

# TALENT

Dieses Spiel besteht aus einem roten Startquadrat und 24 Spielquadraten, einer Sanduhr und dieser Spielanleitung.

**Spielvorbereitung:** Das rote Startquadrat wird in die Mitte des Tisches gelegt. Die übrigen 24 Quadrate kommen mit ihrer Rückseite nach oben auf einen Stapel. Ein Mitspieler hält Stift und Papier bereit, um die jeweils erzielten Punkte zu notieren und am Ende den Sieger zu ermitteln.

**Schon geht's los.** Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt Geburtstag hatte, fängt an. Derjenige, der dran ist, nimmt sich jeweils ein Quadrat vom Stapel. Während die ersten 4 Quadrate nur um das rote Startquadrat herum anzulegen sind, dürfen alle weiteren an jeder x-bellebigen Stelle angelegt werden. Es ist nur immer darauf zu achten, daß die kleinen roten Markierungen, die sich an den Ecken der einzelnen Quadrate befinden, beim Anlegen aneinander stoßen. Angelegt werden darf nur, solange die Sanduhr läuft.

**Die Kunst des erfolgreichen Anlegens besteht darin, das eigene Quadrat an bereits liegende so anzulegen, daß möglichst viele der nach außen offen verlaufenden Linien geschlossen werden. Alle innerhalb dieser Linien eingeschlossenen Werte "kassiert" der Spieler als Punkte, auch die, die auf diesem Quadrat bereits eingeschlossen sind. Das berühmte Quentchen Glück braucht in diesem Spiel also auch der Cleverste.**

Viel Spielspaß und eine glückliche Hand beim Ziehen der Quadrate wünschen die

© HERZBLATT-SPIELE Hartmann & Kurda oHG  
D-6370 Oberursel, Tel. 0 61 71-5 69 89, Fax 5 57 79

