

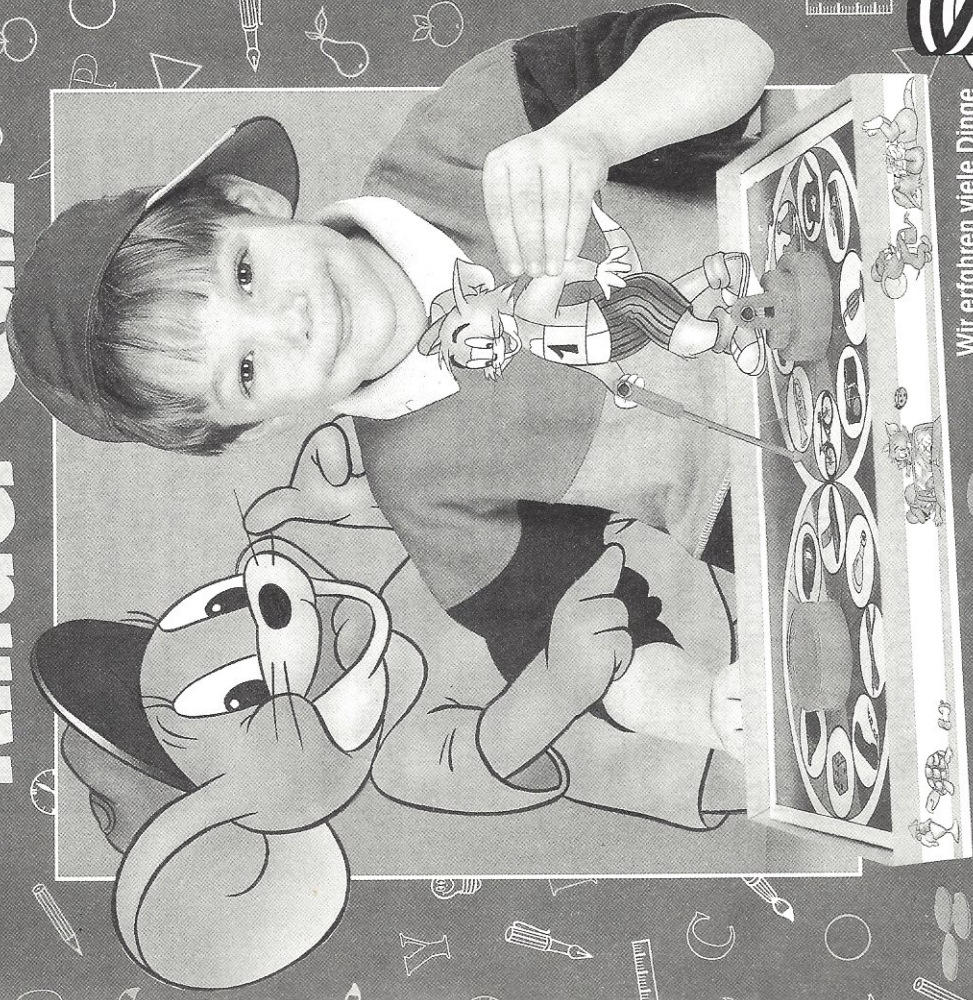
Die einzelnen Tafeln sind von 1 bis 12 nummeriert. Die Fragen zu den verschiedenen Abbildungen lauten folgendermaßen:

- Tafel 1:** Wo siehst Du dieselbe Farbe wieder?
- Tafel 2:** Wo siehst Du dieselbe Form wieder?
- Tafel 3:** Zu wem gehört das junge Tier?
- Tafel 4:** Welche Tiere sind einander ähnlich?
- Tafel 5:** Was gehört zusammen?
- Tafel 6:** Was gehört zusammen?
- Tafel 7:** Zu welchem Gegenstand gehört das Teil?
- Tafel 8:** Zu welchem Gegenstand gehört das Teil?
- Tafel 9:** Wer benutzt welchen Gegenstand?
- Tafel 10:** Zu welcher Pflanze gehört die Frucht?
- Tafel 11:** Was gehört wo hinein?
- Tafel 12:** Was ist ganz anders?



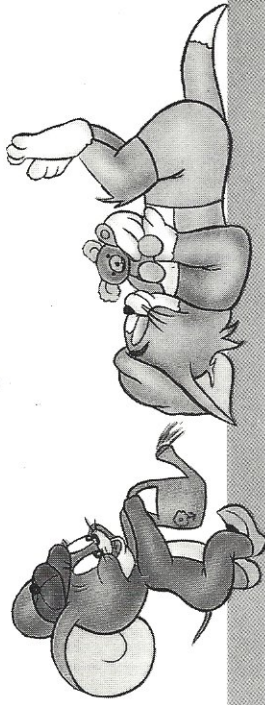
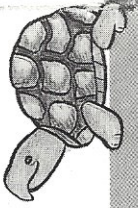
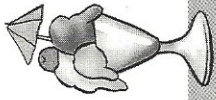
dem Spielclub

Tom & Jerry Kinder Quiz



Wir erfahren viele Dinge über uns und unsere Umwelt





Liebe Eltern!

„Fragen macht klug!“ Dieses Sprichwort liegt dem Spiel zugrunde, das Sie mit Ihrem Kind spielen wollen. Umgekehrt: „Wer schon alle Antworten kennt, hört zu fragen auf.“ Oft sind Ihnen vielleicht schon die vielen Fragen „auf die Nerven“ gegangen, die Ihr Kind im Laufe eines Tages stellt: Warum ist das so? Warum ist das nicht anders? Woher kommt das? Wozu brauchst Du das?

Hoffentlich haben Sie es lange durchgehalten – das unermüdliche Beantworten der Fragen. Kinder werden nur klüger, wenn sie fragen und ihre Fragen beantwortet werden. Und zwar richtig beantwortet werden, möglichst mit einer Begründung, nicht zu knapp. Richtig antworten heißt, Ihrem Kind Mut und Neugier zum Weiterfragen zu vermitteln.

In diesem Spiel findet Ihr Kind eine ganze Reihe von Fragen vor, die es zu Antworten herausfordert. Eine Auswahl davon ist vorgegeben, und wer die Antwort nicht weiß, kann sie sich vom „magischen Tom“ zeigen lassen. Versäumen Sie nicht, Ihrem Kind Begründungen dafür zu geben, warum eine Antwort richtig ist und warum eine andere falsch ist.

Kinder brauchen Orientierungsmuster, und einige wichtige davon sind in den Fragetypen enthalten: die Fragen nach dem Teil und dem Ganzen, diejenigen nach ähnlichen Dingen, nach Gegensätzen usw. Es handelt sich also nicht um beliebige Fragen, sondern um sol-

Jeder Chip für eine richtige Antwort wird dann einem der (für die Schätzung) vor ihm liegenden Chips zugeordnet: so kann der Spieler am Ende sehen, ob er sich unter- oder überschätzt hat.

Hat Ihnen dieses Spiel gefallen? Hat es Ihrem Kind Freude bereitet?

Dann schauen Sie sich doch auch einmal die zahlreichen anderen Spiele aus dem **Lern-Spiel-Club** an. Ihr Spielwarenhändler hält sie für Sie bereit.

Bitte beachten Sie auch: der **Lern-Spiel-Club** wird jährlich erweitert. Er wächst! Mit Ihrem Kind – für Ihr Kind!

2. Spiel: Ich weiß es!

Für 1 Spieler ab 5 Jahren.

Spielmaterial

6 Tafeln

1 „magischer Tom“

16 Chips

Spielablauf

Es gelten die Spielregeln vom 1. Spiel mit folgenden Veränderungen:

Der Spieler wählt sich eine Tafel aus und legt zunächst zu jedem Bild der Fragehälfte einen Chip und beantwortet selbst nach und nach alle 8 Fragen der Tafel. Die Überprüfung erfolgt mit dem „magischen Tom“ (vgl. 1. Spiel). Bei einer richtigen Antwort nimmt er den Chip der entsprechenden Frage an sich, bei einer falschen Antwort legt er ihn beiseite.

Dann dreht er die Tafel um, legt die restlichen 8 Chips zu den Bildern und löst die Fragen entsprechend.

Variante (für Spieler ab 7 Jahren)

Es gelten dieselben Spielregeln mit folgender Ausnahme: Bevor der Spieler mit der Beantwortung der Fragen beginnt, gibt er eine Schätzung darüber ab, wie viele Fragen er richtig zu beantworten glaubt. Hierzu legt er vor sich so viele Chips ab, wie er meint, Fragen beantworten zu können.

che, die Ihrem Kind zugleich einen Schlüssel zum Ordnen von Dingen und Objekten in seiner Umwelt liefern.

Die Frage- und Antwortmethode in diesem Spiel ist denkbar einfach und regt zum Weiterfragen an, sie arbeitet auf der Basis von einfachen Bildern und setzt Lesen nicht voraus. Die Antwort- und Prüfmethode enthält Überraschung und Spannung: für Kinder der richtige Ansatz zum Lernen, Knobeln und Denken.

Ihr Kind lernt mit den Spielen

- Zusammenhänge verschiedenster Art erkennen, z.B. Ähnlichkeiten sehen, Gemeinsamkeiten aufspüren, Gegensätzliches finden, Teil-Ganzes einander zuordnen, örtliche und zeitliche Zusammenhänge entdecken, Wirkungszusammenhänge begreifen usw.,
- Fragen stellen und Antworten suchen,
- mit Fragen und Antworten experimentieren.

Spielerzahl: 1-4

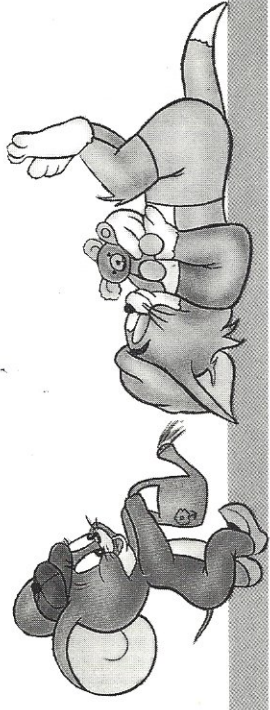
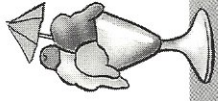
Altersempfehlung: 5-10 Jahre

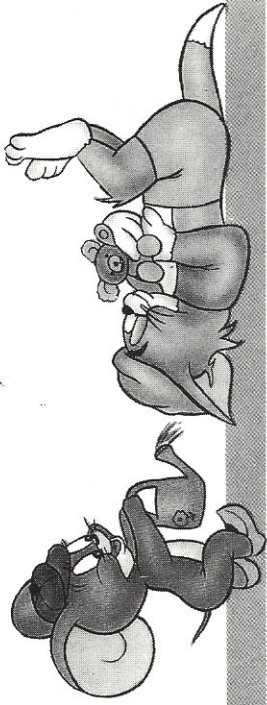
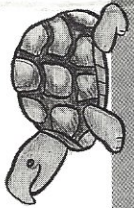
Spieldauer: 10-20 Minuten

Spielidee: U. und K. Wild

Inhalt

6 Tafeln (vor- und rückseitig bedruckt)
1 „magischer Tom“
20 Chips





1. Spiel: Tom und Jerry in Aktion

Für 2-4 Spieler ab 5 Jahren.

Spielmaterial

- 6 Tafeln
- 1 „magischer Tom“
- 20 Chips

Spielablauf

Die Mitspieler wählen eine Tafel aus, fügen sie in den Spielfond ein und stellen den „magischen Tom“ in der linken Hälfte der Tafel, der Fragehälfte, auf.

Ein Spieler beginnt. Er wählt eine Frage aus und dreht den „magischen Tom“ so, daß der Stab auf die Frage deutet. Der Spieler zu seiner Linken, der antwortende Spieler, gibt nun seine Antwort, indem er auf die Lösung in der rechten Hälfte der Tafel zeigt.

Anschließend wird die gegebene Antwort überprüft: Der Frage-Spieler setzt den „magischen Tom“ in die Halterung in der Mitte der rechten Tafelhälfte ein und läßt ihn los. Und ruckzuck dreht sich der „magische Tom“ von ganz alleine und zeigt mit seinem Stab auf die richtige Antwort. Stimmt nun das vom Antwort-Spieler und vom „magischen Tom“ gezeigte Feld überein, bekommt der antwortende Spieler dafür einen Chip. Zeigt Tom auf

eine andere Lösung, als sie der Spieler gegeben hat, geht dieser leer aus, denn seine Antwort war falsch.

Nun übernimmt der Spieler, der gerade die Antwort geben mußte, die Rolle des Frage-Spielers und stellt den „magischen Tom“ wieder in der linken Hälfte der Tafel auf eine neue Frage ein. Sein linker Nachbar ist nun der, der die Antwort geben muß. In dieser Weise verläuft das Spiel reihum, so lange, bis ein Spieler 5 Chips vorweisen kann. Dieser Spieler beendet das Spiel und ist Sieger.

Hinweis: Sind während des Spiels 5 Fragen einer Tafel gestellt worden, wählen alle Spieler gemeinsam eine neue Tafel zum Beantworten aus (wieder 5 Fragen usw.).