



Hoch mit euch!

Die **SPIELANLEITUNG** für

TOPIDU



Ein höchst spannendes Spiel für 2 bis 4 kleine Helden ab 6 Jahren.
Von Heinz Meister.

Wer die Schätze finden will, muss hoch hinaus.



Spielidee und Spielziel

Weit weg von hier gibt es ein Königreich, in dem stehen vier Zaubertürme. Guckt man da zum obersten Fenster eines jeden Turmes hinaus, kann man bis in das entfernteste Mauseloch des Landes schauen. Als eines Tages die diebischste aller Elstern die königliche Schatzkammer plündert, steigen die Helden des Landes die Türme hoch hinauf, um von dort aus nach den Schätzen Ausschau zu halten. Denn fast wie im Märchen wird derjenige reich belohnt, der dem König die meisten Schätze wiederbringt. Doch das schafft nur, wer Köpfchen hat und wem das Glück beim Würfeln zur Seite steht.

Das ist ja hochinteressant!



Spielmaterial

- 32 Turmkarten, dreht man sie um, werden sie zu Schatzkarten,
- 16 Chips, je 4 in einer Farbe, • 2 Würfel und • diese Spielanleitung.

Höchste Zeit, dass es losgeht.



Spielvorbereitung

- Jeder sucht sich die vier Chips einer Farbe aus und legt sie vor sich.
- Die Karten mit der Turmseite nach oben mischen, einen Stapel bilden und anschließend die vier obersten Karten (mit der Turmseite oben)

nebeneinander auf den Tisch legen. Der Rest des Stapels kommt zur Seite. Und zwar ebenfalls so, dass die Turmkarte oben liegt.

- Die beiden Würfel kommen neben den Kartenstapel.
- Ausmachen, wer anfängt. Zum Beispiel der höchste Mitspieler. Und beim nächsten Mal derjenige, der das letzte Spiel gewonnen hat.

Achtung, Hochspannung!



Spielverlauf

Auf die Türme, fertig, los: Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer an der Reihe ist, würfelt mit beiden Würfeln gleichzeitig, zählt die gewürfelten Punkte zusammen und legt dann einen seiner Chips auf die gewürfelte Zahl einer Karte. Hat man also eine Drei und eine Fünf gewürfelt, macht das zusammen Acht; seinen Chip legt man nun auf die Acht einer Turmkarte. Dann ist der Nächste mit Würfeln und „Chiplegen“ dran.

Aufpassen: Auf jede der vier Karten darf man immer nur einen seiner Chips legen: es dürfen also nicht zwei oder mehr Chips einer Farbe auf einer Karte liegen. Aber: Seinen Chip darf man auch auf den Chip eines anderen legen. Lag der ganz vorne, so übernimmt jetzt derjenige die Führung, dessen Chip nun oben liegt.

Ihr spielt solange, bis jeder Spieler seine vier Chips gesetzt hat - dann ist eine Runde zu Ende. Wer nun im Turm ganz oben steht, seinen Chip also auf der höchsten Zahl der Turmkarte liegen hat, bekommt diese Karte. Die restlichen Chips wandern wieder an ihre Besitzer zurück.

Jetzt wird es spannend: Nun darf man endlich unter die Turmkarte gucken und erfährt, welchen Schatz man gefunden hat. Habt ihr schon mehrere Karten, vergleicht die Schätze. Sind sie doppelt, legt ihr dieses Pärchen offen vor euch ab, die anderen bleiben weiterhin verdeckt. Anschließend fängt eine neue Runde an, indem der nächste Spieler wieder vier Karten auslegt.

Hoooh! Hoooooch!



Spiel-Ende

Hochgespielt und hochgewonnen: Sobald die letzten Turmkarten aufgeteilt sind, ist das Spiel aus. Der Spieler mit den meisten Kartenpärchen hat gewonnen. Haben zwei oder mehrere Spieler gleich viele Pärchen, gewinnt der, der insgesamt die meisten Karten hat.

Herzlichen Glückwunsch: Er ist der neue Schatzmeister des Königs! Man kann aber auch anders abrechnen: Jeder Schatz hat einen Wert zwischen eins und acht - das sind die kleinen Zahlen, die auf den Karten stehen. Am Schluss rechnet man seine Werte zusammen - egal ob Pärchen oder nicht Pärchen. Wer die meisten Punkte hat, hat dann gewonnen.

Top: Topidu-Tomato.



Rauf auf den Zauberturm, runter vom Zauberturm - so ein Heldenleben ist verflucht anstrengend. Deshalb gibts hier eine kleine Stärkung: Topidu-Tomato. Für 4 Leute braucht man: 1 l Tomatensaft, 1/2 Flasche Tomatenketchup, Salz, Tabasco-Soße und 4 Becher Joghurt. Eisgekühlt schmeckt der Shake am besten, deshalb solltest du den Tomatensaft und den Joghurt schon vor der Zubereitung gut kühlen. So gehts: Du verrührst den Tomatensaft mit dem Ketchup und schmeckst ihn mit Salz und Tabasco-Soße ab. Vorsicht mit dem Tabasco! Das Zeug ist höllisch scharf, ein paar Tropfen genügen schon. Jetzt quirlst du noch den Joghurt dazu - fertig!

© 2000, Heinz Meister, Geilenkirchen.
© Schmidt Spiel + Freizeit GmbH, 12359 Berlin. Made in Germany.
www.schmidtspiele.de

Für die Unterstützung und hilfreichen Tipps bedankt sich der Verlag bei den Kindern und Erziehern der Kindertagesstätte St. Richard in Berlin.

Ihr möchtet noch mehr wissen? Dann werdet doch Schmidtspieler!

Schickt einfach eine Postkarte mit eurem Namen, Geburtsdatum, Anschrift, E-Mail und Lieblingsspiel an uns:
Schmidt Spiel + Freizeit GmbH, Postfach 47 02 25, 12311 Berlin.

Ihr bekommt dann immer die neuesten Informationen per Post oder auch E-Mail.
Weitere Informationen auch unter www.schmidtspiele.de.