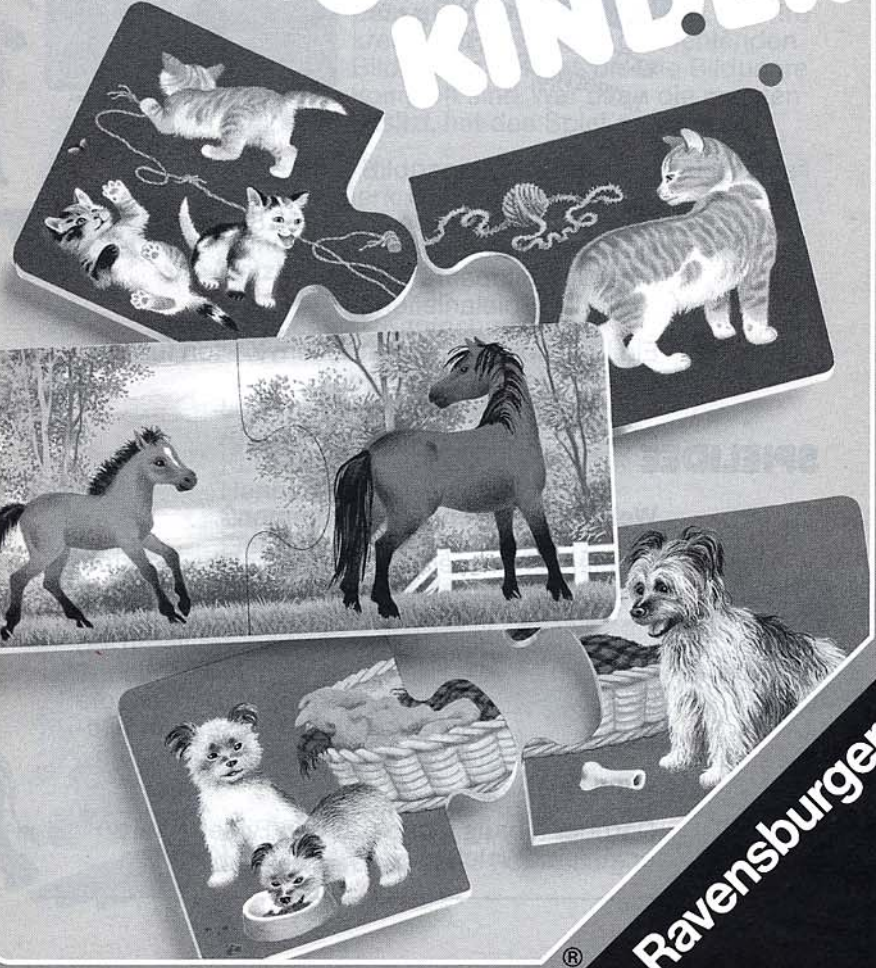


**EXTRA
DICKER
KARTON**
ab 2½

TIERE UND IHRE KINDER



Ravensburger

**EXTRA
DICKER
KARTON**
ab 2½

Ravensburger hat dieses Spiel
speziell für Kinder ab 2½ Jahren
entwickelt. Die großen Karten aus
hervorragend schon für die Kleinsten.



Ravensburger Spiele Nr. 210688
Illustration: Gerda Muller
Inhalt: 12 Bildpaare
Spielanleitung

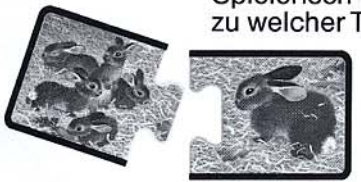
Ein Legespiel aus extra dickem Karton für
1 - 4 Kinder ab 2 ½ Jahren.

SPIELIDEE

Welche Tiere gehören zusammen?

Spielerisch entdecken Kinder, welche Tierkinder zu welcher Tiermutter gehören.

Mit Hilfe der Puzzle-Nasen können die Kinder selbst kontrollieren, ob die Bildkarten auch tatsächlich zusammengehören. So macht die Suche nach den passenden Bildpaaren auch als Einzelbeschäftigung viel Spaß.



Darüber hinaus gibt es zu den Bildern viel zu erzählen: „Welches Tier ist auf der Karte zu



sehen?, Wie heißen die Tierkinder?, Was fressen die Tiere am liebsten? und vieles mehr. Auf diese Weise kann sich der kindliche Wortschatz erweitern und festigen.

Verschiedene Spielmöglichkeiten sorgen dafür, dass dieses Legespiel immer wieder neu und abwechslungsreich gespielt werden kann.



SPIELMÖGLICHKEITEN

1. Bildpaare finden

Die Tierkarten werden gemischt und mit der Bildseite nach oben ausgelegt. Das Kind bzw. die Kinder suchen sich dann die passenden Bildpaare zusammen. Dabei können die Kinder die Tiere auf den Bildkarten benennen.

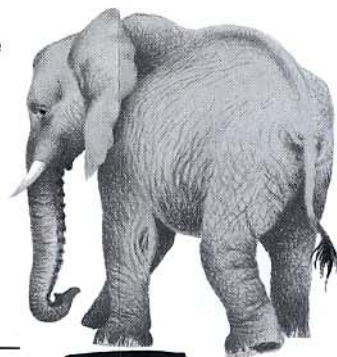
2. Wer hat die passende Tierkarte?

Die Spielleiterin bzw. der Spielleiter behält alle Kartenhälften mit den Tierkindern und verteilt die Tiermütter gleichmäßig an die Kinder. Nacheinander wird den Kindern jeweils ein Tierkind gezeigt und gefragt: Wer braucht den kleinen Affen? oder: Zu wem passt das Fohlen?

3. Tierkarten tauschen

Die Karten werden verdeckt gemischt und gleichmäßig an die Kinder verteilt. Die Kinder legen ihre Kartenhälften offen vor sich aus

3



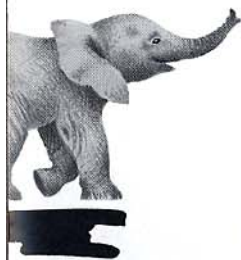
und schauen sich die Tiere genau an. Wer gleich ein zusammenpassendes Bildpaar bei sich entdeckt, darf dies sofort vor sich ablegen. Durch Fragen versuchen nun alle Kinder, ihre Kartenhälften zu bekommen. Das erste Kind fragt ein beliebiges anderes Kind nach einer fehlenden Tierkarte und bietet dafür ein eigenes Bild zum Tausch an. Z. B. Gibst du mir das Elefantenbaby? Dafür gebe ich dir die Ente. Kommt der Tausch zustande, werden die Bildpaare abgelegt. Klappt der Tausch nicht, kommt das nächste Kind an die Reihe. So fragen die Kinder reihum weiter, bis alle Tierkinder ihre Tiermutter gefunden haben.

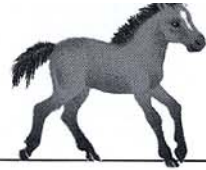


4. Bildersuche mit verdeckten Karten

Diese Spielmöglichkeit richtet sich an etwas ältere Kinder: Die Karten werden verdeckt an alle verteilt. Jedes Kind schaut sich seine Tierkarten genau an, ohne sie den anderen zu zeigen. Wer bereits ein passendes Bildpaar hat, darf dieses gleich offen ablegen. Die anderen Karten bleiben verdeckt liegen. Wie zuvor fragt eines der Kinder ein beliebiges anderes Kind nach einer fehlenden Bildhälfte, z. B. Hast du die kleinen Bären? Hat das angesprochene Kind diese Karte, gibt es die Bildkarte mit den Bärenjungens

4





an das fragende Kind ab. Jetzt darf das angesprochene Kind selbst ein anderes Kind nach einer ihm fehlenden Bildkarte fragen. Wer durch Fragen eine passende Bildhälfte bekommt, legt das komplette Bildpaar gleich offen vor sich ab. So wird kreuz und quer nach den fehlenden Bildhälften gefragt, bis alle Bildpaare komplett sind. Wer dann die meisten Bildpaare besitzt, hat das Spiel gewonnen.



Auf den 12 Bildpaaren sind folgende Tiermütter mit ihren Tierkindern abgebildet:

- Hündin – Welpen
- Katze – Kätzchen
- Ente – Entenküken
- Kaninchen – Kaninchenjunge
- Pferd – Fohlen
- Ziege – Zicklein
- Löwin – Löwenbaby
- Affe – Affenbaby
- Kuh – Kalb
- Henne – Küken
- Bärin – Bärenjunge
- Elefantenkuh – Elefantenbaby



© 1998
Ravensburger Spielverlag

Ravensburger Spielverlag
Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg

5

Spielespaß von Anfang an

Tiere und ihre Kinder
Legespiel mit Bildern von Tiermüttern und ihren Tierkindern für 1 bis 4 Kinder von 2½ bis 5 Jahren.
Inhalt: 12 Kartenpaare



Was passt zusammen?
Wer braucht die Gießkanne für die Blumen? Wer sucht zu den Socken die Schuhe? Legespiel für 1 bis 4 Kinder von 2½ bis 4 Jahren.
Inhalt: 12 Kartenpaare



Mini Memory®
Flugzeug, Schiff, Teddy – mit den großen, bunten Bildern klappt das Paarsuchen sofort. Gedächtnisspiel für 2 bis 4 Kinder von 2½ bis 5 Jahren.
Inhalt: 24 Memorykarten



Gute Idee.

Ravensburger

220651