

# Teletubbies

## 4 Spiele mit Riesenkarten

Ravensburger Spiele® Nr. 23 101 0

Das riesige Kartenspiel für 2-6 Kinder von 3-6 Jahren.

**Inhalt:**

36 Riesenkarten

1 Spielanleitung



## Zeit für Teletubbies!

So, du kennst dich noch nicht so gut aus im Teletubby-Land? Na, dann wollen wir uns erst einmal vorstellen:



Tinky Winky



Dipsy



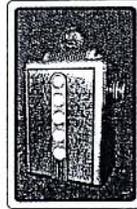
Po



Laa-Laa



Noo-Noo



Tubby  
Toaster

## Tubby-Schnapp

**Ziel des Spieles** ist es, möglichst viele Quartette (vier Karten mit dem gleichen Bild) zu sammeln.

**Zu Beginn** mischt ihr die Karten und verteilt sie gleichmäßig unter euch. Schaut euch zuerst die Karten an. Wer jetzt schon ein Quartett hat, darf dieses ablegen. Die übrigen Karten legt jeder als verdeckten Stapel vor sich auf den Tisch.

**Der jüngste Spieler beginnt**, deckt seine oberste Karte auf und legt sie offen daneben. Reihum deckt ihr so Karte für Karte von eurem verdeckten Stapel auf und legt sie auf den offenen Stapel daneben.

**Wann müsst ihr SCHNAPP rufen?** Schaut genau, sobald eine neue Karte aufgedeckt wurde: Wer zuerst die gleiche Karte bei einem der Mitspieler entdeckt, ruft laut SCHNAPP. Du bekommst dann alle Karten, die auf dem offenen Stapel dieses Mitspielers liegen. Liegt dieses Bild bei mehreren Mitspielern, bekommst du von jedem den offenen Stapel. Nun schaust du alle deine Karten durch, ob du ein Quartett auf einen extra Gewinnstapel legen kannst. Den Rest mischst du und legst ihn wieder als verdeckten Stapel vor dir ab. Danach geht das Spiel weiter.

**Wer falsch SCHNAPP ruft**, muss seinen Stapel offener Karten in die Mitte legen. Diese Karten kannst du bekommen, wenn du laut **TUBBY** rufst, sobald die oberste Karte dieses Stapels zu der eines Mitspielers passt. Aber aufgepasst: Auch wer falsch **TUBBY** ruft, muss seinen Stapel offener Karten auf den in die Mitte legen.

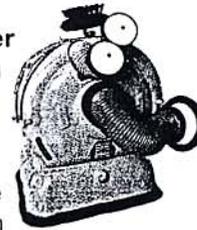
**Keine Karten mehr zum Aufdecken?** Ganz einfach: Mische zunächst deine offenen Karten und spiele mit diesen weiter. Hast du gar keine mehr, scheidest du aus.

**Gewinner ist**, wer am Schluss die meisten der neun Quartette auf seinem Gewinnstapel liegen hat.

### Weitere Teletubby Kartenspiele:

**Ihr könnt Quartett spielen!** Einfach Karten austeilen. Wer an der Reihe ist, darf solange andere nach Karten fragen, bis er ein „Nein“ bekommt. Dann ist der nächste Mitspieler an der Reihe. Wer ein Quartett hat, legt es ab. Wer am Schluss die meisten Quartette hat, gewinnt das Spiel.

**Ihr könnt mit Noo-Noo Schwarzer Peter spielen!** Drei Noo-Noo-Karten aus dem Spiel nehmen. Die restlichen Karten gut mischen und austeilen. Paare mit zwei gleichen Karten könnt ihr immer gleich ablegen. Der jüngste Spieler beginnt und zieht eine Karte von seinem linken Nachbarn. Hoffentlich ist es nicht Noo-Noo! Danach geht das Spiel so lange im Uhrzeigersinn reihum, bis alle Kartenpaare abgelegt sind. Wer am Schluss die Noo-Noo-Karte hat, muss ein Lied singen.



**Ihr könnt sogar Paare suchen spielen!** Breitet dazu alle Karten verdeckt gut gemischt auf dem Tisch aus. Jetzt darf jeder reihum zwei Karten aufdecken. Sind es zwei gleiche Karten darfst du sie behalten, ansonsten drehst du sie wieder um. Merkt euch gut, wo welche Karten liegen. So findet ihr mit der Zeit ganz schnell ganz viele Pärchen. Wer am Schluss die meisten Kartenpaare gefunden hat, gewinnt das Spiel.

Teletubbies characters and logo © 1996 Ragdoll Productions (UK) Limited. Licensed by BBC Worldwide Limited.  
© 1999 Ravensburger Spieleverlag

**Ravensburger Spieleverlag**  
Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg

