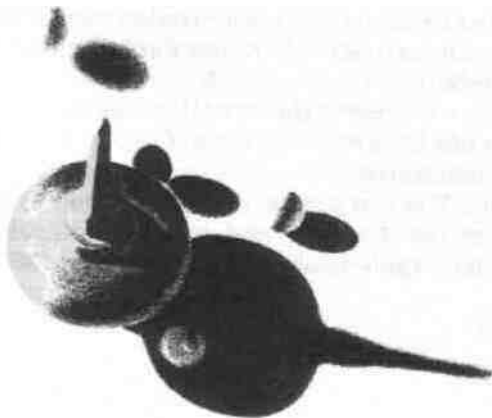


# Roulette



**MESPI**

## **SPIELREGEL**

Man legt die 6 Kugeln (4 weiße, 1 rote und 1 grüne) in die Mitte des Spieltellers, setzt den Kreisel in deren Nähe an, und bringt ihn in Drehung, wodurch die Kugeln in die Grübchen und Außenschalen getrieben werden. Die von den Kugeln erreichten Zahlen werden zusammengezählt, wobei die von der roten Kugel erreichten Punkte doppelt zählen, während die von der grünen Kugel erreichten Punkte in Abzug gebracht werden. Die aus dem Spielteller fallenden Kugeln dürfen nicht wieder in das Spiel zurückgelegt werden. Wer mit allen 6 Kugeln Punkte erzielt, kann weiter spielen. Die Punkte werden nur für jene Kugeln gewertet die zum Schluß in den Grübchen und Schalen liegen bleiben.

Sieger ist, wer zuerst die von den Teilnehmern vorher ausgemachte Endsumme erreicht. Diese wird meistens auf 1000 Punkte festgesetzt.

Als weitere Spielvariante kann auch ausgemacht werden, daß die von den 4 weißen und der grünen Kugel erreichten Punkte nicht zählen, wenn die rote Kugel keinen Punkt erzielt.

Viel Spaß!

Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet  
(verschluckbare Kleinteile). Diese Angaben  
aufbewahren.



**MESPI**

Mespi GmbH  
Deutschhausstrasse 7  
I-39049 STERZING (BZ)  
ITALY  
e-mail: [info@mespi.com](mailto:info@mespi.com)  
[www.mespi.com](http://www.mespi.com)