### Satzgewinn

Ein Spieler (oder die Spieler), welcher zuerst sechs Spiele gewinnt, hat den Satz gewonnen, sofern er zwei Spiele mehr gewonnen hat als sein Gegner. Gegebenenfalls wird jeder Satz solange gespielt, bis dieser Unterschied von zwei Spielen erreicht ist. Wird dabei der Spielstand von 6 : 6 erreicht, erfolgt die Entscheidung des Satzes im Tie-break:

Im Tie-break-Spiel werden die Punkte – wie beim Tischtennis – numerisch gezählt. Der Spieler, der mit dem Aufschlag an der Reihe ist, würfelt für den ersten Punkt. Sein Gegner ist Aufschläger für den zweiten und dritten Punkt. Danach wechselt der Aufschlag alle zwei Punkte. Der Spieler, der zuerst sieben Punkte erreicht, gewinnt den Tie-break und damit den Satz, vorausgesetzt er hat einen Vorsprung von zwei Punkten. Sonst wird das Spiel fortgesetzt, bis einer der Spieler diesen Vorsprung erreicht hat.

### Matchgewinn

Das Match ist gewonnen, wenn einer der Spieler zwei Sätze gewonnen hat.

### Doppel

Die Spielpartner sitzen sich gegenüber. Das Doppel verläuft analog dem Einzel. Es retourniert jeweils der Rückschläger, auf den der Würfel des Gegenspielers zugerollt ist. Abweichend von den Tennisregeln können längere Ballwechsel reihum ausgespielt werden, so daß wie beim Tischtennis abwechselnd jeder Spieler „zurückschlägt".

### Schiedsrichter

Falls ein dritter oder fünfter Mitspieler anwesend ist, kann er als Schiedsrichter fungieren. Er notiert Spielverlauf und Ergebnis anhand der Muster-Zählblätter, die für den laufenden Bedarf leicht selbst angefertigt werden können.

**Und nun wünschen wir Ihnen: Spiel, Satz und Sieg mit dem spannenden Würfelspiel TENNIS MATCH!**

Alle Rechte geschützt. Nachdruck verboten.

| Aufschläger | Punkte | Spiele |
|---|---|---|
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| Sieger | | Ergebnis : |

| Aufschläger | Punkte | Spiele |
|---|---|---|
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| | | : |
| Sieger | | Ergebnis : |

# TENNIS MATCH Würfelspiel

## für Profis und Nicht-Tennisspieler

## Spielanleitung

Das Würfelspiel **TENNIS MATCH** ist das Würfelspiel, das den echten Tennisregeln folgt. Die vier verschiedenen Würfel ersetzen die Schläger der Spieler, den Ball und das Spielfeld in verblüffend realistischer Weise. Durch die Wahlmöglichkeit unter den Würfeln mit unterschiedlichem Risikogehalt ist das Würfelspiel **TENNIS MATCH** ein Spiel, bei dem nicht nur das Glück, sondern in hohem Maße auch die Spieltaktik entscheidet – ganz wie beim echten Tennisspiel! Aber mit einem großen Unterschied: Beim Würfelspiel **TENNIS MATCH** können Tennislaien auch die besten Tennisprofis der Welt schlagen . . .

Das Würfelspiel **TENNIS MATCH** ist ein Spiel für 2 oder 4 Personen. Notfalls kann man es auch allein spielen. Und man kann es überall spielen: Zuhause in der Familie zur Unterhaltung, unter Freunden als „Tennisturnier" oder im Tennisclub bei Regen . . .

**TENNIS MATCH ist das Spiel für alle und für alle Gelegenheiten.**

## Spielbeschreibung

### Funktion der Würfel:

Die Verteilung der Würfelflächen ist den tatsächlichen Tennisgegebenheiten angepaßt. Mit dem Risikograd des gewählten Würfels steigen die Möglichkeiten für einen Punktgewinn an.

Aufschlag-Würfel
- 1 Seite = As (Punktgewinn)
- 2 Seiten = Gut (Gegner retourniert)
- 1 Seite = Netz (Wiederholung)
- 2 Seiten = Aus (Fehler, bei Doppelfehler = Punktverlust)

Vorhand-Würfel
- 1 Seite = ● (Punktgewinn)
- 4 Seiten = Gut (Gegner retourniert)
- 1 Seite = Aus (Punktverlust)

Rückhand-Würfel
- 2 Seiten = ● (Punktgewinn)
- 2 Seiten = Gut (Gegner retourniert)
- 2 Seiten = Aus (Punktverlust)

Volley/Schmetterball/Lob/Stop-Würfel (Volley/SLS-Würfel)
- 3 Seiten = ● (Punktgewinn)
- 3 Seiten = Aus (Punktverlust)

## Spielregeln

### Einzel

Zwei Spieler würfeln gegeneinander. Das Aufschlagrecht kann ausgelost oder ausgewürfelt werden.

| | |
|---|---|
| Aufschlag | Der beginnende Spieler würfelt mit dem Aufschlag-Würfel und erreicht entweder: |
| As | = 15 : 0 (nächster Aufschlag) |
| oder Aus | = 2. Aufschlag (= erneut würfeln, bei 2 x Aus = Doppelfehler = Punktverlust = 0 : 15) |
| oder Netz | = Wiederholung Aufschlag (= erneut würfeln) |
| oder Gut | = Ball ist im Feld des Rückschlägers |
| Return | Dazu kann der Rückschläger – je nach Risikobereitschaft – |
| Rückschläger | den Vorhand-, Rückhand- oder Volley/SLS-Würfel benutzen und erreicht entweder: |
| Aus | = 15 : 0 |
| oder Punkt | = 0 : 15 |
| oder Gut | = Ball ist im Feld des Aufschlägers |

Nun „spielt" der Aufschläger mit Vorhand-, Rückhand- oder Volley/SLS-Würfel zurück. Das Spiel geht mit den 3 Würfeln, die jeder Spieler wahlweise einsetzen kann, solange hin und her, bis ein Spieler den Punkt macht = 15 : 0 oder 0 : 15.

Dann „schlägt" der Aufschläger mit Aufschlag-Würfel erneut auf. Das Spiel geht über die beim Tennis möglichen Punktstände bis zum Matchgewinn nach den international gültigen Tennisregeln:

### Zählweise

Gewinnt ein Spieler den ersten Punkt, so zählt dies 15 zu seinen Gunsten; gewinnt er seinen zweiten Punkt, so zählt dies 30 zu seinen Gunsten; gewinnt er seinen dritten Punkt, so zählt dies 40 zu seinen Gunsten; und der vierte von einem Spieler gewonnene Punkt ist für ihn gewonnenes Spiel mit folgenden Ausnahmen:

Wenn beide Spieler 3 Punkte gewonnen haben, so wird dies als Einstand bezeichnet und der nächste von einem Spieler gewonnene Punkt zählt Vorteil zu seinen Gunsten. Gewinnt derselbe Spieler den nächsten Punkt, gewinnt er das Spiel; gewinnt aber der andere Spieler den nächsten Punkt, so wird der Spielstand wieder mit Einstand bezeichnet und so weiter, bis einer der Spieler die beiden auf Einstand folgenden Punkte hintereinander gewinnt und damit das Spiel gewonnen hat.