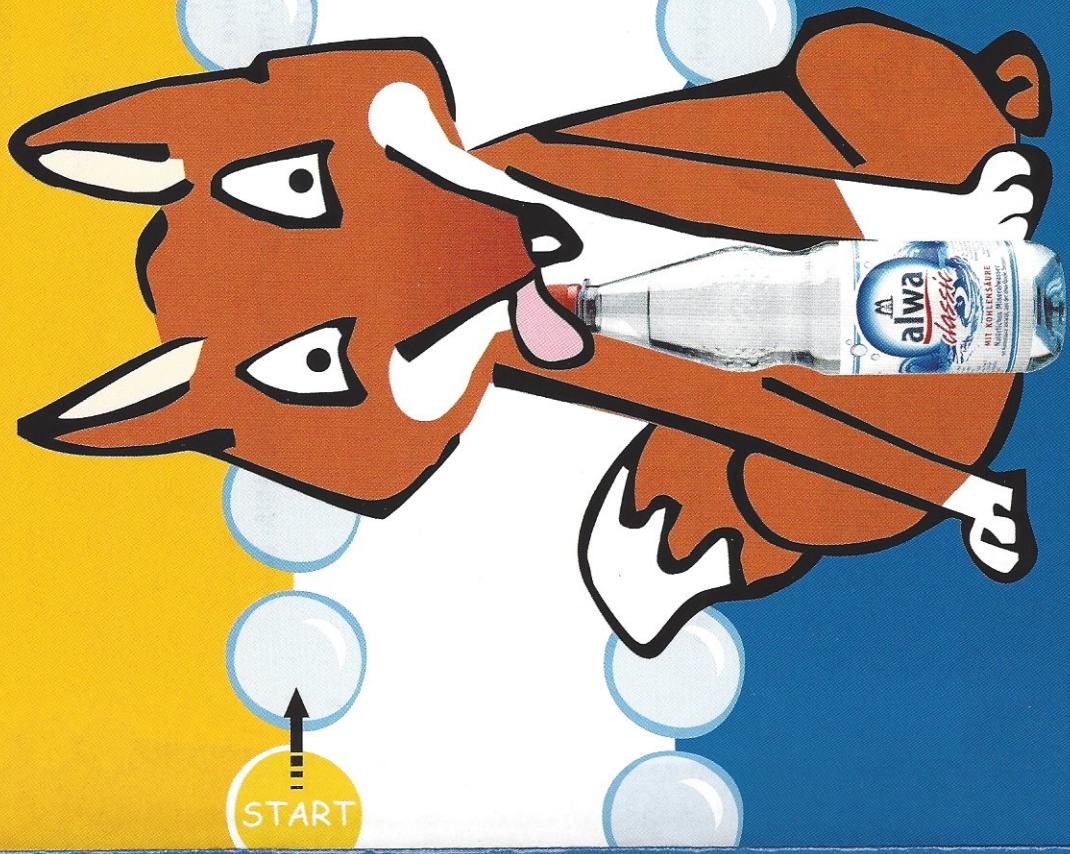




Trink, Fuchs, trink!

- Spielanleitung -



224196



Das Familien-Mineralwasser

alwa Mineralbrunnen GmbH
Postfach 41 10 27
76210 Karlsruhe
Telefon: 07 21/94 96-0
Fax: 07 21/94 96-108

alwa Abfüllbetrieb Sersheim
Industriestraße 25
74372 Sersheim

www.alwa-mineralwasser.de

Spielanleitung

Inhalt

- 1 Spielbrett
- 16 Spielfiguren und 16 Etiketten
- 40 Fragekarten
- 1 Würfel
- 1 Spielanleitung

Anzahl der Spieler

2-4

Spielalter

6*-99 Jahre

* Unter Umständen benötigen jüngere Kinder Hilfe beim Beantworten der Fragekarten.

Spielvorbereitung

Bevor das Spiel das erste Mal gespielt wird, werden die Spielfiguren (Flaschen) mit den jeweils vorgesehenen Etiketten beklebt. Entsprechend der Deckelfarbe der Flaschen werden die Etiketten zugewiesen:

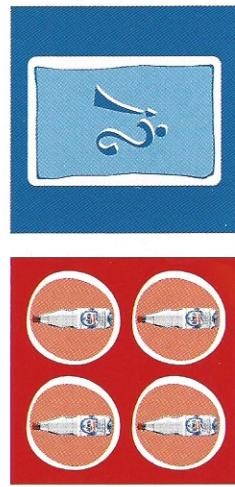
- Rote Deckel, transparente Flaschen – **classic**-Etiketten
- Grüne Deckel, transparente Flaschen – **medium**-Etiketten
- Blaue Deckel, transparente Flaschen – **naturelle**-Etiketten
- Grüne Deckel, gelbe Flaschen – **Apfelschorle**-Etiketten

Spielziel

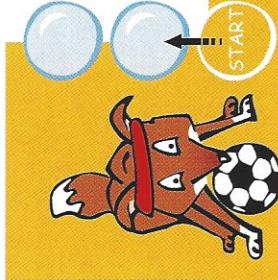
alwi, der schlaue alwa-Trinkfuchs, braucht dringend wieder etwas Gesundes zu trinken, damit er bei Sport und Spiel und beim Lernen fit bleibt. Wer schafft es als Erster, seine vier Getränkeflaschen ins Zielviereck zu alwi zu bringen?

Spielablauf

Jeder der Spieler wählt ein Spielgetränk – alwa Mineralwasser classic, medium, naturelle oder alwa Apfelschorle – und stellt alle vier Flaschen auf die Punkte der entsprechenden Ecke. Die 40 Fragekarten werden auf das Kartenfeld am Rand des Spielbretts gelegt. Die Fragen zeigen dabei nach unten.



Nun wird der Reihe nach gewürfelt: Wer die höchste Zahl erreicht, darf anfangen. Dieser Spieler würfelt erneut und rückt eine Flasche in Pfeilrichtung um so viele Felder vor, wie er Augen geworfen hat. Start ist für jeden das eingefärbte Feld in seiner Heimatecke. Es wird reihum weitergewürfelt. Wer an der Reihe ist, kann mit bereits gestarteten Flaschen weiterziehen



Ein heißer Tipp unter uns:
Willst du fit sein –
pack die Wasserflasche ein!



oder neue Flaschen ins Feld schicken. Wer eine 6 würfelt, darf weiterwürfeln, bis keine 6 mehr fällt. Er darf die Summe der geworfenen Augen mit einer Flasche ziehen oder für jeden Wurf eine andere Flasche vorrücken lassen.

Kommt ein Spieler mit einem Wurf auf ein Feld, das von einer fremden Flasche besetzt ist, wird diese hinausgeworfen. Sie muss in ihre Heimatecke zurück und von vorn beginnen. Kann ein Spieler sich jedoch auf einem Feld neben eine eigene Flasche stellen, so bildet er eine Blockade. Weder eigene noch fremde Flaschen können diese Sperrre überspringen. Die Blockade kann auch nicht geschlagen werden. Die Blockade ist aufgelöst, wenn der Spieler mit einer der beiden Flaschen weiterzieht.



Landet ein Spieler auf einem Fragenfeld, muss er sich in der nächsten Runde von einem Mitspieler eine Frage stellen lassen, bevor er würfeln darf.

Dazu zieht der Mitspieler eine Fragekarte und liest die Frage vor. Wird die Frage richtig beantwortet (blauer Text), darf der Spieler wie gewohnt weiterspielen. Ist die Antwort falsch, muss er eine Runde aussetzen.

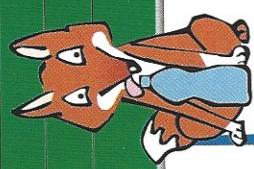
Hat eine Flasche das Spielkreuz umrundet, darf sie auf den Punkten ihrer Farbe ins mittlere Zieliereck wandern. Auf diesen Punkten kann sie nicht mehr verfolgt und geschlagen werden. Ins Zielviereck gelangt sie nur, wenn die genau erforderliche Zahl gewürfelt wurde.



Sieger ist, wer als Erster seine vier Flaschen ins Ziel gebracht hat.



Die Große **alwa**- Schulaktion



alwa geht zur Schule

alwa hat es sich zur Aufgabe gemacht, an Schulen in ganz Baden-Württemberg das Thema Trinken und Gesundheit zu fokussieren. Gerade Kinder trinken in der Regel zu wenig. Um das Bewusstsein für gesundes Trinken zu entwickeln, haben wir die alwa-Schulaktionen ins Leben gerufen. Dabei geht es zum Beispiel um Leistungssteigerung im Unterricht durch ausreichendes und gesundes Trinken und um die Sensibilisierung für die Vermeidung von Müll durch das PET-Mehrweg-System.

Hierfür stellen wir den Schulen kostenloses Unterrichtsmaterial zur Verfügung, das sich kindgerecht dieser Themen annimmt. Alle Schulen können dieses Unterrichtsmaterial unter www.alwa-mineralwasser.de anfordern.



alwa hilft UNICEF

Unser Engagement geht weiter. Noch immer haben rund 1,1 Milliarden Menschen nicht genug Wasser zum Leben. Mehr als ein Drittel der Weltbevölkerung muss ohne Latrinen und Abwasserentsorgung auskommen. Schulen bilden hierbei keine Ausnahme. Deshalb unterstützen wir UNICEF in ihrem Kampf für sauberes Trinkwasser und die Verbesserung der hygienischen Zustände für Kinder in Not, zum Beispiel in Afrika.

Gerhard Kaufmann
Geschäftsführer
alwa Mineralbrunnen GmbH

