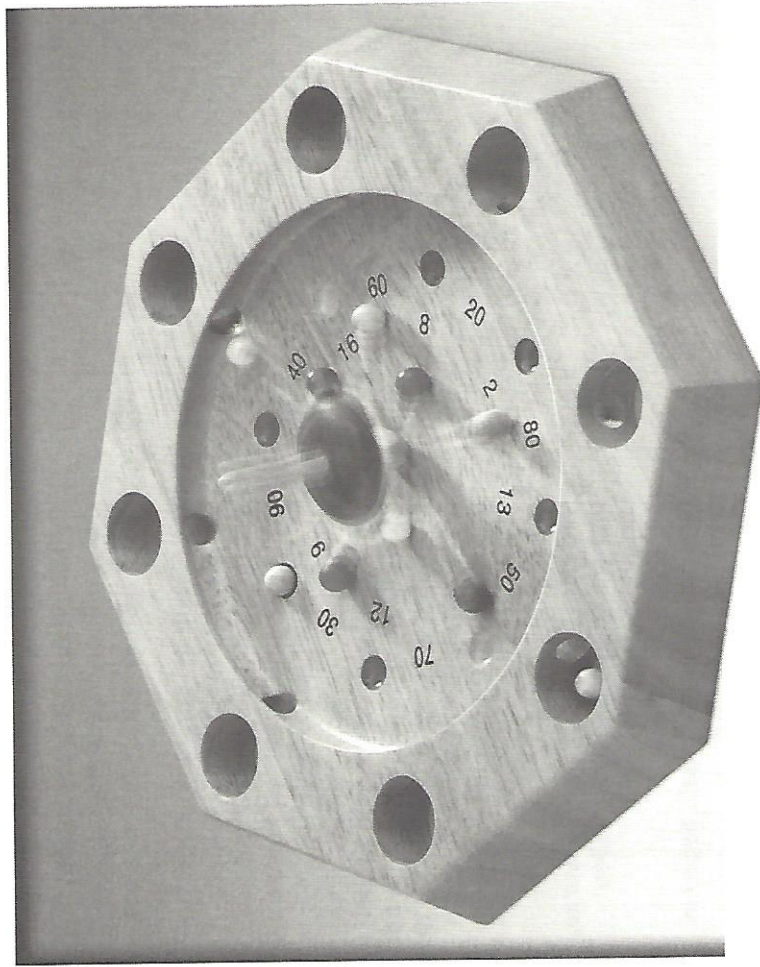


TIROLER ROULETTE

SPIELANLEITUNG



Für 2 - 10 Spieler
ab 6 Jahren

MIC
Im Jungehag 3a · 65719 Hofheim · Germany
info@mic-produkte.com

Design: Buck Design
Foto: Johannes Volz Fotodesign
Satz und Gestaltung:
Rudolf Göggerle / Eduard Weishaupt



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet:
Verschluckbare Kleinteile.

Spielmaterial

- 1 Spielbrett aus Vollholz
- 10 Kugeln (Holz)
- 3 Ersatzkugeln (Holz)
- 1 Kreisel (Holz)
- 1 Spielanleitung

Spielverlauf

Legen Sie zehn Holzkugeln (sechs naturfarbene, zwei rote, zwei grüne) in die Mitte des Spielfeldes und drehen Sie den Kreisel.

Wenn der Kreisel die Kugeln berührt, befördert er sie seitwärts in die kleinen, nummerierten, farbigen Löcher oder Schalen im äußeren Rahmen des Spielbrettes.

Um Ihren Punktestand herauszufinden, addieren Sie die Zahlen der von Kugeln besetzten Löcher und Schalen.

Die Punkte bei den roten Kugeln werden verdoppelt und ebenfalls dazugezählt. Während die mit den grünen Kugeln erreichten Punkte in Abzug gebracht werden.

Wenn ein Spieler mit einem Kreisel dreh alle zehn Kugeln in Löchern oder in Schalen unterbringt, darf er die Kugeln noch einmal in die Mitte legen und den Kreisel nochmals drehen.

Beispiel:
Nachdem der Kreisel gedreht wurde, sind die Kugeln folgendermaßen verteilt:

Zwei naturfarbene Kugeln liegen in den Löchern 4 und 8.

Vier naturfarbene Kugeln liegen in den Schalen 90, 40, 60, und 50.

Zwei rote Kugeln liegen in den Löchern 3 und 16.

Eine grüne Kugel liegt im Loch 13, die andere grüne Kugel in der Schale 30.

Wertung der Kugeln:

Naturfarben: $4 + 8 + 90 + 40 + 60 + 50$
= 252 Punkte

Rot: $3 + 16 = 19$

Diese Zahl wird verdoppelt = 38 Punkte
Grün: $13 + 30 = 43$ Minuspunkte

Naturfarben + Rot - Grün = Ergebnis
 $252 + 38 - 43 = 247$ Pkt.

Da alle zehn Kugeln in Löchern und Schalen untergebracht wurden, darf der Spieler die Kugeln noch einmal in die Mitte legen und den Kreisel drehen.

Ende des Spiels

Gewonnen hat derjenige, der als erster eine zu Beginn des Spieles festgelegte Punktzahl erreicht (normalerweise 1.000).

Tipp

Erschwerend kann z. B. auch festgelegt werden, dass die mit den naturfarbenen Kugeln und der grünen Kugel erzielten Punkte nur dann zählen, wenn auch die rote Kugel in einem Loch oder einer Schale gelandet ist.

