

Ein schönes Legespiel für 2 bis 4 Mosaikkünstler ab 10 Jahren

Jeder Spieler hat seinen eigenen Satz von Mosaikteilen in verschiedenen Formen. Jedes Mosaikteil hat einen bestimmten Wert. Legt man ein Mosaikteil an ein oder gar mehrere andere Teile an, erhält man den Wert des eigenen und dieser anderen Teile gutgeschrieben. Einmal im Spiel kann jeder durch geschickten Einsatz seines Top it-Steins Extrapunkte machen. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

Spielmaterial

32 Mosaikteile (4 Sätze mit jeweils 8 Teilen)
4 Top it-Steine (in vier Farben)

Das Spiel für 3 und 4 Teilnehmer

(Die Sonderregeln für das Spiel zu zweit stehen am Ende dieser Regel.)

Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel werden die Mosaikteile vorsichtig aus den Rahmen gelöst.

Jeder Spieler wählt eine Farbe und erhält seine 8 Mosaikteile und seinen gleichfarbigen Top it-Stein.

Bei weniger als vier Spielern wird das übrige Spielmaterial in die Schachtel zurückgelegt. Ein Spieler notiert auf einem Blatt die Namen aller Spieler und hält während des Spiels die gewonnenen Punkte fest.

Spielverlauf

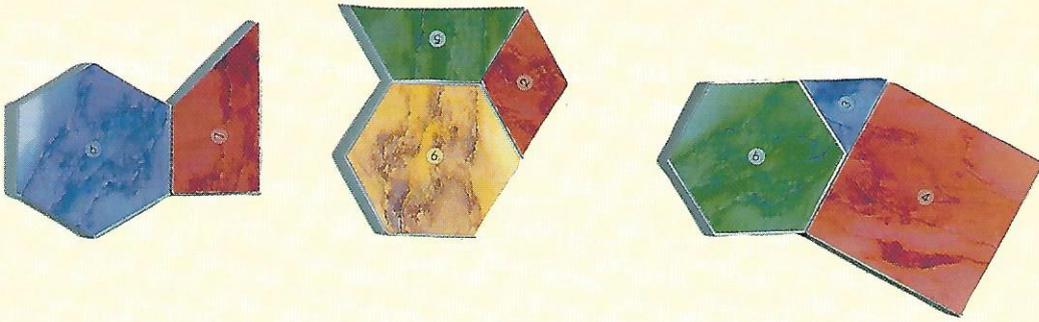
Der jüngste Spieler beginnt und legt ein beliebiges Mosaikteil in die Tischmitte. Im Uhrzeigersinn legt nun jeder Spieler, wenn er an der Reihe ist, ein Mosaikteil dazu. Das geht so lange, bis alle Mosaikteile und Top it-Steine gelegt wurden und das Spiel zu Ende ist.

Für das Anlegen gilt:

1. Es dürfen **keine gleichfarbigen** Teile seitlich aneinander gelegt werden. Berührungen über Eck sind jedoch erlaubt.
2. Das neu gelegte Mosaikteil muß so gelegt werden, daß es an einem oder mehreren bereits liegenden Teilen **angrenzt**.
3. Alle Teile müssen mit ihren vollen **Seitenlängen** angrenzen. Es darf nichts „überstehen“.

Beispiele:

So darf gelegt werden:



So darf nicht gelegt werden:



Punktvergabe

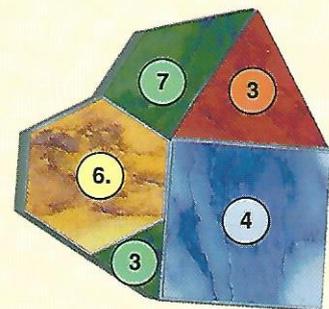
Der Spieler bekommt so viele Punkte gutgeschrieben, wie die Zahl auf dem neu gelegten Teil angibt.

Zusätzlich erhält er Punkte für alle seitlich angrenzenden Teile.

Beispiel:

Für das Anlegen des Quadrats erhält Spieler Blau:
 4 (Quadrat) + 3 (kleines Dreieck) + 6 (Sechseck) + 3 (großes Dreieck) = 16 Punkte

Die 7 Punkte für das grüne Mosaikteil erhält der Spieler nicht, da es nicht seitlich am Quadrat anliegt.



Achtung: Der Spieler, der das Spiel beginnt, erhält er für sein *erstes* gelegtes Mosaikteil die **doppelte** Punktzahl, da er ja nicht anlegen kann.

Die Punkte werden auf dem Blatt notiert.

Tipp: Am besten addieren Sie sofort die erzielten Punkte. So haben Sie stets einen Überblick über die Punktestände der einzelnen Spieler.

Die Top it-Steine

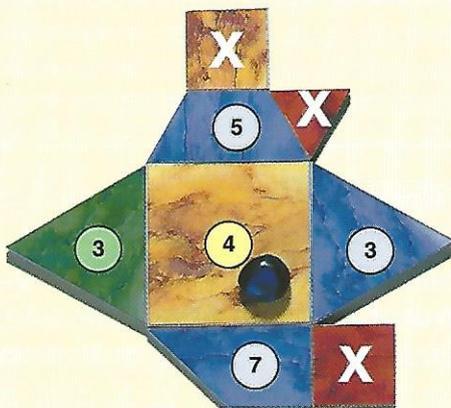
Einmal im Spiel hat jeder Spieler die Chance zu "toppen". D.h. er erzielt durch den Einsatz seines Top it-Steins Bonuspunkte. Wer toppen will, legt, wenn er an der Reihe ist, kein Mosaikteil, sondern seinen Top it-Stein.

Für das Toppen gilt:

1. Der Top it-Stein darf nur auf ein bereits liegendes großes Mosaikteil (großes Quadrat, großes Dreieck oder Sechseck) gelegt werden.
2. Das Mosaikteil, auf das der Top it-Stein gelegt wird, darf nicht dieselbe Farbe haben wie der Top it-Stein.
3. Auf jedes Mosaikteil darf nur ein Top it-Stein gesetzt werden.

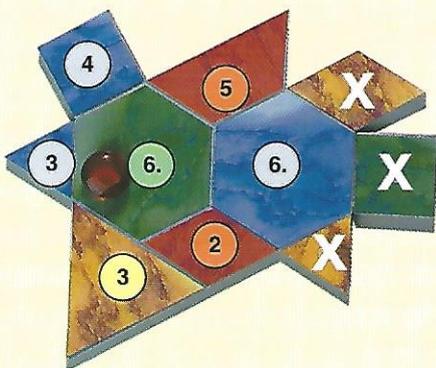
Der Spieler erhält dann den Wert dieses Teiles (Quadrat, Dreieck oder Sechseck) und aller angrenzenden Mosaikteile gutgeschrieben.

Beispiele:



Spieler Blau setzt seinen Top it-Stein auf das gelbe große Quadrat.

Er erhält $4 + 7 + 3 + 5 + 3 = 26$ Punkte.



Spieler Rot erhält für das Setzen seines Top it-Steins $6 + 3 + 4 + 5 + 6 + 2 + 3 = 29$ Punkte.

Punkte für die mit X markierten Mosaikteile erhalten die Spieler nicht, da sie nicht seitlich an die Mosaikteile angrenzen, auf die die Steine gesetzt wurden.

Spielende

Sobald alle Spieler ihre Mosaikteile und Top it-Steine gelegt haben, ist das Spiel zu Ende. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Sonderregeln für das Spiel zu zweit

Es gelten die oben beschriebenen Regeln mit folgenden Ausnahmen:

1. Gleichfarbige Mosaikteile dürfen aneinander gelegt werden.
2. Ein Top it-Stein darf auf ein gleichfarbiges Mosaikteil gesetzt werden.
3. Der zweite Spieler muß in seinem ersten Zug ein **anderes** Mosaikteil legen als der erste Spieler.

Top it für 1 Spieler

Eine Herausforderung ist es auch, Top it alleine zu spielen.

Probieren Sie es doch einfach mal.

Sie spielen mit allen Farben nach den Regeln für das 3- und 4-Personenspiel.

Na, wie viele Punkte schaffen Sie?

Und können Sie beim nächsten Spiel Ihr Ergebnis noch verbessern?

Liebe Spielfreunde,
wir freuen uns, daß Sie sich für ein Spiel von Goldsieber entschieden haben. Denn diese bedeuten kurzweilige und abwechslungsreiche Unterhaltung, an der Sie lange Freude haben werden. Wenn Sie noch irgendwelche Fragen, Wünsche oder Anregungen haben, dann schreiben Sie uns einfach. Viel Vergnügen wünscht Ihnen
Goldsieber Spiele, Werkstr. 1. D-90765 Fürth

Der Autor

Eberhard Schnatz, geboren 1937, lebt in Hessen - an der Bergstraße. In seiner Freizeit spielt der Schauerbegestalter am liebsten Rennspiele, da sie ihn wegen ihrer besonderen Spielatmosphäre und Gestaltung ansprechen. Dasselbe gilt auch für sein faszinierend-einfaches Top it, das seine erste Veröffentlichung ist.

Grafik: Siegfried Blandow

Redaktionelle Bearbeitung: TM-Spiele GmbH

© 1997 Simba Toys
Goldsieber Spiele, Werkstr. 1
D-90765 Fürth
Alle Rechte vorbehalten.
Made in Germany

