jeweilige Anweisung. Siehe Abschnitt "Störerkarten".
- Falls die einzige Karte, die du ausspielen kannst, die Kartenfolge auf über 21 bringt, darfst du sie nicht ausspielen. In diesem Fall verlierst du ein Leben! Drücke ein Lebenslicht auf deiner Schiene herunter. Die Kartenfolge wird wieder auf 0 gesetzt und das Spiel geht mit allen Spielern weiter, die nun wie gewohnt ihre restlichen Karten ausspielen.
- Falls es dir gelingt, die letzte Karte auf deiner Hand auszuspielen, ohne die 21 zu überschreiten, gewinnst du diese Spielrunde (sogar dann, wenn die letzte Karte, die du auf der Hand hast, die Neuverteilungskarte ist – siehe Abschnitt "Störerkarten"). Alle anderen Spieler verlieren ein Leben und müssen ein Lebenslicht auf ihrer Schiene herunterdrücken. Der Spieler, der links von dem Spieler sitzt, der in der letzten Runde die Karten ausgeteilt hatte, mischt nun alle Karten und teilt eine neue Runde aus.
- Falls der Ziehstapel zur Neige geht, lässt du die obere Karte des Ablagestapels aufgedeckt liegen, mischst die restlichen Karten durch und bildest so einen neuen Ziehstapel.
- Wenn du alle deine 5 Leben verloren hast und alle Lebenslichter ausgelöscht wurden, bist du raus aus dem Spiel. Lege alle Karten, die du noch auf der Hand hast, ab.

GEWONNEN!

Der letzte Spieler, der noch über mindestens ein Lebenslicht verfügt, gewinnt das Spiel!

SUPER 5 FÜR 2 SPIELER

Falls ihr zu zweit spielt, spielt ihr das Spiel genau wie oben beschrieben. Als einzige Ausnahme gilt die blaue Karte "Richtungswechsel", da hier die Richtung nicht gewechselt werden kann - in jedem Fall ist nach einem Zug jeweils der andere Spieler an der Reihe.

SCHNELLERES SPIEL

Sobald ein Spieler alle seine Leben verloren hat, endet das Spiel. Der Spieler, der nun über die meisten Lebenslichter verfügt, gewinnt das Spiel. Bei einem Unentschieden addieren die gleich guten Spieler jeweils ihre Zahlenkarten und der Spieler mit der niedrigsten Gesamtsumme gewinnt.

© 2003 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel. 02921 965343.
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Vienna Twin Tower, Wienerbergstraße 11, A-1100 Wien. Tel. 01 99460 6614.
Vertrieb in der Schweiz durch / Distributo in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.

Wir empfehlen Ihnen, die Firmenadresse zur späteren Verwendung aufzubewahren. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. www.hasbro.de

Si raccomanda di conservare il nostro indirizzo per qualsiasi informazione. I colori ed i dettagli del contenuto possono variare da quanto illustrato.

060344200100