

## Die ganze Affenbande brüllt.

### ■ SPIEL-ENDE

Man spielt solange und so viele Runden, bis ein Spieler gewonnen hat: bei zwei Spielern ist das der, der zuerst drei Banana-Chips hat; bei drei oder vier Spielern gewinnt man mit fünf Banana-Chips.

*Viel Vergnügen.*

## Alles Banane.

Sollten Sie zufällig mal nach Altadena kommen (das ist in der Nähe von Pasadena/Kalifornien), dann empfehlen wir Ihnen dringend einen Besuch bei Ken Bennister. Er ist der 1. Vorsitzende des dort ansässigen Internationalen Bananen Clubs. Neben Mitgliedsausweis und Anstecknadel können ganz Gescheite dort sogar einen akademischen Grad erwerben: den „Master of Bananology“ (M. B.), Kenner der Bananenkunde. Freilich muss man sich die entsprechende Urkunde erst verdienen. Sollten Sie Interesse daran haben, diese mit banana cum laude abzuschließen, bitteschön, hier können Sie sich vorbereiten:

So etwa 600 Jahre v.Chr. werden die ersten Bananen in den buddhistischen Pali-Texten erwähnt. 400 Jahre später weiß man von angelegten Bananen-Plantagen in China. Von dort aus gelangt die Banane an die afrikanische Ostküste und durchquert dann den afrikanischen Kontinent. Portugiesen nehmen sie schließlich

mit auf die Kanarischen Inseln und bringen sie in die Neue Welt. Was einst als „Frucht der Weisen Männer“ galt, wird nun im gesamten mittelamerikanischen Raum zum beliebtesten Obst und Nahrungsmittel. Tja, und seit Ende des 19. Jhds. kann man Bananen auch in Deutschland kaufen. Die Klimazone, in der die Banane in ihrer langen Geschichte einmal um die Welt gewandert ist, heißt heute „banana belt“, Bananengürtel. Natürlich ist es erlaubt, bei diesem Stichwort auch an die unsterbliche Josefine Baker zu denken ...

## Wir geben Ihnen eine Antwort.

### ■ EIN AFFENSTARKER SERVICE VON SCHMIDT.

Sie haben etwas nicht verstanden? Dann fragen Sie uns. Einfach Ihre Fragen aufschreiben und an Schmidt Spiele, Postfach 47 04 37, 12313 Berlin schicken. Wir bleiben Ihnen keine Antwort schuldig. Mehr Infos über unsere Spiele finden Sie übrigens auf unserer Homepage: <http://www.schmidtspiele.de>

© 1999, Schmidt Spiel + Freizeit GmbH,  
12359 Berlin, Germany.

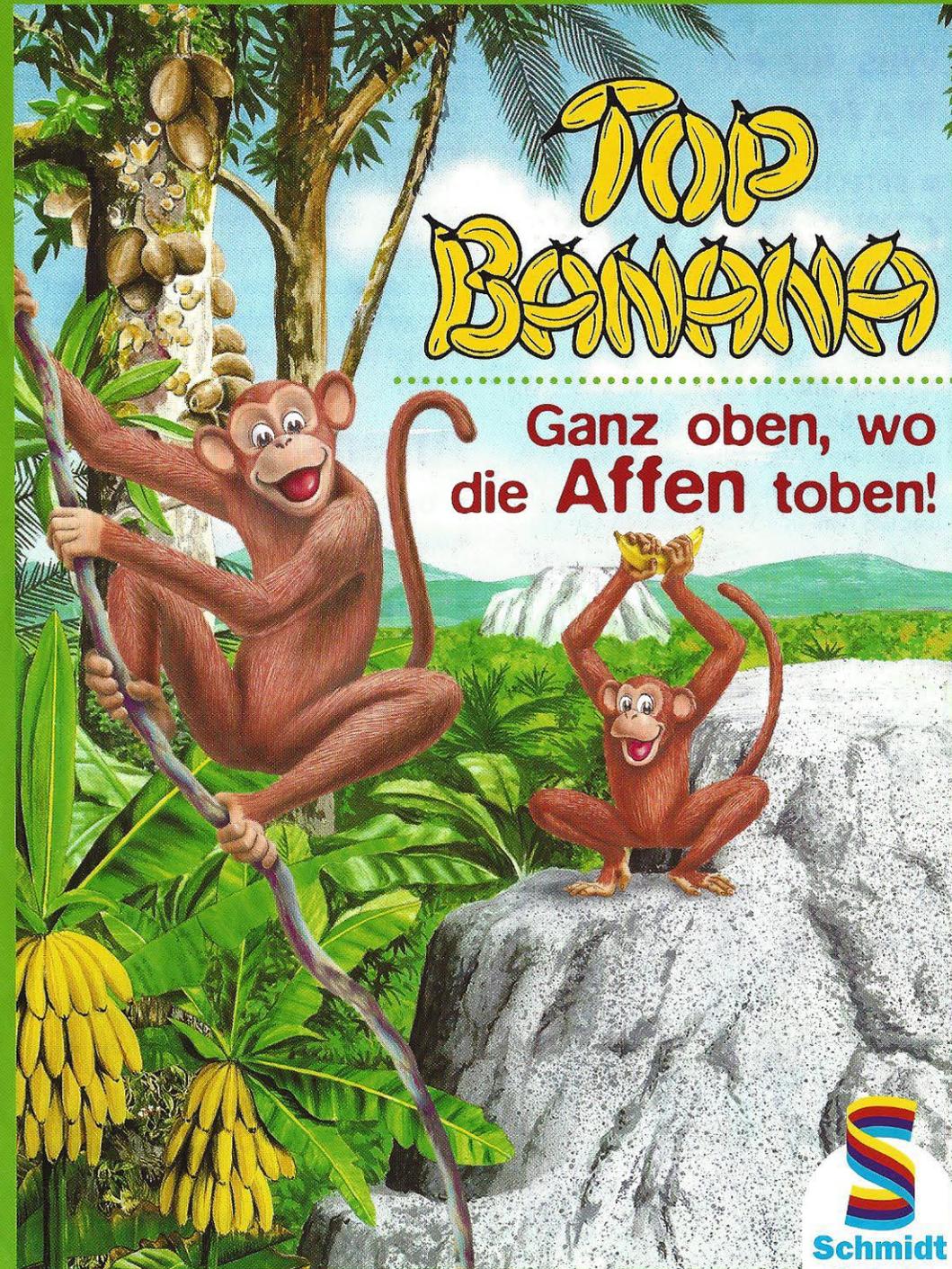
© 1998 Jim Winslow

Made Under Licence From

The Michael Kohner Corporation

T.Nr. 282773

Ein Spiel von JIM WINSLOW.



Das affenstarke Familienspiel für 2 bis 4 Spieler ab 8 Jahren.

  
Schmidt  
Spiele

## Was für ein Affentheater.

### ■ SPIELIDEE UND SPIELZIEL

Ganz weit weg: ein paar Palmen, ein bißchen mehr Sonne als woanders, eine wilde Affenbande und jede Menge Bananen; kurz: wir sind mitten in einem typischen Bananenparadies, irgendwo dort, wo Bananenparadiese eben so sind. Nichts stört den Frieden. Nichts? Von wegen: vom Affenfelsen aus ist wildes Gezeter zu hören. Denn just heute wird hier um den Titel TOP BANANA um die Wette geklettert. Wollen doch mal sehen, was da passiert ...

Mit affenartiger Geschwindigkeit springen die Affen von Felsblock zu Felsblock; mal rauf, mal runter. Dabei hat jeder nur eins im Sinn: am Ende einer Runde will er höher sitzen als alle anderen, um so das

größte Ansehen zu erlangen. Schließlich kann sich nur der, der sich auf diese Weise die meiste Geltung verschafft hat, am Schluß auch TOP BANANA nennen. Und das ist schon was. Denn die TOP BANANA spielt auf dem Affenfelsen die führende Rolle und wird wegen ihrer Cleverness von allen bewundert - zumindest solange nicht ein anderer kommt und ihr den Ruf streitig macht.

## Affenstark.

### ■ DAS SPIELMATERIAL

- das Spielbrett mit dem dreidimensionalen Affenfelsen,
- 4 Affen, jeweils einer in Rot, Gelb, Blau und Grün,
- 4 Kartensätze á 5 Karten, jeweils mit den Werten von 1 bis 5,
- 20 Banana-Chips und
- diese Spielanleitung.

## Gib dem Affen Zucker.

### ■ DIE SPIELVORBEREITUNG

- Das Spielbrett aufbauen; den Affenfelsen stellt man in die Aussparung in der Mitte des Spielbretts.
- Jeder Spieler sucht sich einen Affen aus. In der gleichen Farbe bekommt dann jeder noch einen Kartensatz.
- Die Affen kommen vor den niedrigsten Felsen auf dem Spielbrett, die Karten nimmt man auf die Hand.

- Die Banana-Chips vor dem ersten Spiel aus dem Tableau lösen und neben das Spielfeld legen.
- Wer von allen Mitspielern am besten einen Affen nachäffen kann, fängt an. Und beim nächsten Mal der Gewinner der vorangegangenen Partie.

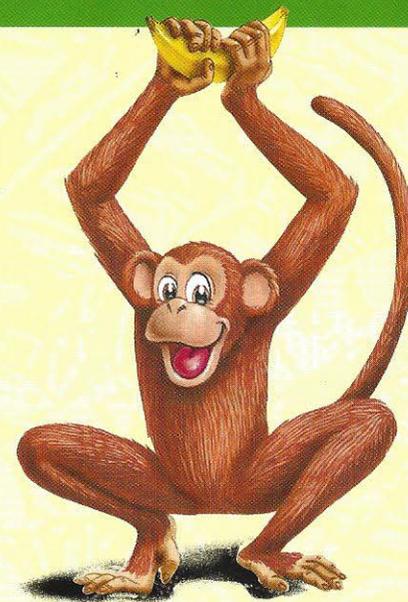
## Wohl vom wilden Affen gebissen.

### ■ DER SPIELVERLAUF

Gespielt wird gegen den Uhrzeigersinn. Wer dran ist, legt eine seiner Karten offen vor sich ab und springt dann mit seinem Affen entsprechend viele Felsen rauf oder runter (jeder Felsen zählt einen Punkt). Los geht's natürlich vor dem niedrigsten Felsen und von da aus, wie bei einer Spirale, immer weiter auf den nächsten Felsen. Außer im ersten Zug, der immer nach oben geht, kann man entweder nach oben oder nach unten springen - aber nicht beides in einem Spielzug. Es sei denn, man sitzt gerade am oberen oder unteren Ende des Felsens und kann die Punkte seiner Karte nicht voll ausnutzen. In diesem speziellen Fall darf man erst bis zum Ende des Felsens springen und von dort aus mit den restlichen Punkten wieder zurück. Praktisch sieht das zum Beispiel so aus:

Charly springt mit seiner 5er-Karte erst drei Felder rauf zur Spitze und von dort aus wieder zwei Felder zurück.

Außerdem darf man auch nur auf freie Felsen springen; Felsen, auf denen schon



einer sitzt, zählen nicht mit und werden einfach übersprungen.

Die ausgespielte Karte bleibt dann vor einem liegen; sie spielt in dieser Runde nicht mehr mit. Außerdem darf man auch nie die gleiche Karte ausspielen wie der vorangegangene Spieler - es sei denn, es ist die letzte Karte.

Sind alle Karten ausgespielt, ist eine Runde zu Ende. Der Affe, der jetzt am höchsten sitzt, hat diese Runde gewonnen. Je nach Anzahl der Mitspieler, kriegt er dafür Punkte: Spielt man zu zweit, einen Punkt; zu dritt oder zu viert zwei Punkte und der zweithöchste Affe einen Punkt. Wer Punkte ergattern konnte, bekommt einen Banana-Chip.

Nun fängt eine neue Runde an: Gespielt wird wie eben, allerdings bleiben die Affen da sitzen, wo sie gerade sitzen. Jeder nimmt seine fünf Karten wieder auf die Hand und derjenige, der gerade gewonnen hat, fängt an.

